

TOPOGRAFSKO INFORMACIJSKI SUSTAV REPUBLIKE HRVATSKE

C R O T I S



Zagreb, 2014.

TOPOGRAFSKO INFORMACIJSKI SUSTAV RH - CROTIS

CROTIS je izrađen kao skup pravila koja određuju sadržaje topografsko-kartografskog podsustava, za potrebe uspostave i organizacije topografske baze podataka. Sadržaj CROTIS-a su temeljni dokumenti kojima se standardizira način prikupljanja, obrade, predstavljanja i razmjene topografskih podataka, te uspostava topografske baze.

Naručitelj projekta: DRŽAVNA GEODETSKA UPRAVA
Gruška 20
10000 Zagreb

Izradba projekta: LIST geoinformatika d.o.o.
Palinovečka 49
10000 Zagreb

Voditelj projekta:
Mr. Sc. Dragan Divjak, dipl. ing. geod. et geoinf., LIST
geoinformatika

Stručni i znanstveni suradnici na projektu:

1. Miroslav Francuz, dipl. ing. geod., DGU
2. Mr. Sc. Ivan Landek, dipl. ing. geod., DGU
3. Ivana Šimat, dipl. ing. geod., DGU
4. Igor Vilus, dipl. ing. geod., DGU

IZDANJA CROTIS-a

Verzija	Datum promjene
CROTIS 2.0	2014.
CROTIS 1.2	2009.
CROTIS 1.1	2001.
CROTIS 1.0	2000.

SADRŽAJ

TEMELJNA NAČELA.....	9
1.1. TEMELJNA NAČELA	11
1.1.1. TEMELJNA NAČELA CROTIS-A.....	11
1.1.2. TEMELJNE ODREDNICE	11
1.2. KONCEPTUALNI MODEL PODATAKA	11
1.2.1. GENERALNE ODREDNICE I PRISTUP.....	11
1.2.2. MODEL PODATAKA – SLOVNOBROJČANI KODNI SUSTAV	12
1.3. ZAKLJUČAK	13
1.4. TERMINOLOGIJA.....	13
POVIJESNI RAZVOJ CROTIS-A.....	17
2. POVIJESNI RAZVOJ CROTIS-A.....	19
2.1. CROTIS GML.....	19
2.2. CROTIS 1.2.....	20
2.3. USPOREDBA CROTIS 1.1 I CROTIS 1.2.....	20
2.4. MAPIRANJE CROTIS 1.1 U CROTIS 1.2.....	22
2.5. CROTIS 2.0.....	25
2.6. MAPIRANJE CROTIS 1.2 U CROTIS 2.0.....	26
KRITERIJ IZBORA KLASA	29
3. KRITERIJ IZBORA KLASA	31
3.1. OPĆA NAČELA.....	31
3.2. DEFINICIJA KLASA	31
3.3. GEOMETRIJSKO-TOPOLOŠKI MODEL	32
3.4. PREGLED PAKETA I KLASA.....	33
3.5. KRITERIJI IZBORA KLASA.....	35
3.5.1. TOČKE.....	35
3.5.2. LINIJE.....	35
3.5.3. POVRŠINE.....	35
3.5.4. MINIMALNE DIMENZIJE	35
3.6. NAČINI PREDSTAVLJANJA KLASA	36
3.7. GRAĐEVINE	37
3.7.1. ZGRADE	39
3.7.2. GRAĐEVINE.....	40
3.7.3. IZGRAĐENE BARIJERE.....	41
3.8. VODOVI	42
3.8.1. VOD	42
3.8.2. PRIPADAJUĆI ELEMENTI KOMUNALNE MREŽE.....	42
3.9. PROMET	43
3.9.1. PROMETNE POVRŠINE	43
3.9.2. OS PROMETNICE	44
3.9.3. ELEMENTI PROMETA	44
3.9.4. PRUGA.....	46
3.10. POKROV I KORIŠTENJE ZEMLJIŠTA.....	47
3.10.1. POLJOPRIVREDNO ZEMLJIŠTE.....	49
3.10.2. OSTALA PRIRODNA PODRUČJA.....	49
3.10.3. ŠUMSKO PODRUČJE.....	49
3.10.4. DRVORED, ŽIVICA.....	49
3.10.5. STABLO	49
3.10.6. JAVNE POVRŠINE	50
3.10.7. UPOTREBA ZEMLJIŠTA	51
3.10.8. GOSPODARSKO PODRUČJE	51
3.10.9. POVRŠINE POSEBNE NAMJENE.....	51
3.11. HIDROGRAFIJA	53
3.11.1. OBALNA LINIJA.....	53

3.11.2.	VODENI TOK	53
3.11.3.	VODE STAJAĆICE I MORE	54
3.11.4.	VODNE PREPREKE.....	54
3.11.5.	ELEMENTI VODOTOKA.....	54
3.12.	TOČNOST	55
3.12.1.	GEOMETRIJSKI UVJETI	55
3.12.2.	LINIJSKE RAZLIKE.....	55
3.12.3.	ZONE TOČNOSTI – TOLERANCIJE.....	55
3.12.4.	TOČNOST.....	55
3.12.5.	TABELARNI PRIKAZ TOČNOSTI.....	55
TOPOLOŠKE RELACIJE.....		57
4.	TOPOLOŠKE RELACIJE	59
4.1.	DEFINICIJE TOPOLOŠKIH RELACIJA.....	60
4.1.1.	DISJOINT	61
4.1.2.	TOUCH	61
4.1.3.	CROSS	63
4.1.4.	IN (WITHIN)	64
4.1.5.	OVERLAP.....	65
4.1.6.	OSTALE RELACIJE.....	65
4.2.	TOPOLOŠKE RELACIJE NA OBJEKTNOM NIVOU.....	65
4.3.	TEMELJNI TOPOLOŠKI ELEMENTI KLASA CROTIS-A	70
RAZMJENA PODATAKA		73
5.	RAZMJENA PODATAKA.....	75
5.1.	OSNOVNE KONSTRUKCIJE XML/GML-A	75
5.2.	XML/GML SCHEMA	76
5.3.	GML APLIKACIJSKA SCHEMA.....	77
5.4.	CROTIS GML APLIKACIJSKA SCHEMA.....	78
5.5.	KOORDINATNI SUSTAV.....	79
NORME.....		81
6.	NORME	83
6.1.	MODEL PODATAKA CROTIS-A I NORME.....	83
6.2.	ISO	83
6.2.1.	ISO/DTS 19103 CONCEPTUAL SCHEMA LANGUAGE (KONCEPTUALNI SCHEMA JEZIK).....	83
6.2.2.	ISO/IS 19107 - SPATIAL SCHEMA (PROSTORNA SCHEMA).....	84
6.2.3.	ISO/FDIS 19109 RULES FOR APPLICATION SCHEMA (PRAVILA APLIKACIJSKE SCHEMA).....	84
6.2.4.	ISO/IS 19110 - FEATURE CATALOGUING METHODOLOGY (METODOLOGIJA KATALOGIZIRANJA OBJEKATA)	84
6.2.5.	GEOGRAPHY MARKUP LANGUAGE (GML) - 19136.....	87
6.3.	OGC NORME	87
KATALOG PODATAKA.....		89
7.	KATALOG PODATAKA	91
7.1.1.	CROTIS_TEMELJNI PAKET	93
7.1.2.	GEOGRAFSKA IMENA	103
7.1.3.	GRAĐEVINE.....	110
7.1.4.	HIDROGRAFIJA	125
7.1.5.	POKROV I KORIŠTENJE ZEMLJIŠTA	135
7.1.6.	PROMET	149
7.1.7.	RELJEF	162
7.1.8.	VODOVI.....	167
LITERATURA		173
8.	LITERATURA.....	175
PRILOZI.....		177
9.	PRILOZI.....	179

9.1.	UML DIJAGRAMI	179
9.2.	CD	179
9.2.1.	CROTIS_v_2_0.DOC.....	179
9.2.2.	CROTIS_v_2_0.PDF.....	179
9.2.3.	CROTIS.XSD	179

TOPOGRAFSKO INFORMACIJSKI SUSTAV REPUBLIKE HRVATSKE

CROTIS

TEMELJNA NAČELA



Zagreb, 2014.

1.1. Temeljna načela

1.1.1. Temeljna načela CROTIS-a

Temeljna načela i konceptualni model projekta CROTIS (TOPOGRAFSKO INFORMACIJSKOG SUSTAVA REPUBLIKE HRVATSKE) su ustrojiti jedinstvene, ISO (International Standards Organisation) i CEN (Comitè Européen de Normalisation) kompatibilne norme u domeni geoinformacijskih sustava. CROTIS-om se daju osnovna i detaljna rješenja topografsko informacijskog sustava u domeni modela podataka, njihovog prikupljanja, obrade, točnosti, načina predstavljanja, topoloških relacija i njihove razmjene.

Realizacijom i uspostavom CROTIS-a ostvaruje se najbitniji cilj idejnog projekta STOKIS-a (1995, SLUŽBENI TOPOGRAFSKO-KARTOGRAFSKI INFORMACIJSKI SUSTAV) u uspostavi jedinstvene topografsko-kartografske baze podataka.

1.1.2. Temeljne odrednice

Modeliranje geodetsko-prostornog sustava na način da se geometrijsko-slovnobrojčani podaci o prostoru prikupljaju, obrađuju, predstavljaju i održavaju u skladu s gospodarstvenim potrebama i normama u okviru geoinformacija europske (CEN) i svjetske (ISO) organizacije za normizaciju, te stručno-znanstvenim zakonitostima u domeni topografskih i zemljišno-informacijskih sustava temeljna su odrednica normi obrađenih CROTIS-om. Funkcionalno orijentirano modeliranje uz uvažavanje zakonitosti konceptualnog modeliranja znatno podiže nivo kvalitete, uporabne vrijednosti i pouzdanosti podataka (Biljecki i dr., 2001.).

Temeljna odrednica ovog pristupa je istaknuti (dati veću težinu) predstavljanju i prikupljanju podataka koji za eksploataciju prostora i gospodarenje njime, imaju veću važnost.

1.2. Konceptualni model podataka

Izrada konceptualnog modela podataka temelji se na korištenju apstrakcije, tj. na metodologiji modeliranja utemeljenoj na koncentriranju i prepoznavanju sličnosti među objektima realnog svijeta i privremenom zanemarivanju razlika među njima. Apstrakcijom se model realnog svijeta, objekti i veze između njih dekomponiraju u hijerarhiju apstrakcija, odnosno kombinaciju agregacija i generalizacija.

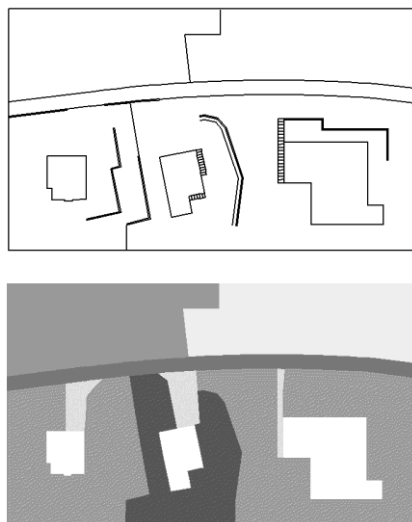
1.2.1. Generalne odrednice i pristup

Kao i drugi europski geoinformacijski sustavi, tako i hrvatski topografski informacijski sustav, poštuje i uvažava norme CEN-a (Comitè Européen de Normalisation), što je jedna od prioritarnih obaveza. Cilj je ustroj normi i principa za modeliranje grafičkog i slovnobrojčanog kodnog sustava za definiciju, struktuiranje, nadomještanje, kodiranje, transformaciju i transfer podataka o prostoru. Geometrijski i slovnobrojčani podaci kreiraju kompleksan sustav koji jasno i jednostavno predstavlja geometriju i topologiju

geografskih objekata. Kompleksnost je ustrojena, definirana i usklađena s korisničkim potrebama i aplikacijama.

Geoinformatički funkcionalno orijentirani pristup u CROTIS-u ubrzava proces pretvaranja realiteta u željeni informatizirani oblik, te osigurava potpuno preslikavanje kreiranog modela podataka u strukturiranu bazu. Projekt daje prikaz novog pristupa predstavljanja i upravljanja prostornim podacima. Ustroj funkcionalnog, a ne analogno-kartografskog modela osnovna je značajka novog konceptualnog pristupa.

Tradicionalni analogno-kartografski pristup predstavljanja realiteta ne može zadovoljiti potrebe modernog geoinformacijskog sustava i normi. "Pogled odozgo", klasičnim predstavljanjem topografije Zemlje, uvažavajući sve principe i standarde kartografskog prikazivanja gdje smo isključivo orijentirani na analogno predstavljanje dimenzija objekata i prostora s ograničenim predstavljanjem različitosti (npr. vrste objekata) ne daje dovoljno ili daje previše podataka, a njihova struktura u većini slučajeva nije odgovarajuća za prihvata i obradu kao integralni ili osnovni podatak geoinformacijskog sustava.



Slika 1 Primjer razlika kartografskog (gore) i funkcionalno orijentiranog modeliranja u geoinformacijama (dolje)

Funkcionalno nebitni objekti (betonska staza između dvije zgrade ili stepenište uz kuću) se ne prikupljaju niti mogu činiti klase službenih geoinformacijskih sustava. Njihovo prikupljanje i predstavljanje moguće je samo po posebnim zahtjevima korisnika (projektiranje određenih infrastruktura vodova).

1.2.2. Model podataka – slovnobrojčani kodni sustav

Model je predstavljanje objekata realnog svijeta i odnosa između njih, tj. *model je apstrakcija realnog svijeta*. Specifičnu, jasno identificiranu stvar/pojam u realnom svijetu nazivamo *objekt*, dok je *klasa* vrsta ili tip objekta. Objekt se može smatrati primjerkom klase kojoj pripada. U modelu, kao apstrakciji realnog svijeta, stvar/pojam koja predstavlja klasu nazivamo *entitet*. Kao što su objekti realnog svijeta primjerci klasa, pojavu jednog partikularnog entiteta nazivamo *primjerak* (engl. *instance*).

1.3. Zaključak

Temeljno načelo pri izradbi CROTIS-a je funkcionalno orijentirano konceptualno modeliranje i formalna specifikacija geometrijsko-topološkog modeliranja na konceptualnoj razini kao uvjet za lakši i uspješniji razvoj i realizaciju topografskog geoinformacijskog sustava.

Ovim pristupom, a i potpunom kompatibilnošću s ISO i CEN normama osigurana je potpuna i brza integracija hrvatskih geoinformacijskih sustava u europske i svjetske tokove.

Geoinformacijski pristup kreiranja stvarnosti uz smanjenje količine manje važnih podataka, te istovremeno naglašavanje funkcionalno bitnih, uz uporabu objektno orijentiranih sustava i moderne informatičke infrastrukture, jednako je važna karakteristika projekta CROTIS.

1.4. Terminologija

U okviru CROTIS-a važe sljedeće definicije:

aplikacijska shema: konceptualna shema za konkretnu primjenu

atribut: bitno obilježje, kvaliteta ili osobina objekta

CEN: Comité Européen de Normalization (Europsko povjerenstvo za normizaciju)

datotečna razmjena: razmjena podataka utemeljena na korištenju datoteka

dimenzionalnost koordinatnog prostora: broj parametara za definiranje položaja točke u koordinatnom prostoru

domena: skup dopuštenih vrijednosti koje može imati atribut

eksterna datoteka: datoteka čiji sadržaj nije definiran ovim normama

Eulerova jednadžba: jednadžba kojom je moguće provjeriti topološku postojanost objekata

geometrija: mjerni prostorni aspekti geoinformacija

GML: Geography Markup Language

temeljni geometrijski element: djelomičan ili cjelokupan opis prostornog izgleda objekata u smislu koordinata i matematičkih funkcija

geometrijski koordinatni sustav: globalni pravokutni Kartezijev koordinatni sustav na koga se poziva sva geometrija

granica: zatvoren temeljni topološki element koja se ne presijeca sama sa sobom

graf: skup čvorova $C=\{c_1, c_2, c_3, \dots, c_n\}$ i skup rubova $R=\{r_1, r_2, r_3, \dots, r_n\}$; $r_i=\{c_p, c_q\}$; $r_i \in R$; $c_p, c_q \in C$

ISO: International Organisation for Standardisation (Međunarodna organizacija za normizaciju)

izolirani čvor: čvor koji ne pripada niti jednom rubu

topografska aplikacijska shema: aplikacijska shema topografskog podsustava

koordinatni prostor: referentni sustav koji povezuje jedinstven skup od n parametara sa svakom točkom u n -dimenzionalnom koordinatnom prostoru

krivulja: skup točaka u dvodimenzionalnom prostoru koji je slika neprekidne funkcije definirane nad podskupom realne linije

lista: uređena homogena kolekcija elemenata

modelski prostor: prostor s dimenzijom 2 u kojoj je definirana geometrija

obličje: temeljni topološki element definiran jednom vanjskom petljom i nula ili više unutarnjih petlji

otvorena krivulja: krivulja kod koje su početna i krajnja točka različite

objekt: pojedini fenomen/pojava u realnom svijetu

opseg parametra: opseg važećih parametarskih vrijednosti krivulje

petlja: uređeni skup jednog ili više spojenih rubova, koji definiraju zatvoreni topološki entitet koji se ne presijeca sam sa sobom

povezani čvor: čvor koji pripada jednom ili više rubova

prostorni pogled: skup primjeraka geometrijskih i/ili temeljnih topoloških elemenata prilagođen konceptualnoj shemi

rub: temeljni topološki element koja povezuje dva krajnja čvora

sekvencijalna datoteka: datoteka čijim elementima je moguće pristupati samo na sekvencijalan način

skup: neuređena kolekcija različitih elemenata

skup podataka: identificirana kolekcija podataka

Napomena: Skup podataka reprezentira sve primjerke entiteta u razmjeni, sukladno topografskoj aplikacijskoj shemi.

razmjena podataka: metoda razmjene podataka između korisnika/aplikacija

razmjenska shema: konceptualna shema za pravila i operatore za razmjenu podataka

razmjenska struktura: kompjutorski prevodiv oblik koji se koristi za pohranjivanje, pristup, razmjenu i arhiviranje podataka

tip podataka: domena vrijednosti

topologija: diskretni prostorni aspekti geoinformacija

temeljni topološki element: djelomičan ili cjelokupan opis topoloških aspekata objekta

topološki smisao: smisao topološkog entiteta izveden iz redoslijeda njegovih atributa.

Npr. topološki smisao rub $r_i = \{c_p, c_q\}$; je od početnog čvora c_p do čvora na kraju ruba c_q

UML: Unified Modelling Language

zatvorena krivulja: krivulja kod koje su početna i krajnja točka identične.

TOPOGRAFSKO INFORMACIJSKI SUSTAV REPUBLIKE HRVATSKE

CROTIS

POVIJESNI RAZVOJ CROTIS-A



Zagreb, 2014.

2. Povijesni razvoj CROTIS-a

Topografsko-informacijski sustav Republike Hrvatske – CROTIS je kao prvi projekt usmjeren prema standardizaciji topografskih podataka izrađen 1997. godine, a uz male promjene, pretežno u konceptualnom smislu (CROTIS 1.1), 21.02.2002. godine postao je standard za uspostavu geoinformacijskih sustava na području topografije i geodezije.

2.1. CROTIS GML

Sagledavajući tendencije topografskih standarda drugih država, njihovu promjenu uvjetovanu novim normama i propisima, došlo je do promjena CROTIS-a i njegovog usklađivanja s aktualnim normama na području geoinformacija propisanih od ISO tehničkog odbora za geoinformacije i OpenGIS-a.

Projektom „Izradba objektno-orijentiranog konceptualnog modela podataka CROTIS-a te izradba GML aplikacijske sheme“ model podataka CROTIS-a djelomično je usklađen s postojećim normama i standardima iz područja geoinformacija (ISO/TC211 i OGC norme). Promjena modela odnosila se isključivo na tehnički dio modela podataka. Kreirani su model podataka, katalog podataka i GML aplikacijska shema (Biljecki i dr., 2006).

Implementacijski dio promjene odnosi se prije svega na novi pristup opisa modela podataka konceptualnim shema jezikom, novi katalog podataka i novi način razmjene podataka.

Prilagodba CROTIS modela podataka je ostvarena sljedećim procesima:

1. Pristupanje modeliranju izvršeno je preko aplikacijske sheme UML-a definiranom normom 19109. Konceptualna shema sadržava objekte opisane normom 19103. Aplikacijska shema obuhvaća i geometriju klasa, propisanu normom 19107. Model podataka CROTIS-a s kojim se krenulo u analizu je organiziran prema tablicama u kojima su prikazani paketi i klase.
Prikaz jedne klase odvojeno u više tablica, moguće je uz poštivanje ISO normi izbjeći tako što će se klasa modeliranjem prema normi 19109 opisati UML-om .
2. Katalog podataka početne verzije CROTIS-a sadržavao je klase s pripadajućom geometrijom, djelomično opisanim definicijama klasa, atributima i vrijednostima atributa. Katalozi propisani ISO normom 19110 detaljno opisuju verziju kataloga, klase, definicije klasa, atributa, obvezatnost atributa itd. Općenito, ISO norma 19110 propisuje metodologiju za izradu kataloga podataka, specificira kako je organizirana klasifikacija unutar kataloga klasa, te kako je ta klasifikacija prikazana korisnicima, dopušta da katalog bude napisan na jeziku zemlje za koju se radi. Da bi se omogućio jednostavniji prijenos podataka između različitih aplikacija, neophodno je uskladiti katalog podataka na način kako je propisano u normi 19110.

3. Razmjena podataka u verziji CROTIS-a 1.1 opisana je EXPRESS razmjenskim formatom. Provedbeni mehanizmi utemeljeni su na EXPRESS jeziku za formalno opisivanje podataka (ISO 10303-11:1994), a podaci se kodiraju sukladno ISO 10303-21:1994 normama za čisto kodiranje teksta. Razvojem GML-a kao standarda razmjene podataka i njegovog sve većeg korištenja u raznim institucijama, postalo je neophodno i CROTIS prilagoditi novim razmjenskim standardima.

2.2. CROTIS 1.2

Rezultati projekta „Izrada objektno-orijentiranog konceptualnog modela podataka CROTIS-a te izrada GML aplikacijske sheme“ bila su osnova promjene CROTIS 1.1 u CROTIS 1.2.

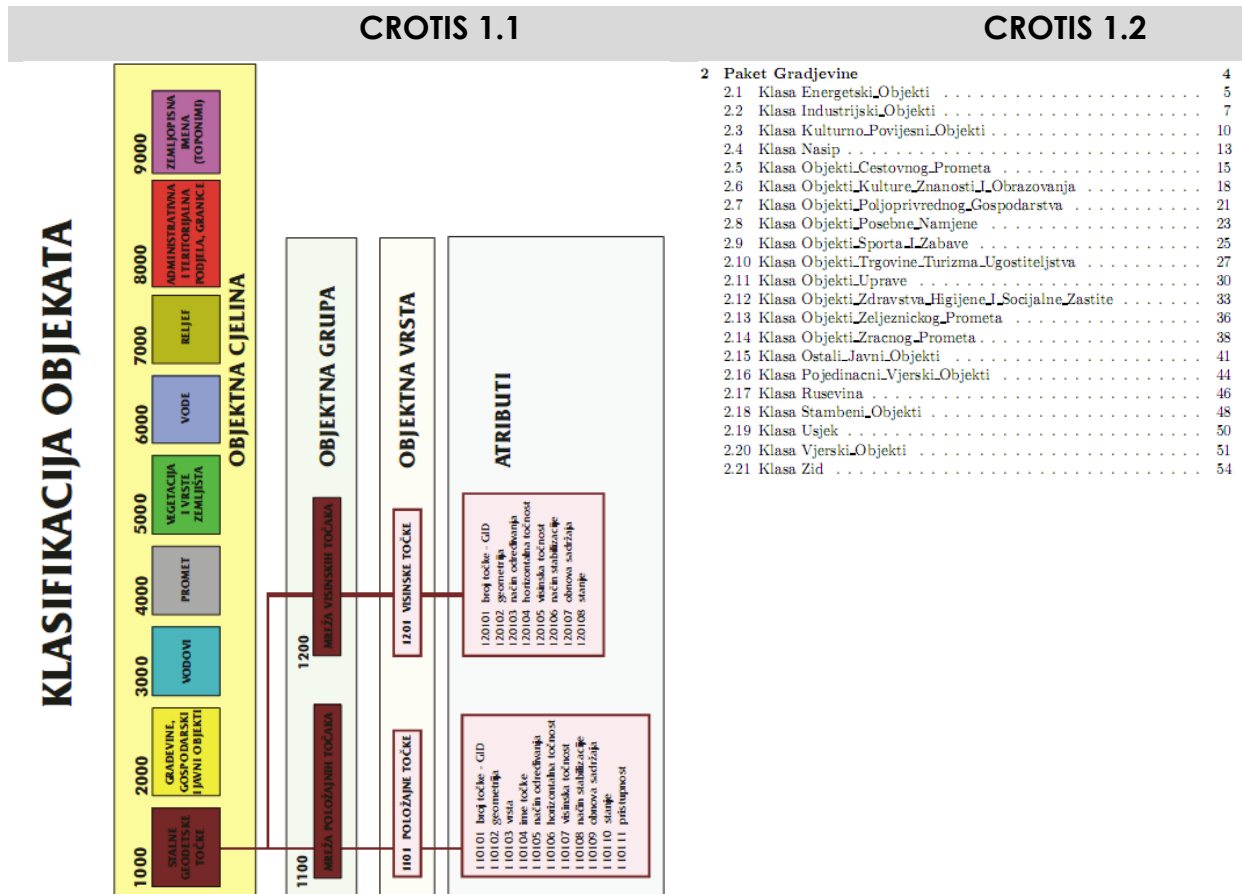
Prilikom izrade CROTIS 1.2 model podataka je proširen objektima iz CRONO modela temeljne topografske baze podataka.

2.3. Usporedba CROTIS 1.1 i CROTIS 1.2

Usporedbom navedenih dviju verzija CROTIS-a ustanovljeno je sljedeće:

1. Model verzije 1.1 organiziran je u objektno cjeline, objektno grupe i objektno vrste, te sadrži kodove za cjeline, grupe i vrste. Dok je model 1.2 organiziran u pakete i klase, te ne sadrži kodove kao verzija 1.1.

Tablica 1: Usporedba klasifikacije objekata CROTIS-a 1.1 i 1.2



Tablica 2: Usporedba opisa objektne vrste u CROTIS-u 1.1 i 1.2

CROTIS 1.1		CROTIS 1.2																																																																																				
<p>Objektne vrste:</p> <p>STAMBENI OBJEKTI broj: 2101</p> <p>OPIS I KOMENTAR:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Definicija : Relativno trajna struktura, natkrivena, obično sa zidovima, napravljena za neku određenu upotrebu (stanovanje) <input type="checkbox"/> Topološka primetiva : površ <input type="checkbox"/> Pravila objekta i njegovih komponenti : <input type="checkbox"/> EXPRESS definicija : ENTITY stambeni_objekti <input type="checkbox"/> DKF sloj / boja : 21 – Gra_01v/crta <p>ATRIBUTI :</p> <table border="0"> <tr><td>210101</td><td>GID</td><td>O</td><td>KKKKK-NNNNN</td><td>: GID</td></tr> <tr><td>210102</td><td>geometrija</td><td>O</td><td>x, y, z [m]</td><td>: koordinatni sustav</td></tr> <tr><td>210103</td><td>visina</td><td>F</td><td>h [m]</td><td>: visina objekta</td></tr> <tr><td>210104</td><td>vrsta</td><td>O</td><td>N:</td><td>: šifra vrste</td></tr> <tr><td>210105</td><td>ime objekta</td><td>F</td><td>T:</td><td>: ime objekta</td></tr> <tr><td>210106</td><td>način određivanja</td><td>O</td><td>N:</td><td>: šifra načina određivanja</td></tr> <tr><td>210107</td><td>točnost</td><td>F</td><td>m[cm]</td><td>: srednja pogreška</td></tr> <tr><td>210108</td><td>datum</td><td>O</td><td>DD-MM-CCCC</td><td>: datum</td></tr> <tr><td>210109</td><td> vlasnik</td><td>F</td><td>T:</td><td>: ime vlasnika objekta</td></tr> <tr><td>210110</td><td>adresa</td><td>F</td><td>T:</td><td>: adresa vlasnika objekta</td></tr> <tr><td>210111</td><td>površina</td><td>O</td><td>P[m²]</td><td>: površina</td></tr> <tr><td>210112</td><td>stanje</td><td>F</td><td>N:</td><td>: šifra stanja</td></tr> </table> <p>IZBOR ATRIBUTA :</p> <table border="0"> <tr><td>GID</td><td>-</td><td>KKKKK</td><td>: šifra katastarske općine</td></tr> <tr><td>NNNNN</td><td>-</td><td>NNNNN</td><td>: progresivni broj</td></tr> <tr><td>Šifra vrste</td><td>-</td><td>N:</td><td>1: stambena zgrada, 2: kuća, 3: koliba, pastirski stan, 4: ostalo</td></tr> <tr><td>Šifra načina određivanja</td><td>-</td><td>N:</td><td>1: fotogrametrija, 2: digitalizacija, 3: terestrička izmjera, 4: ostalo</td></tr> <tr><td>Datum</td><td>-</td><td>DD-MM-CCCC</td><td>: DD dan, MM: mjesec, CCCC: godina</td></tr> <tr><td>Šifra stanja</td><td>-</td><td>N:</td><td>1: u upotrebi, 2: izvan upotrebe, 3: u izgradnji</td></tr> </table> <p>KOMENTAR :</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Predstavljanje stambenih objekata ovisi o njihovim površinama i funkcionalnoj vrijednosti <input type="checkbox"/> Funkcionalno nabitni objekti površine manje od 20 m² se ne prikazuju 	210101	GID	O	KKKKK-NNNNN	: GID	210102	geometrija	O	x, y, z [m]	: koordinatni sustav	210103	visina	F	h [m]	: visina objekta	210104	vrsta	O	N:	: šifra vrste	210105	ime objekta	F	T:	: ime objekta	210106	način određivanja	O	N:	: šifra načina određivanja	210107	točnost	F	m[cm]	: srednja pogreška	210108	datum	O	DD-MM-CCCC	: datum	210109	vlasnik	F	T:	: ime vlasnika objekta	210110	adresa	F	T:	: adresa vlasnika objekta	210111	površina	O	P[m ²]	: površina	210112	stanje	F	N:	: šifra stanja	GID	-	KKKKK	: šifra katastarske općine	NNNNN	-	NNNNN	: progresivni broj	Šifra vrste	-	N:	1: stambena zgrada, 2: kuća, 3: koliba, pastirski stan, 4: ostalo	Šifra načina određivanja	-	N:	1: fotogrametrija, 2: digitalizacija, 3: terestrička izmjera, 4: ostalo	Datum	-	DD-MM-CCCC	: DD dan, MM: mjesec, CCCC: godina	Šifra stanja	-	N:	1: u upotrebi, 2: izvan upotrebe, 3: u izgradnji	<p>ID= Stambeni_Objekti_A</p> <p>Ime: Građevine</p> <p>Definicija: Relativno trajna struktura, natkrivena, obično sa zidovima, napravljena za stanovanje</p> <p>EXPRESS: ENTITY</p> <p>ID= Stambeni_Objekti_A</p> <p>Definicija: Adresa</p> <p>Obaveznost: F (Fakultativno)</p> <p>Tip podataka: 0 (ne numerirana) Mjesna jedinica -</p> <p>ID= Stambeni_Objekti_A</p> <p>Definicija: Geometrija</p> <p>Obaveznost: 0 (Obavezno)</p> <p>Tip podataka: 0 (ne numerirana) Mjesna jedinica -</p> <p>ID= Stambeni_Objekti_A</p> <p>Definicija: Geometrijska primetiva koja opisuje prostornu karakteristiku objekta.</p> <p>Obaveznost: 0 (Obavezno)</p> <p>Tip podataka: 0 (ne numerirana) Mjesna jedinica -</p> <p>ID= Stambeni_Objekti_A</p> <p>Definicija: Ime objekta.</p> <p>Obaveznost: F (Fakultativno)</p> <p>Tip podataka: 0 (ne numerirana) Mjesna jedinica -</p> <p>ID= Stambeni_Objekti_A</p> <p>Definicija: Način određivanja.</p> <p>Obaveznost: 0 (Obavezno)</p> <p>Tip podataka: 1 (numerirana) Mjesna jedinica -</p> <p>Tip podataka: 1: Fotogrametrija 2: Digitalizacija 3: Terestrička izmjera 4: Ostalo</p>	<p>ID= Stambeni_Objekti_A</p> <p>Definicija: Obnova_Ša država</p> <p>Obaveznost: 0 (Obavezno)</p> <p>Tip podataka: 0 (ne numerirana) Mjesna jedinica -</p> <p>ID= Stambeni_Objekti_A</p> <p>Definicija: Datum obnove sadržaja DDMMAGGGG</p> <p>Obaveznost: 0 (Obavezno)</p> <p>Tip podataka: 0 (ne numerirana) Mjesna jedinica -</p> <p>ID= Stambeni_Objekti_A</p> <p>Definicija: Površina</p> <p>Obaveznost: 0 (Obavezno)</p> <p>Tip podataka: 0 (ne numerirana) Mjesna jedinica -</p> <p>ID= Stambeni_Objekti_A</p> <p>Definicija: Stanje</p> <p>Obaveznost: F (Fakultativno)</p> <p>Tip podataka: 0 (ne numerirana) Mjesna jedinica -</p> <p>ID= Stambeni_Objekti_A</p> <p>Definicija: Šifra stanja</p> <p>Obaveznost: F (Fakultativno)</p> <p>Tip podataka: 1 U upotrebi 2 Izvan upotrebe 3 U izgradnji</p> <p>ID= Stambeni_Objekti_A</p> <p>Definicija: Točnost</p> <p>Obaveznost: Srednja pogreška.</p> <p>Obaveznost: F (Fakultativno)</p> <p>Tip podataka: 0 (ne numerirana) Mjesna jedinica -</p> <p>ID= Stambeni_Objekti_A</p> <p>Definicija: TOID</p> <p>Obaveznost: 0 (Obavezno)</p> <p>Tip podataka: 0 (ne numerirana) Mjesna jedinica -</p> <p>ID= Stambeni_Objekti_A</p> <p>Definicija: Visina</p> <p>Obaveznost: F (Fakultativno)</p> <p>Tip podataka: 0 (ne numerirana) Mjesna jedinica -</p>
210101	GID	O	KKKKK-NNNNN	: GID																																																																																		
210102	geometrija	O	x, y, z [m]	: koordinatni sustav																																																																																		
210103	visina	F	h [m]	: visina objekta																																																																																		
210104	vrsta	O	N:	: šifra vrste																																																																																		
210105	ime objekta	F	T:	: ime objekta																																																																																		
210106	način određivanja	O	N:	: šifra načina određivanja																																																																																		
210107	točnost	F	m[cm]	: srednja pogreška																																																																																		
210108	datum	O	DD-MM-CCCC	: datum																																																																																		
210109	vlasnik	F	T:	: ime vlasnika objekta																																																																																		
210110	adresa	F	T:	: adresa vlasnika objekta																																																																																		
210111	površina	O	P[m ²]	: površina																																																																																		
210112	stanje	F	N:	: šifra stanja																																																																																		
GID	-	KKKKK	: šifra katastarske općine																																																																																			
NNNNN	-	NNNNN	: progresivni broj																																																																																			
Šifra vrste	-	N:	1: stambena zgrada, 2: kuća, 3: koliba, pastirski stan, 4: ostalo																																																																																			
Šifra načina određivanja	-	N:	1: fotogrametrija, 2: digitalizacija, 3: terestrička izmjera, 4: ostalo																																																																																			
Datum	-	DD-MM-CCCC	: DD dan, MM: mjesec, CCCC: godina																																																																																			
Šifra stanja	-	N:	1: u upotrebi, 2: izvan upotrebe, 3: u izgradnji																																																																																			

2. Uspoređeni su nazivi objektnih vrsta i klasa, te je primijećena manja razlika u nazivima. (npr. objektna vrsta «Objekti uprave, pravosuđa, administracije i financija») je postala klasa «Objekti uprave»)

3. Konceptualni model verzije 1.2 ne sadrži objektnu cjelinu koje sadrži verzija 1.1:

a. 1000 – Stalne geodetske točke

Objektnu cjelinu stalne geodetske točke tvorile su objektnu grupu položajne točke i visinske točke. Kriteriji izbora stalnih geodetskih točaka nisu bili određeni. Prikupljale su se sve stalne geodetske točke koje pripadaju objektnim vrstama određenim mogućim vrijednostima atributa. To znači da se prikazuju svi trigonometri, poligonske točke te ostale stalne geodetske točke kao i sve visinske točke. Koordinate stalnih geodetskih točaka preuzimaju se iz službene evidencije nadležnih institucija (Državna geodetska uprava - DGU). Iz istih izvora preuzimaju se i podaci propisani kao atributi stalnih geodetskih točaka kao što su; način određivanja, način stabilizacije ili stanje.

b. 8000 - Administrativna i teritorijalna podjela, granice

Objektnu cjelinu administrativna i teritorijalna podjela, granice tvorile su dvije objektnu grupe: administrativna podjela i teritorijalna podjela. Sadržavala je objektnu vrstu koje se vode u bazi Središnjeg registra prostornih jedinica (SRPJ) DGU (država, županija, općina, grad, katastarski kotar, katastarska općina i naselje) izuzev objektnih vrsta 8204 - Nacionalni park i 8205 - Zaštićeni dijelovi prirode.

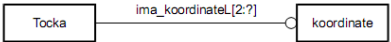
4. Postoje razlike u definiciji pojedinih klasa

Definicije u CROTIS verziji 1.2 usklađene su s definicijama iz Geografskog rječnika (A. Cvitanović), Rječnikom hrvatskog jezika (V. Anić) i s definicijama iz VoGIS-a koje su rađene na temelju FACC standarda.

5. Razmjena podataka u CROTIS verziji 1.1 opisana je EXPRESS razmjenskim formatom. Provedbeni mehanizmi utemeljeni su na EXPRESS jeziku za formalno opisivanje podataka (ISO 10303-11:1994), a podaci se kodiraju sukladno ISO 10303-21:1994 normama za čisto kodiranje teksta.

Projektom „Izradba objektno-orijentiranog konceptualnog modela podataka CROTIS-a te izradba GML aplikacijske sheme“ izrađena je GML aplikacijska shema koja definira izgled GML dokumenata i razmjenski format prilagođen je OGC i ISO standardima.

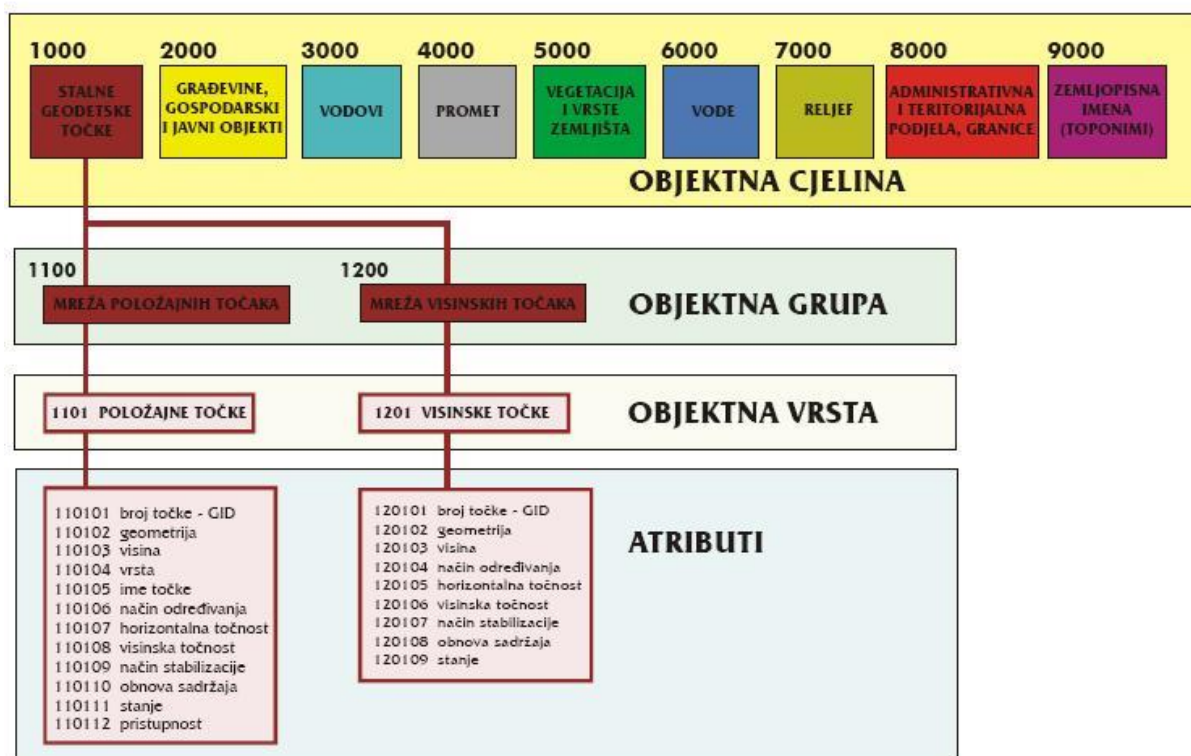
Tablica 3: Express i GML razmjenski formati

CROTIS model podataka	CROTIS prilagođen normama
<p data-bbox="405 804 611 824">Razmjena podataka - EXPRESS</p> <p data-bbox="201 889 810 936">EXPRESS shema specificira tipove entiteta, relacije između tipova entiteta, kao i odgovarajuće relacije između primjeraka tih tipova entiteta. Uz ove relacije, razmjenska struktura može izražavati i prenositi postojeće zavisnosti između primjeraka entiteta.</p> <p data-bbox="201 949 533 969">(primjer EXPRESS sheme za točku prikazan je ispod)</p>  <pre data-bbox="252 1093 624 1211"> ENTITY točka SUBTYPE OF (temeljni_geometrijski_element); ima_koordinate : koordinata; INVERSE opisuje : SET[1:1] OF cvor FOR opis_sa; END_ENTITY; </pre>	<p data-bbox="831 804 1177 824">Razmjena podataka</p> <p data-bbox="831 889 1353 909">GML aplikacijska shema je aplikacijska shema u kojoj su opisani elementi razmjene.</p> <pre data-bbox="882 949 1385 1279"> <xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:gml="http://www.opengis.net/gml" xmlns:CROTIS="http://www.geofoto.hr/CROTIS" targetNamespace="http://www.geofoto.hr/CROTIS" version="1.2"> <xs:import namespace="http://www.opengis.net/gml" schemaLocation="http://schemas.opengis.net/gml/3.1.1/base/feature.xsd"/> <xs:complexType name="CROTIS_Dataset_Type"> <xs:complexContent> <xs:extension base="gml:AbstractFeatureCollectionType"/> </xs:complexContent> </xs:complexType> </pre>

2.4. Mapiranje CROTIS 1.1 u CROTIS 1.2

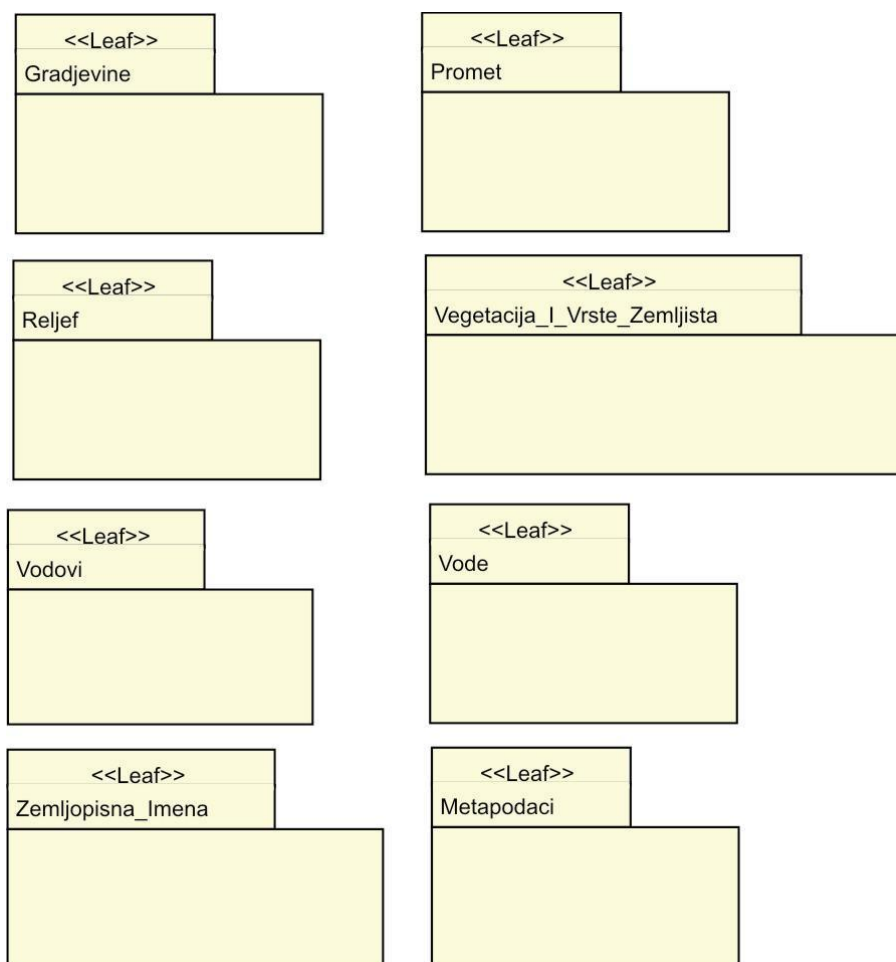
CROTIS verzija 1.1 sastoji se od 9 objektnih cjelina. Svaka od tih cjelina podijeljena je dalje u objektnu grupu, dalje se objektnu grupu dijele na objektnu vrstu koje sadrže atribute.

KLASIFIKACIJA OBJEKATA



Slika 2 Način klasifikacije objekata u CROTIS verziji 1.1

Za razliku od CROTIS verzije 1.1, CROTIS 1.2 je organiziran u pakete i objektivne klase koje sadrže atribute.



Slika 3 Paketi CROTIS GML-a

Iz prikaza modela vidljiva je njihova različita organizacijska struktura. U tablici 4 prikazani su odnosi između tih dviju struktura

Tablica 4: Strukture modela i njihove veze

CROTIS 1.1	CROTIS GML
Objektna cjelina	Paket
Objektna grupa	
Objektna vrsta	Klasa
Atributi	Atributi

Model CROTIS verzije 1.1 jedinstveno je opisan kodovima za objektne cjeline, objektne grupe, objektne vrste i atribute. Dok model CROTIS GML-a ne opisuje pakete i klase kodovima već jedinstvenim nazivima paketa i klasa.

2.5. CROTIS 2.0

Model podataka CROTIS-a verzije 2.0 je bio logičan slijed završetka prvog ciklusa prikupljanja topografskih podataka na čitavom teritoriju Republike Hrvatske. Promjene modela podataka rezultat su dvadesetogodišnjeg iskustva¹ u prikupljanju i obradi topografskih podataka. Prilikom definiranja modela podataka CROTIS 2.0 izvršene su sljedeće aktivnosti:

- analiza rezultata ključnih projekata izvedenih u cilju unaprjeđenja STOKIS-a, odnosno CROTIS-a kao njegove topografske komponente
- usklađivanje modela podataka CROTIS-a sa stvarnim podacima Temeljne topografske baze, tj. katalogom kartiranja specifikacije topografskih podataka kojim su definirani topografski podaci koji su se u praksi prikupljali
- usklađivanje modela podataka s Direktivom INSPIRE², te geoinformacijskih sustava od interesa (VoGIS, ERM, EGM).

Kao rezultat navedenih projektnih aktivnosti, model podataka CROTIS 2.0 doživio je sljedeće promjene:

Iz objektne cjeline „Reljef“ izostavljene su sve objektne klase koje su sastavni dio DMR-a kao zasebnog proizvoda DGU-a. Kako je TTB dvodimenzionalna baza podataka, ti su objekti imali atribut visine što nije omogućavalo prikladno prikazivanje određenih objekata DMR-a (npr. linije prijelomnice).

S geometrijsko-topološkog aspekta, načelo koje je poštovano prilikom modeliranja prve verzije CROTIS-a bilo je prilagođeno prikupljanju podataka primitivnim grafičkim elementima (točka i linija), te je stoga odabrano granično utemeljeno (eng. boundary-based) prikazivanje prostornih objekata. Površinske objektne vrste su u tom pristupu opisane granicama definiranim primitivnim grafičkim elementima – linijama i kodovima koji su definirale semantiku objekata. Pristup korištenja linija i točaka za kreiranje topoloških objekata je zbog ograničenja tadašnje tehnologije bio jedini ispravan. No, takav pristup se pokazao manjkav kod naknadne prilagodbe podataka u TTB-u. Stoga je učinjen kompromis koji je doveo do dupliciranja nekih podataka, te mijenjanja modela podataka dodavanjem ili oduzimanjem atributa pojedinim objektnim vrstama. Model podataka CROTIS verzije 2.0 je u potpunosti objektno orijentiran što je olakšalo njegovu implementaciju u prostornu bazu podataka.

Osim definicija objektnih cjelina, atributa te klasa, u ovom modelu CROTIS-a date su i definicije vrijednosti atributa. Definiranjem svih vrijednosti atributa pojedine vrijednosti su izostavljene iz modela jer se uvidjelo da su neke vrijednosti duplicirane u više klasa. Također je uočeno da su vrijednosti nekih objektnih klasa prirodnije za druge objektne klase, pa su pojedine objektne vrste premještene (npr. Cisterna, spremnik i crpka iz *Pojedinačnih elemenata*

¹ Iako je prva verzija CROTIS-a izrađena 1997., Idejnim projektom STOKIS (Frančula N., Lovrić P.) iz 1995. predloženi su konceptualni temelji STOKIS-a na osnovi kojih su se planirale i razvijale naredne studije i projekti izvedeni u sklopu projekta STOKIS

² Infrastructure for Spatial Information in Europe (<http://inspire.jrc.ec.europa.eu/>)

vodotoka u *Pripadajuće elemente komunalne mreže*). Za definiranje vrsta korišteni su sljedeći izvori: INSPIRE specifikacije podataka, DFDD³, Hrvatski jezični portal, STRUNA – rječnik strukovnog nazivlja, te Rječnik hrvatskog jezika (V. Anić).

Detaljnim definiranjem vrijednosti atributa prepoznata je potreba uvođenja klase „Upotreba zemljišta“ koja se konceptualno razlikuje od ostalih klasa dotadašnje cjeline „Vegetacija i vrste zemljišta“. Objektna klasa „Upotreba zemljišta“ je zaseban sloj u prikazu stvarnosti i razlikuje se od ostalih klasa cjeline koje predstavljaju pokrov zemljišta.

U model podataka uvedena je apstraktna objektna nad-klasa, „CROTIS objekt“, koja je nosilac osnovnih atributa svih klasa u modelu kao što su jedinstveni identifikator, točnost prikupljanja, izvor, podaci životnog ciklusa objekta itd.

Umjesto korištenja kodova kojima su definirane objektne klase, atributi i njihove vrijednosti koriste se njihovi pravi nazivi u obliku koji je prilagođen informacijskim tehnologijama. To podrazumijeva da se neće koristiti diakritički znakovi (č, ć, ž, š, đ), a ukoliko se naziv objektne klase, atributa ili njegove vrijednost sastoji od nekoliko riječi (Površina zračne luke), koristit će se „Camel case“ notacija (PovrsineZracneLuke). Nazivi objektnih klasa počinjat će s velikim početnim slovom, dok će nazivi atributa i njihovih vrijednosti počinjati s malim slovom. Npr. „Aerodrom“ je objektna klasa, dok je „aerodrom“ vrijednost određenog atributa.

Vrijednost atributa „Ostalo“ je u prethodnim modelima podataka korištena u mnogim atributima, što je dovodilo do problema u identifikaciji prikupljenih objekata. Stoga je ta vrijednost atributa svedena na minimum.

Konačno, objektne klase modela podataka, odnosno vrijednosti njihovih atributa usklađene su s kartografskim ključem službene topografske karte 1:25 000.

2.6. Mapiranje CROTIS 1.2 u CROTIS 2.0

Usporedba objektnih klasa modela podataka CROTIS-a verzije 1.2, te odgovarajućih klasa modela podataka CROTIS 2.0 prikazana je u tablici 5.

Tablica 5 Usporedba objektnih klasa modela CROTIS 1.2 i 2.0

CROTIS 1.2	CROTIS 2.0
NAZIV KLASE	NAZIV KLASE
ZGRADE	
Stambeni_Objekti_A	Zgrada
Objekti_Uprave_A	Zgrada
Objekti_Zdravstva_Higijene_I_Socijalne_Zastite_A	Zgrada
Objekti_Kulture_Znanosti_I_Obrazovanja_A	Zgrada
Objekti_Sporta_I_Zabave_A	Zgrada
Ostali_Javni_Objekti_A	Zgrada
Rusevina_A	Zgrada
Industrijski_Objekti_A	Zgrada

³ DGIWG Feature Data Dictionary – NATO standard kodiranja

Energetski_Objekti_A	Zgrada
Objekti_Poljoprivrednog_Gospodarstva_A	Zgrada
Objekti_Trgovine_Turizma_Ugostiteljstva_A	Zgrada
Objekti_Cestovnog_Prometa_A	Zgrada
Objekti_Zeljeznickog_Prometa_A	Zgrada
Objekti_Zracnog_Prometa_A	Zgrada
Industrijski_Objekti_P	Manje građevine
Energetski_Objekti_P	Manje građevine
Vjerski_Objekti_A	Zgrada
Kulturno_Povijesni_Objekti_A	Veće građevine
Pojedinacni_Vjerski_Objekti_P	Manje građevine
Kulturno_Povijesni_Objekti_P	Manje građevine
Objekti_Posebne_Namjene_A	Objekti posebne namjene
Nasip_L	Izgrađene barijere
Usjek_L	Izgrađene barijere
Zid_L	Izgrađene barijere
VODOVI	
Vod_Elektricne_Energije_L	Vod
Pojedinacni_Elementi_Vodova_Elektricne_Energije_P	Pripadajući elementi komunalne mreže
Vod_Plinovoda_L	Vod
Pojedinacni_Elementi_Plinovoda_P	Pripadajući elementi komunalne mreže
Vod_Toplovoda_L	Vod
Pojedinacni_Elementi_Toplovoda_P	Pripadajući elementi komunalne mreže
Vod_Naftovoda_L	Vod
Pojedinacni_Elementi_Naftovoda_P	Pripadajući elementi komunalne mreže
Vod_Vodovoda_L	Vod
Pojedinacni_Elementi_Vodovoda_P	Pripadajući elementi komunalne mreže
Vod_Telekomunikacija_L	Vod
Pojedinacni_Elementi_Telekomunikacija_P	Pripadajući elementi komunalne mreže
PROMET	
Cesta_A	Prometne površine
Uska_Cesta_L	Os prometnice
Put_A	Prometne površine
Uski_Put_Staza_L	Os prometnice
Linijski_Elementi_Cestovnog_Prometa_L	Linijski elementi prometa
Linijski_Elementi_Cestovnog_Prometa_A	Prometne površine
Zeljeznicka_Pruga_L	Pruga
Linijski_Elementi_Zeljeznickog_Prometa_L	Linijski elementi prometa
Pojedinacni_Elementi_Zeljeznickog_Prometa_P	-
Zicara_Uspinjaca_L	Pruga
Tramvajska_Pruga_L	Pruga
Linijski_Elementi_Zeljeznickog_Prometa_A	Prometne površine
Povrsine_Zracne_Luke_A	Prometne površine
Pojedinacni_Elementi_Zracnog_Prometa_P	-
Os_Prometnice_L	Os prometnice
RELJEF	

Linije_Oblika_L	-
Podrucja_Iskljucena_Iz_Digitalnog_Modela_A	-
Visinske_Kote_P	Visinska kota
Izohipse_L	Izohipsa
Dubine_P	Dubinska točka
Izobate_L	Izobata
Posebni_Reljefni_Oblici_P	Reljefni oblici
GEOGRAFSKA IMENA	
Podrucje_Polje_Rudina_P	Geografsko ime
Planina_Gorje_Prigorje_P	Geografsko ime
Prijevoj_Dolina_Klisura_Jaruga_Greben_Kosa_P	Geografsko ime
Vrh_Sedlo_Stijena_P	Geografsko ime
Zaljev_Uvala_Rt_P	Geografsko ime
Morski_Predio_P	Geografsko ime
Otok_P	Geografsko ime
Hrid_Greben_I_Morski_Plicak_P	Geografsko ime
Imena_Naselja_P	Geografsko ime

TOPOGRAFSKO INFORMACIJSKI SUSTAV REPUBLIKE HRVATSKE

CROTIS

KRITERIJ IZBORA KLASA



Zagreb, 2014.

3. Kriterij izbora klasa

Kriteriji izbora i način predstavljanja klasa i njihovih atributa su tehničke upute i detaljnije specifikacije za uspostavu i korištenje topografsko-informacijskog sustava Republike Hrvatske (CROTIS). Dokument obrađuje kriterije i način prikupljanja podataka o klasama definiranim CROTIS-om, uz opće slučajeve obrađene primjerima.

3.1. Opća načela

Kriteriji i način predstavljanja pojedinih klasa proizlazi iz temeljnih načela i koncepta CROTIS-a, a to je prikupljati, obrađivati i predstavljati objekte i njihove dijelove bitne za gospodarenje prostorom. Istaknuti, dati veću težinu prikupljanju i predstavljanju podataka koji za upravljanje prostorom imaju veću važnost, osnovna je vodilja funkcionalno orijentiranog modeliranja. Glavne prometnice, infrastruktura općenito, izgrađeni objekti i njihovi osnovni pristupi su najbitnije klase za funkcioniranje i eksploataciju prostora.

Funkcionalno manje bitni objekti (betonska staza između dvije zgrade ili stepenište uz kuću) se ne prikupljaju niti mogu činiti klase službenih geoinformacijskih sustava (CROTIS, Topografsko informacijski sustav, Kartografski informacijski sustav). Mogućnost njihovog prikupljanja i predstavljanja, ostvariva je samo za posebne zahtjeve korisnika (projektiranje određenih infrastruktura vodova i dr.).

Određivanje stupnja detaljiziranja koji se definira kroz ove upute ima za cilj preciznije definirati način prikupljanja i predstavljanja objekata u funkciji bolje iskoristivosti, održavanja i homogenosti podataka. U svakom slučaju, treba izbjeći preveliko detaljiziranje.

Temeljna namjena CROTIS-a je primjena u svim sferama gospodarenja prostornim podacima. Stoga je gotovo nemoguće modelom podataka predvidjeti sve moguće primjene ovog sustava i specifične potrebe pojedinih korisnika. CROTIS je koncipiran kao osnovni topografsko-informacijski sustav Republike Hrvatske koji sadrži informacije potrebne svakom korisniku. Takav sustav služi kao podloga za uspostavljanje specijaliziranih sustava u bilo kojoj primjeni. Upute ne predstavljaju rješenje svih slučajeva te, iako su ovi propisi opširni, nije moguće predvidjeti sve moguće primjere. Stoga oni služe kao model principa i načela te pomoć u odlučivanju.

3.2. Definicija KLASA

Katalogom klasa predstavljeni su svi objekti koji prema klasifikaciji za određeni geoinformacijski sustav čine njegov sastavni dio. Obvezni atributi i kriteriji njihovog prikupljanja, te točnost, uz način geometrijskog predstavljanja, najbitniji su elementi o kojima kreator informacijskog sustava mora stalno voditi računa. Uz to, pri prikupljanju podataka mora se kontinuirano voditi računa i o načelima funkcionalne hijerarhije. Svaka klasa mora biti definirana temeljnim grafičkim elementima (točka, linija, površina), te pripadajućim nazivom. Klase definirane na ovaj način, grafički egzaktno strukturirane, u

potpunosti su konformne topološkoj obradi i definiciji klasa i njihovih odnosa u relacijskoj i objektno orijentiranoj bazi podataka.

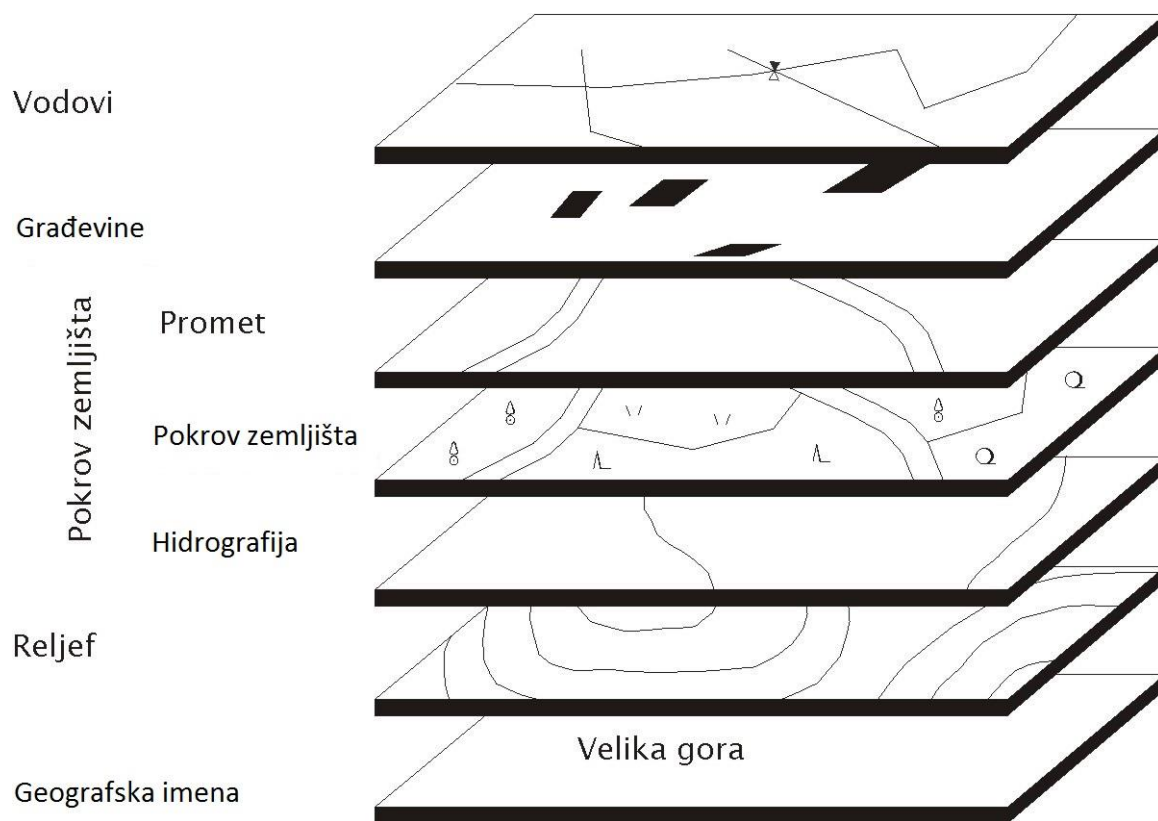
3.3. Geometrijsko-topološki model

Kako kod prikupljanja podataka operiramo s temeljnim grafičkim elementima (točka, linija), odabrano je granično utemeljeno (boundary-based) predstavljanje prostornih objekata. Za opisivanje informacija o klasama koristimo plohe (površine) koje su opisane granicama definiranim temeljnim grafičkim elementima, krivuljama/linijama i točkama. Zadatak topologije je opisivanje veze između pojedine plohe sa svim susjednim. Upravo informacije o susjedstvu (graničenju) tvore topologiju modela, dok geometrijska definicija ploha, krivulja, linija i točaka čine geometriju modela. Geometrijsko-topološki model obuhvaća i geometrijske i topološke informacije o prostornim objektima, pri čemu su topološke informacije "okvir" u kojeg se mogu smjestiti geometrijske informacije.

3.4. Pregled PAKETA i KLASA

Tablica 6: Popis paketa i klasa CROTIS 2.0

PAKET	KLASA
GRAĐEVINE	Zgrada
	Manje građevine
	Veće građevine
	Izgrađene barijere
VODOVI	Vod
	Pripadajući elementi komunalne mreže
PROMET	Prometne površine
	Os prometnice
	Pruga
	Površinski elementi prometa
	Linjski elementi prometa
POKROV I KORIŠTENJE ZEMLJIŠTA	Poljoprivredno zemljište
	Područja pod drvećem
	Ostala prirodna područja
	Javne površine
	Gospodarska područja
	Upotreba zemljišta
HIDROGRAFIJA	Široki vodeni tok
	Uski vodeni tok
	Obalna linija
	More, vode stajačice
	Elementi vodotoka
	Vodne prepreke
RELJEF	Visinska kota
	Dubinska točka
	Izobata
	Izohipsa
	Reljefni oblici
GEOGRAFSKA IMENA	Geografsko ime



Slika 4 Paketi CROTIS-a

Presjek površina paketa *promet*, *vegetacija* i *vrste zemljišta* te vode čini pokrov zemljišta i određuje vrstu pokrova zemljišta u svakoj točki promatrane površine.

3.5. Kriteriji izbora KLASA

Kriteriji izbora klasa određeni su za svaki paket posebno. Osnovni kriterij izbora klase su njena funkcionalna važnost i njezine dimenzije. Ukoliko klasa nema relevantnu funkciju i dimenzije su manje od propisanih minimalnih, objekt se ne prikazuje, osim u posebnim slučajevima koji su opisani u nastavku.

3.5.1. Točke

Točkama se prikazuju objekti točkastog karaktera. Kriterij izbora nisu dimenzije objekta nego pripadnost određenoj klasi i njegova važnost. Kriterij izbora točkastih objekata određen je samim modelom podataka koji opisuje koji se objekti prikazuju bez obzira na njihove dimenzije i funkcionalnost.

3.5.2. Linije

Linijama se prikazuju objekti linijskog karaktera (npr. vodovi) te uski i izduženi objekti, koji su uži od minimalne širine. Kriterij izbora je duljina objekta. Da bi se određeni objekt linijske prirode prikazao, isti mora biti veće duljine od minimalne. Širina uskog i izduženog objekta ne predstavlja kriterij izbora linijskog objekta već ona određuje njegovu pripadnost određenoj klasi. To znači da širina rijeke, na primjer, ne određuje hoće li se ona prikazati ili ne, već određuje pripada li ona klasi *rijeka* ili klasi *uska rijeka*. Za svaku od tih klasa definirani su kriteriji izbora koji se uzimaju u obzir nakon određivanja kojoj klasi objekt pripada.

3.5.3. Površine

Površinama se prikazuju površinski objekti čija je površina veća od minimalne. Osnovni kriterij izbora ovakvih klasa je njihova površina, a u specifičnim slučajevima kriterij izbora je i širina objekta. Određeni izduženi objekt može biti i veće površine od minimalnih, međutim ukoliko je uži od minimalne širine, isti se neće predstavljati. Tipičan primjer je prosjeka dalekovoda kroz šumu, koja može pokrivati znatnu površinu, no ukoliko je uža od minimalnih dimenzija propisanih kriterijima neće se predstavljati, već se dodjeljuje susjednim vrstama pokrova zemljišta.

3.5.4. Minimalne dimenzije

U sljedećoj tablici dane su minimalne dimenzije građevina i ostalih izgrađenih objekata, vodova i pokrova zemljišta. Duljina se odnosi na linijske objekte unutar određenog paketa, a širina i površina na površinske. Minimalne dimenzije predstavljaju dimenzije koje pojedini objekt mora ispunjavati da bi se prikupljao, osim ako prema kriterijima za pojedinu klasu nije definirano drugačije.

Tablica 7: minimalne dimenzije

<i>PAKET</i>	<i>DULJINA [m]</i>	<i>ŠIRINA [m]</i>	<i>POVRŠINA [m²]</i>
Građevine	5	5	20
Vodovi	10	-	-
Pokrov i korištenje zemljišta	10	5	500

3.6. Načini predstavljanja KLASA

Prikupljanje podataka za topografsko informacijski sustav sastoji se od nekoliko faza. Prva i najobimnija faza obuhvaća prikupljanje podataka o geometriji prostora i objekata u njemu. Sljedeća faza je prikupljanje opisnih podataka o prikazanim objektima koji su predviđeni atributima svake klase konceptualnim modelom podataka. Pravilnim planiranjem i izvođenjem prve faze može se znatno umanjiti obim posla u fazi prikupljanja atributnih podataka. Prikupljanje podataka o geometriji objekata ne smije biti puko opisivanje prostora. Ono mora biti u funkciji kasnije obrade podataka i njihove krajnje strukture unutar geoinformacijskog sustava. Stoga se već u početnoj fazi objekti klasificiraju u skladu s modelom podataka te prikupljaju mogući atributni podaci. Proces geometrijskog opisivanja prostora mora uz odgovor na pitanje "gdje", istovremeno dati i djelomično odgovor na pitanje "što".

Prostor se geometrijski opisuje s dva temeljna grafička elementa točkom i linijom. Linije opisuju linijske objekte, ali istovremeno u skladu sa granično utemeljenim predstavljanjem prostornih objekata, opisuju i rubove površinskih objekata. Upotrebom tih elemenata može se nedvosmisleno odgovoriti na pitanje "gdje je što", međutim, informacija o tome što ti elementi predstavljaju mora biti sadržana u vrijednosti atributa samih elemenata.

Specifične situacije te prioritete prikaza određenih klasa određeni su u nastavku u sklopu definiranja pravila prikaza svake klase zasebno.

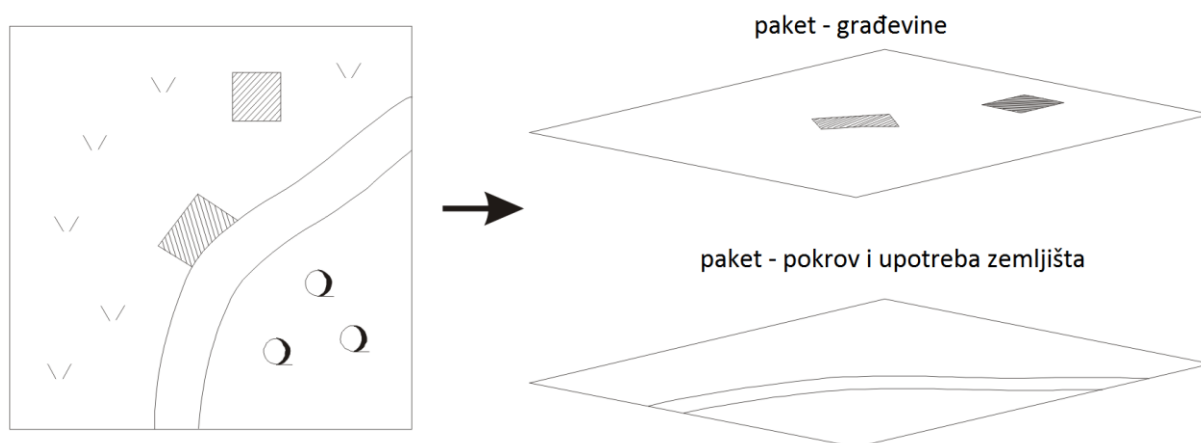
3.7. Građevine

Paket *Građevine* tvore sljedeće klase:

- Zgrada
- Manje građevine
- Veće građevine
- Izgrađene barijere.

Paket *Građevine* sadrži zgrade i ostale građevine najrazličitijih namjena izuzev transporta.

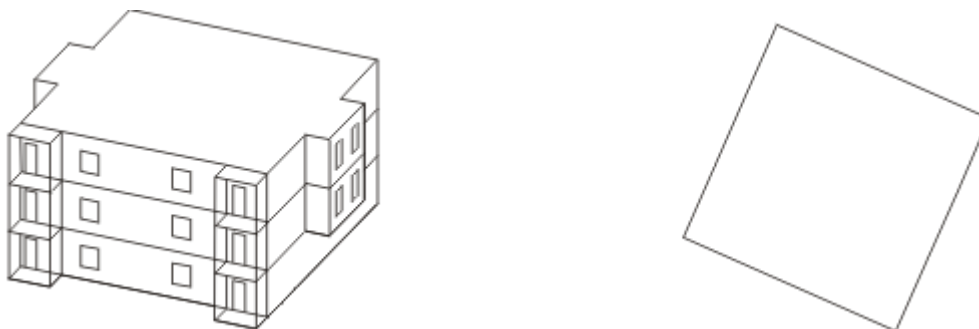
Građevine su zasebni sloj unutar CROTIS-a te se površina koju one pokrivaju u smislu pokrova zemljišta dodjeljuje površini kojoj građevina pripada svojim većim dijelom površine ukoliko površina pripada paketu *Pokrov i korištenje zemljišta*. Kod stambenih blokova koji su okruženi prometnicama, ili vodotocima, a unutar njih nema nikakve otvorene površine, površina pod građevinama pridružuje se okolnim objektima pripadajuće klase.



Slika 5 Građevine i korištenje zemljišta

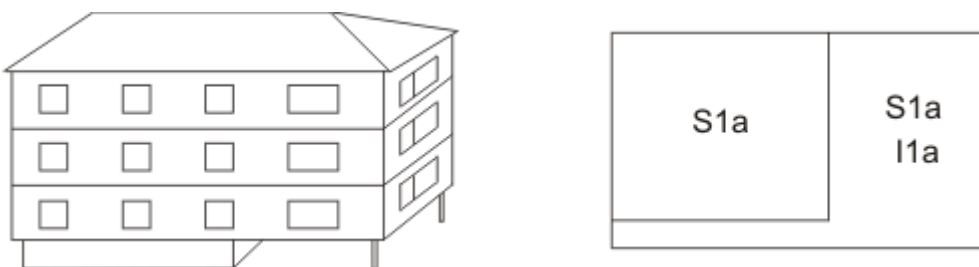
Kriterij određivanja i predstavljanja građevina u CROTIS-u je njihova površina. Građevina površine manje od minimalne propisane se ne prikazuje.

Geometrija građevine definirana je temeljima građevine što znači da se, u pravilu, ne predstavljaju manje ili veće izbočine na zgradama poput balkona, streha i slično.



Slika 6 Manje izbočine na građevinama se ne predstavljaju

Gornji istureni dijelovi građevina se prikazuju ako prelaze preko prizemlja najmanje polovicu fasadne visine. U takvom slučaju, površina koja predstavlja i cestu označava se dodatnim kodovima sukladno katalogu kartiranja. Isto pravilo vrijedi i za prolaze ispod građevine.

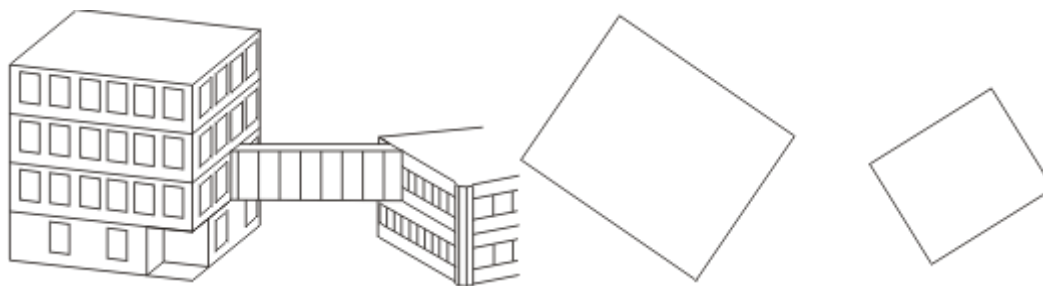


Slika 7 Istureni dijelovi građevine se prikazuju



Slika 8 Prolazi ispod građevina se prikazuju

Mostovi koji spajaju susjedne građevine se ne prikazuju bez obzira na dimenzije.



Slika 9 Most između dvije zgrade

Visina građevine je definirana najvišom čvrstom točkom zgrade pri čemu se ne uzimaju u obzir dimnjaci, antene i slični objekti na krovovima građevina. Kod zgrada s razvedenim kosim krovovima, visinu zgrade definira najviša točka sljemena krovne konstrukcije.

Vrsta građevine se određuje prilikom prikupljanja podataka, ukoliko je to moguće. U suprotnom se određuje nakon prikupljanja podataka o geometriji, terenskom dešifražom. Višenamjenski objekti se klasificiraju prema namjeni koja zauzima veći dio zgrade. Tipičan primjer su stambene zgrade čije se prizemlje ili nekoliko donjih katova koristi u druge svrhe (poslovni prostori i slično). Takve zgrade se klasificiraju kao stambeni objekti.

3.7.1. Zgrade

Zgrada je trajna zatvorena građevinska konstrukcija iznad i/ili ispod površine zemlje koja se koristi za obitavanje ljudi, životinja i pohranjivanje ostalih stvari ili za proizvodnju robe.

Zgrade su kategorizirane prema namjeni i vrsti. Atribut Namjena je glavna klasifikacija klase Zgrade koji definira pretežitu aktivnost koja se obavlja unutar zgrade. Prema namjeni zgrade možemo klasificirati kao stambene, javne, poljoprivredne, industrijske, te zgrade za uredsku djelatnost, trgovinu i ugostiteljstvo. Detaljnije se zgrade klasificiraju prema atributu Vrsta koji služi za grupiranje zgrada sličnih fizičkih svojstava i funkcije.

Zgrade stambene namjene

U zgrade stambene namjene spadaju stambene zgrade i kuće. Ukoliko je zgrada viša od 30 metara, ona se klasificira kao visoka zgrada.

Zgrade industrijske namjene

U zgrade industrijske namjene spadaju industrijski (npr. tvornica, silos, mlin, pilana, ciglana, cementara, rafinerija, željezara...) i energetske objekti (hidroelektrana, termoelektrana, plinska i nuklearna elektrana, plinara, toplana...)

Ova klasa predstavlja čvrste, izgrađene objekte dok se površine unutar područja eksploatacije tih objekata opisuju klasama koje opisuju pokrove zemljišta. Zgrade industrijske namjene, kao vrste industrijskih objekata, predstavljaju upravne i ostale zgrade, proizvodne hale i objekte te slične objekte unutar proizvodnog (tvorničkog) kruga. Ostale površine unutar proizvodnog kruga se opisuju klasama koje opisuju pokrove zemljišta. Površine

unutar proizvodnog kruga koje služe kao odlagališta trajnijeg karaktera za opremu, vozila i slično spadaju u *deponije* unutar klase *Gospodarska područja*.

Zgrade poljoprivredne namjene

U objekte poljoprivredne namjene spadaju gospodarska zgrada, farma za uzgoj domaćih životinja, te vodenica i vjetrenjača.

Zgrade uredske djelatnosti, trgovine i ugostiteljstva

U zgrade uredske djelatnosti, trgovine i ugostiteljstva spadaju poslovne zgrade, trgovački centri, trgovine, restoracije, hoteli, odmarališta, zgrade sajmišta i tržnica, zgrade apartmanskih naselja, te zgrade benzinske crpke. *Zgrade benzinske crpke* su izgrađeni objekti unutar područja benzinske crpke. Konstrukcije koje natkrivaju benzinsku crpku se ne prikazuju, također se ne prikazuju ni same crpke. Površina uz crpke (natkriveni ili otvoreni dio na kojem se vrši punjenje vozila) svrstavamo u klasu *prometne površine*, dok se područje benzinske crpke dodatno prikazuje i u klasi upotreba zemljišta.

Površine sajmišta na kojima se odvijaju sajmovi, a nisu izgrađeni objekti, svrstavaju se u klasu *površine ostalih djelatnosti na zemljištu* dok površine *tržnice* na kojima se nalaze štandovi i prodajna mjesta klasificiramo kao klasu *javne i gospodarska područja*.

Zgrade javne namjene

U zgrade javne namjene spadaju zgrade javne uprave, zgrade prometa, sportski, vjerski, te kulturno-povijesni objekti. Zgrade prometa su zgrade autobusnog i željezničkog kolodvora, pristanišna zgrada zračne luke, zgrade za održavanja cesta, graničnog prijelaza, naplate cestarine i benzinske crpke.

3.7.2. Građevine

Klasa Građevine objedinjava ostale građevinske konstrukcije koje se ovisno o dimenzijama razvrstavaju u klase *Manje građevine* i *Veće građevine*. Pojedine vrste ove klase mogu u stvarnosti postojati u dimenzijama koje su veće i manje od 20 m² koliki je iznos minimalnih dimenzija za površinske objekte. To su trafostanica, zvonik, kontrolni toranj, kapelica, dimnjak i spomenik. Kako su objekti tih vrsta važni topografski objekti, za njih vrijedi pravilo da se svi oni koji su manji od minimalnih dimenzija svrstavaju u klasu *Manje građevine* koja se prikazuje točkastom geometrijom.

Zvonici koji su fizički spojeni s vjerskim objektom prikazuju se zajedno s objektom kao dio njegovog tlocrta dok se unutar tlocrta na mjesto gdje je zvonik stavlja točkasta geometrija zvonika. Samostalni zvonici odvojeni od drugih objekata prikazuju se zasebnom geometrijom koja može biti površinska ili točkasta. Isto pravilo vrijedi i za Kontrolni toranj na pristanišnoj zgradi zračne luke, te dimnjak koji se mogu prikazati točkastom geometrijom unutar tlocrta objekta na kojem se nalaze.

3.7.3. Izgrađene barijere

Izgrađene barijere su građevine koje predstavljaju fizičku barijeru za nesmetano prolaženje, a nastale su ljudskim djelovanjem. To su nasipi i usjeci, zidovi, bukobrani, te akvedukti.

Nasipi i usjeci se prikazuju s dvije linije; gornjom i donjom. Površina između dvije linije nasipa odnosno usjeka, u smislu pokrova zemljišta, dodjeljuje se susjednoj površini koja nije izgrađena. U pravilu, površine nasipa dodjeljuju se površini koja se nalazi uz donju liniju nasipa, a površine usjeka površini uz gornju liniju usjeka. U slučaju kada se uz obje linije nasipa ili usjeka nalaze izgrađene površine (cesta, ulica, parkiralište i slično), površina nasipa mora se definirati pripadnim kodom u smislu pokrova zemljišta.

Osnovni kriterij određivanja nasipa i usjeka je njihova visina (dubina). Nasipi niži od 2 metra se ne prikazuju kao ni usjeci plići od 2 metra. Nasipi i usjeci veći od tih dimenzija prikazuju se ako su dulji od minimalnih dimenzija danih u tablici 7.

Zidovi mogu biti samostojeći ili potporni zidovi, te suhozidi. Samostojeći zidovi niži od 2 metra ili uži od 0.5 metara se ne predstavljaju, kao ni zidovi koji nemaju važnost. Suhozidi koji predstavljaju funkcionalnu važnost za eksploataciju određenog područja moraju biti prikazani. Potporni zidovi se prikazuju ako su viši ili jednaki 3 metra. Ako zadovoljavaju navedene kriterije visine i širine ili su duži od minimalne duljine u skladu s tablicom 7, zidovi se prikazuju jednom linijom.

3.8. Vodovi

Paket Vodovi sadrži objekte infrastrukture komunalnih mreža. Sadržava sljedeće klase:

- Vod
- Pripadajući elementi komunalne mreže.

Glavni atribut kojim se klasificiraju objekti ove klase je vrsta komunalne mreže. Njime se određuje pripada li određeni objekt infrastrukturi naftovodne, električne, vodovodne, parovodne, plinovodne ili toplovodne mreže odnosno telekomunikacijskoj mreži.

3.8.1. Vod

Vodovi služe za prijenos električne energije, krutih tvari, tekućina i plinova, te za telekomunikacije. U ovisnosti o relativnom odnosu sa zemljom, vod može biti na zemlji, izdignut, podmorski ili podzemni.

3.8.2. Pripadajući elementi komunalne mreže

Pripadajući elementi komunalne mreže su popratni objekti komunalnih mreža koji omogućuju upravljanje distribucijom energenta. To su objekti kao npr. bušotine, crpke, stupovi, bunari, slavine, manje cisterne i antene.

3.9. Promet

Paket *Promet* namijenjen je spremanju i prikazu svih objekata koji čine prometnu mrežu ili su dio prometne infrastrukture, a tvore ga sljedeće klase:

- Prometne površine
- Os prometnice
- Pruga
- Površinski elementi prometa
- Linijski elementi prometa.

Kriterij određivanja prometnica nije posebno definiran dimenzijama, nego se u pravilu prikupljaju sve funkcionalne prometnice bez obzira na širinu i vrstu kolnika. Ne prikupljaju se prilazi izgrađenim objektima te pješačke staze uže od 2 metra. Također se ne prikupljaju kratki, nepovezani dijelovi pješačkih i poljskih putova. Prvi kriterij određivanja klasa cestovnog prometa je vrsta kolnika, ona određuje smatra li se prometnica cestom ili putom. Širina prometnice je drugi kriterij koji određuje prikazuje li se prometnica linijom ili površinom, odnosno spada li u klasu *Prometne površine* ili *Os prometnice*.

3.9.1. Prometne površine

Prometne površine su izgrađene površine koje su sastavni dio prometne mreže. Klasi Prometne površine pripadaju sljedeće vrste: Površina ceste, Raskrižje, Parkiralište, Pojas pruge, Poletno-sletna staza, Stajanka, te Helidrom. Površina ceste je prometnica uređenog kolnika bilo koje vrste (asfalt, beton, gotovi elementi ili makadam) šira od 5 metara. Raskršća se odvajaju zasebno. Rub površine ceste definiran je rubom kolnika. Uređene i neuređene bankine ne smatraju se cestom već se pridjeljuju susjednoj površini pokrova zemljišta. Odvodni kanali uz cestu se u pravilu ne prikazuju.

Parkiralište je uređena površina namijenjena isključivo parkiranju vozila cestovnog prometa. Uski pojas uz rub ceste u gradskom području, koji se koristi za parkiranje, ne smatra se parkiralištem, već dijelom kolnika ceste. Male površine uz izgrađene objekte koje se koriste za parkiranje manjeg broja vozila također se ne smatraju parkiralištem (dvorište stambene zgrade, prostor uz manji restoran i slično). Parkiralištem se smatra veća uređena površina u gradskom području, okolini hotela, trgovačkih centara, javnih i upravnih zgrada i slično.

Ceste u više razina (petlje, nadvožnjaci i slično) prikazuju se kako postoje u stvarnosti, svaka cesta postoji kao zasebna površina i one se međusobno preklapaju. Isto pravilo vrijedi i za preklapanje drugih površina (ceste i vode, ceste i vegetacije i slično).

Rub prometnih površina zračne luke (poletno-sletna staza, stajanka, helidrom) je definiran rubom uređene površine (beton, asfalt). Kod manjih aerodroma koji imaju zemljane (travnate) poletno-sletne staze, rub poletno-sletne staze je

definiran svjetlosnom signalizacijom ukoliko ova postoji, odnosno rubom utabanosti travnate ili zemljane površine.

Pojas pruge je površina koju pokrivaju tračnice željezničke ili tramvajske pruge i nasip do susjednog pokrova zemljišta izvan područja kolodvora odnosno postaje. Granica pojasa tramvajske pruge je najčešće točno određena rubnjacima, živicom ili sličnim objektima.

3.9.2. Os prometnice

Os prometnice je zamišljena linija koja prolazi sredinom prometne površine. Ovoj klasi pripadaju sljedeće vrste: Uska cesta, Kolni put, Staza i Os ceste.

Uska cesta je cesta uređenog kolnika uža od 5 metara. Prikazuje se jednom linijom koja je određena s osi ceste.

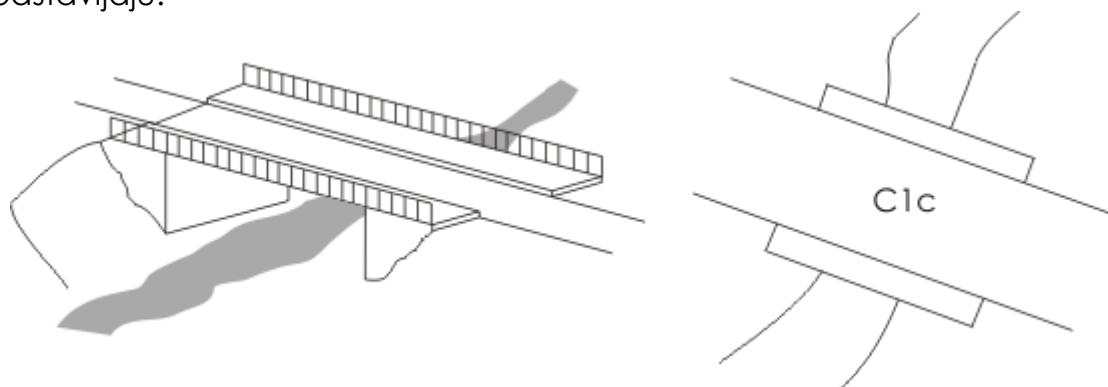
Kolni put je prometnica neuređenog kolnika (zemljana ili utabana zemljana površina) uža od 5 metara. Staza je uzak pješački put kojim nije moguće prometovati. Također se prikazuju jednom linijom definiranom s osi puta.

Os ceste predstavlja središnju liniju koridora prometnih površina. Za razliku od ostalih vrsta ove klase koje jedinstveno prikazuju odgovarajuće objekte stvarnog svijeta, os ceste se mora preklapati s prometnom površinom koju predstavlja. Osi ceste se klasificiraju prema Odluci o razvrstavanju javnih cesta na autoceste, državne, županijske, lokalne, te nerazvrstane ceste.

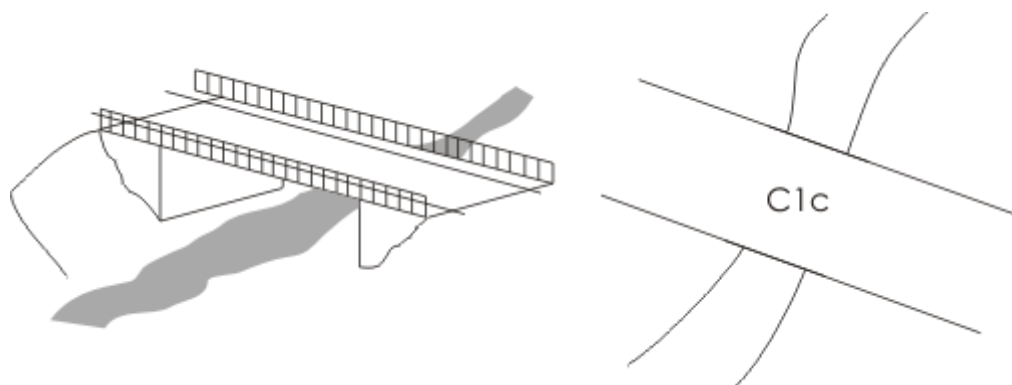
3.9.3. Elementi prometa

Elementi prometa su izgrađeni objekti na prometnicama koji služe prolasku prometnice preko, ispod ili kroz neku prepreku. Tu svrstavamo vijadukt, tunel, most, nadvožnjak, podvožnjak, propust, skela, te pružni prijelaz. Na uskim cestama i putovima, koji se prikupljaju i prikazuju jednom linijom, elementi prometa širi od 3 metra prikupljaju se kao površine, te se svrstavaju u klasu *Površinski elementi prometa* a uža kao linije klase *Linijski elementi prometa*.

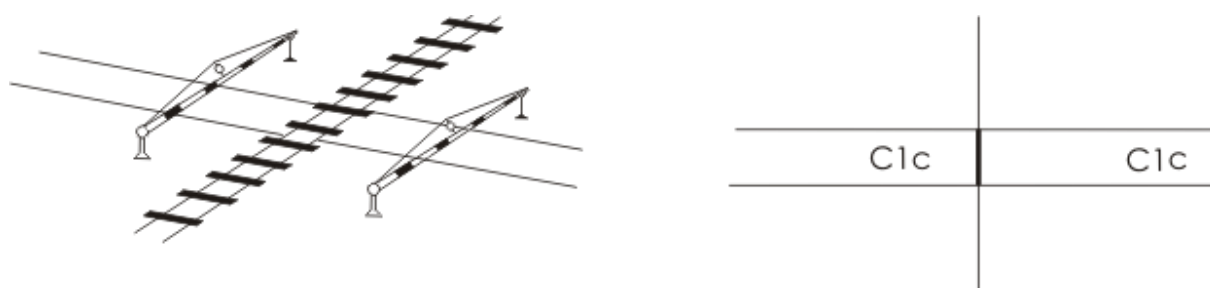
Mostovi, nadvožnjaci i podvožnjaci su definirani točkama spojeva vanjskih rubova objekta s terenom. Prikupljaju se rub kolnika jednom linijom, a rub mosta drugom. Mostovi čiji je rub udaljen od ruba kolnika manje od 2 metra, prikazuju se kao dio kolnika ceste. Pješačke staze na velikim mostovima se ne predstavljaju.



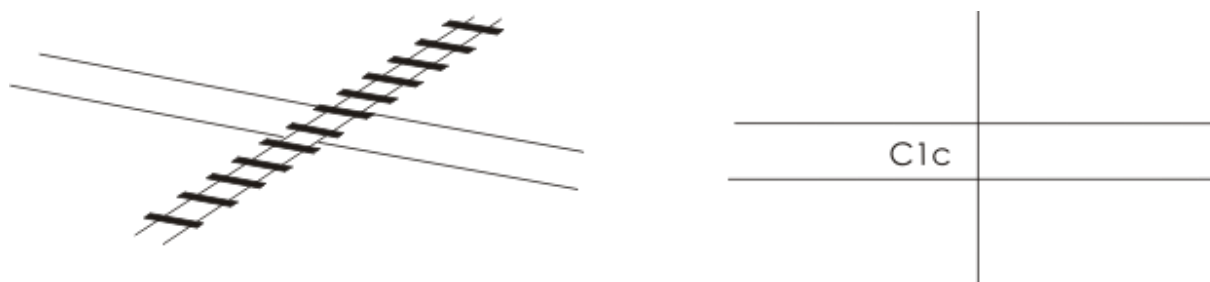
Slika 10 Široki most



Slika 11 Uski most



Slika 12 Osigurani putni prijelaz



Slika 13 Neosiguran putni prijelaz

Kriteriji izbora, ograničenja, za sljedeće klase ne postoje, prikazuju se sve željezničke i tramvajske pruge te svi linijski elementi željezničkog prometa (svaki most, nadvožnjak, tunel i sl.) zbog funkcionalnog značenja navedenih infrastruktura.

Pješački most je manji objekt namijenjen prijelazu pješaka preko vodene površine. Do pješačkog mosta ne vode prometnice jer se u tom slučaju smatra mostom i spada u klasu *linijski elementi cestovnog prometa*. Pješačkim mostom se smatra i konstrukcija namijenjena prijelazu pješaka preko prometnice.

Skela je gospodarski objekt namijenjen transportu ljudi i robe preko vodotoka. To je splav pričvršćena za čeličnu sajlu ili užu prebačeno preko vodotoka. Prikazuje se linijom koja spaja točke pristajanja splavi na obalama vodotoka.

3.9.4. Pruga

Objektnoj klasi Pruga pripadaju željeznički, tramvajski i sl. kolosijek s najmanje dvije tračnice. Prikazuju se jednom linijom definiranom osi kolosijeka. Dvokolosječna pruga se također prikazuje jednom linijom koja je definirana sredinom između osi dvaju kolosijeka s odgovarajućom vrijednosti atributa Broj kolosijeka. U području većih željezničkih kolodvora i tramvajskih okretišta prikazuje se svaki kolosijek zasebno. Površina od nekoliko metara sa strane pruge koju čine kameni nasipi i dio ravnog dijela spada u *Pojas pruge* unutar klase *Prometne površine* te pripada sloju pokrova zemljišta.

Tramvajska pruga prikazuje se jednom linijom koja je definirana s osi pruge. Kriterij-ograničenja određivanja ne postoji jer se prikazuju sve tramvajske pruge bez obzira na njihovu duljinu. Površina ispod tramvajske pruge koja je dio kolnika ceste prikazuje se kao cesta ili druga vrsta pokrova zemljišta. Kod tramvajskih pruga koje su fizički odvojene od ceste, površina ispod pruge spada u *Pojas pruge* unutar klase *Prometne površine*.

Osim željezničke i tramvajske pruge, u klasu Pruga pripadaju i vrste Uspinjača, te Žičara. Putničke i teretne žičare prikazuju se jednom linijom. Kriterij-ograničenja određivanja ne postoji jer se prikazuju sve žičare i uspinjače bez obzira na duljinu zbog njihovog funkcionalnog značenja.

Stupovi žičare uzduž trase predstavljaju se unutar klase Građevine. Zgrade i objekti infrastrukture žičare ili uspinjače koji se ne mogu svrstati u druge objekte svrstavamo u *Zgrade* odgovarajuće namjene (industrijske, odnosno javne).

3.10. Pokrov i korištenje zemljišta

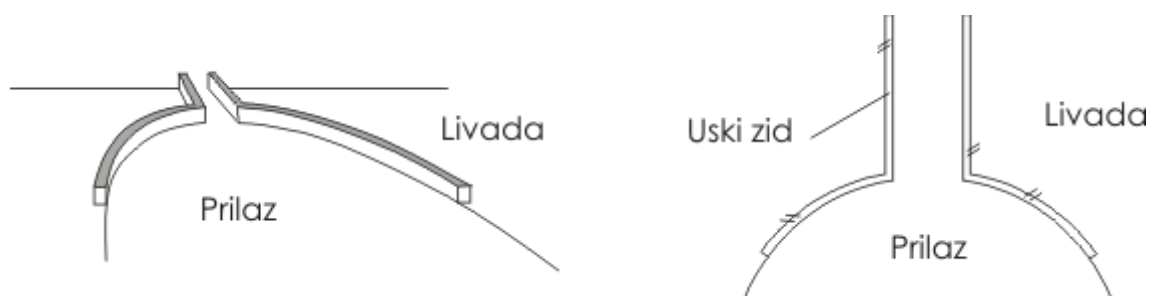
Paket pokrov i korištenje zemljišta namijenjena je spremanju i prikazu svih objekata koji određuju vegetacijski pokrov područja s prirodnim i izgrađenim objektima koji definiraju površine određene namjene. Ovaj paket sadrži sljedeće klase:

- Poljoprivredno zemljište
- Šumsko područje
- Stablo
- Drvored i živica
- Ostala prirodna područja
- Gospodarsko područje
- Javne površine
- Površine posebne namjene
- Upotreba zemljišta.

Ovaj paket čini najveći dio površine u smislu pokriva zemljišta. Zajedno s prometnicama i vodotocima u potpunosti je definiran pokrov zemljišta u bilo kojoj točki pokrivanu površine.

Kriterij određivanja vrsta zemljišta je površina svake klase definirana u okvirima funkcionalne važnosti, dok je kod dugih i izduženih površina (prosjeke i sl.) važniji kriterij maksimalna širina objekta.

Kriteriji razgraničenja klasa vezani su prvenstveno uz prioritete klasa. U slučaju razgraničenja različitih vrsta korištenja zemljišta čvrstom ogradom (zid, podzid i slično) kao granica između dvije klase uzima se linija koja određuje klasu većeg prioriteta. Građevine, gospodarski i javni objekti su najvećeg prioriteta. Kod klasa koje čine pokrov zemljišta, najvećeg prioriteta su vode, nižeg prioriteta su prometnice dok su najnižeg prioriteta su klase iz objekte cjeline pokrov i upotreba zemljišta. Kada je granica dvaju različitih pokriva zemljišta ujedno i drugi pokrov zemljišta uskog pojasa manjeg od minimalnih dimenzija, razgraničenje ide sredinom pojasa.



Slika 14 Razgraničenje izgrađene površine i livade zidom



Slika 15 Razgraničenje livade i oranice uskim pojasom makije

Kriterij pripadnosti pojedinoj klasi kod površina koje su prekrivene s dva različita pokrova zemljišta određen je površinom prekrivanja pokrova većeg prioriteta. Šumske površine imaju veći prioritet od ostalih vrsta vegetacije. Travnate, kamene ili grmovite površine prekrivene istovremeno i rijetkim drvećem (npr. u gorskim ili krškim predjelima) klasificiraju se kao šuma ukoliko, promatrano u tlocrtu, krošnje drveća prekrivaju više od 50% površine. Kada prekrivaju manje od 50% površine, klasificiraju se prema osnovnom pokrovu (pašnjak, kamenjar i slično).

Makija ima manji prioritet od šume, ali veći od ostalih vrsta vegetacije, što znači da se površina prekrivena žbunjem i ostalim niskim raslinjem između kojeg se nalazi drugi pokrov zemljišta (pašnjak, kamenjar i slično) klasificira kao makija po istim kriterijima koji vrijede i za šumske površine.

3.10.1. Poljoprivredno zemljište

Poljoprivredna zemljišta su oranica, rasadnik, hmeljište, rižište, vrt, voćnjak, maslinik, vinograd i livada. Osnovni kriterij određivanja je tablica minimalnih dimenzija pri čemu je prvi kriterij širina dok je drugi kriterij površina. Širina se odnosi na uske i izdužene površine kod kojih najširi dio mora biti veći od minimalne širine da bi se površina predstavila, bez obzira na površinu koju pokriva.

3.10.2. Ostala prirodna područja

Ostala prirodna područja obuhvaćaju površine koje se ne mogu koristiti kao poljoprivredne ili šumske površine. Tu spadaju pašnjak, trstik, kamenjar, gromača, stjenjak, pijesak, šljunak, tresetište i močvara. Za ovu klasu vrijede sva pravila i kriteriji navedeni za poljoprivredno zemljište. Kriterij izbora je površina u tablici minimalnih dimenzija i vrijede za sve vrste neplodnog zemljišta.

3.10.3. Šumsko područje

Šumsko područje obuhvaća bjelogorične, crnogorične, mješovite i devastirane šume te makiju, šikaru i grmlje. Prikupljanjem podataka o geometriji istovremeno se šume klasificiraju, ukoliko je to moguće.

Kao kriterij određivanja šuma postavljaju se drugačiji uvjeti u odnosu na tablicu 7 na strani 36. Površine pod šumom moraju ispunjavati sljedeće uvjete (u suprotnom se pridružuju susjednom pokrovu zemljišta):

- površina : >2500 m²
- širina : >12 m
- starost na površini za rast: >15 godina.

3.10.4. Drvored, živica

Objektna klasa *Drvored, živica* obuhvaća drvorede sačinjene od bjelogoričnih ili crnogoričnih drveća, odnosno živice sačinjene od grmlja i niskog raslinja. Prikazuju se linijama jedinstvenih karakteristika po kojima se razlikuju od drugih klasa. Kriterij izbora je duljina u tablici 7 na strani 36.

3.10.5. Stablo

Objektna klasa *Stablo* obuhvaća skupinu drveća površine manje od gore navedene minimalne površine za prikazivanje šumskog područja, odnosno usamljena, markantna stabla. Usamljeno i uočljivo stablo je svako stablo više od 10 m koje je zbog specifičnog položaja lako uočljivo (vrh brda, prostrana ravnica bez visokog raslinja i slično) i u čijoj se široj okolini ne nalazi nijedno drugo stablo. Skupinu drveća čini nekoliko gusto zbijenih stabala na maloj površini u čijoj okolini se ne nalazi drugo drveće.

3.10.6. Javne površine

Sljedeće klase su površine, u pravilu, umjetno napravljene ili uređene površine, najčešće s čvrstim pokrovom (asfalt, beton i slično). Osnovni kriterij izbora je površina, u skladu s tablicom minimalnih dimenzija, osim u specifičnim slučajevima koji su posebno definirani u sljedećim poglavljima.

Javne i gospodarske površine su umjetno napravljene i uređene površine te površine prirodnog pokrova koje služe specifičnoj svrsi (npr. uređena plaža). Tu svrstavamo: površine trajnijeg karaktera (npr. gradski trg), gospodarske površine, sportsko igralište, površine za sport i rekreaciju, bazen za sport i rekreaciju i dvorišta.

Površine trajnijeg karaktera (trg i ostale uređene ili prometne površine) su izgrađene površine pokrivene asfaltom, betonom, kamenom ili sličnim čvrstim pokrovom. Prilazi izgrađenim objektima se u pravilu ne prikazuju osim ukoliko nemaju bitniju prometnu funkciju, a nisu dodijeljeni javnim cestama. To se također odnosi na prometna priključenja pojedinih većih zgrada.

Park je površina većim dijelom pokrivena travom ili drvećem, a koja se ne obrađuje. Tu spadaju i manje površine u okolici izgrađenih objekata (zelene površine) koje ne moraju nužno sadržavati drveće već mogu biti i samo travnjaci s grmljem i sličnim raslinjem.

Tržnica je površina koja služi trgovini prekrivena pokretnim čvrstim objektima (šandovi, kamp-kućice i slično) koji se ne prikazuju. Čvrsti izgrađeni objekti koji čine sastavni dio tržnice, spadaju u klasu *objekti trgovine, turizma i ugostiteljstva*.

Sportsko igralište je manja uređena površina točno određenih granica (nogometno, tenisko i slična igrališta) namijenjena sportskim aktivnostima. Tu svrstavamo igrališta u dvorištu škola, hotela, turističkih kompleksa ili samostalna igrališta u parkovima. Osim manjih površina, tu svrstavamo površine sportskih terena (travnjak s pripadajućom atletskom stazom i sličnim površinama) i površine ispod tribina i ostalih čvrstih objekata koji čine sastavni dio kompleksa stadiona. Sami objekti spadaju u klasu *Zgrada*.

Bazen za sport i rekreaciju je izgrađena udubljena površina ispunjena vodom i namijenjena kupanju ili vodenim sportovima. Tu svrstavamo sportske bazene, bazene toplica, hotela i slično. Prikazuju se ako su veći od 50 m². Tribine i ostali popratni objekti u sportsko-rekreacijskom plivačkom kompleksu spadaju u klasu *objekti sporta i zabave*, a površina ispod njih pridjeljuje se susjednoj površini bloku zgradama. Uski spojevi kompleksa bazena (kanali) u kupališnim kompleksima (toplice) se ne prikazuju.

Dvorište je uređena ili neuređena površina u okolici izgrađenog objekta čija je granica točno određena susjednim pokrovom zemljišta ili ogradom. U dvorišta spadaju manje površine oko zgrade prekrivene travom, betonom, drvećem ili stazama. Veće površine oko pojedinačnih zgrada (vila) i poljoprivrednih gospodarstava klasificiraju se prema pripadnom pokrovu (voćnjak, vrt i slično).

Uređena plaža je uređeni prostor uz morsku ili riječnu obalu pogodan za kupanje (kupalište). Površine uz morsku obalu obuhvaćaju **lukobran**, te **dok ili mol**. Površine koje služe nekoj drugoj svrsi, a istovremeno su i mol ili lukobran,

ne spadaju u ovu klasu. To znači da se izgrađena površina koja je ujedno i mol uz morsku obalu, a služi kao šetaliste ili cesta, ne smatra molom već izgrađenom površinom ili cestom. Površine koje služe kao odlagališta kontejnera i slične robe u luci spadaju u odlagalište unutar klase *gospodarsko područje*. **Mol** je isturena površina koja služi prvenstveno za pristajanje i vezivanje brodova.

Kod **groblja** se prikazuju samo vanjske granice groblja te glavni putovi unutar njega.

3.10.7. Gospodarsko područje

Ova klasa obuhvaća iskope različitih sirovina (glina, pijesak, ilovača, šljunak, ugljen i kamen/kamenolom), gospodarske površine, te odlagalište i deponij. Visinska predstava – konfiguracija unutar površina eksploatacije se ne prikazuje. Unutar područja eksploatacije se prikazuju izgrađeni objekti te uređene prometnice trajnijeg karaktera. Zidovi bazena solane se u pravilu ne prikazuju, osim u slučaju kada su dovoljno široki te se koriste kao putevi ili se na njima nalaze tračnice za transport soli vagonetima.

Deponije su razna odlagališta, ostavišta, komunalni otpad i slične površine. Tu također spadaju odlagališta rashodovane industrijske opreme i vozila, industrijskih i građevnih materijala u krugu tvornica, javna smetlišta i divlje (nekontrolirane) deponije otpada.

Sajmišta su površine namijenjene izlaganju i prodaji stoke, automobila ili drugih proizvoda. Unutar područja sajmišta prikazuju se izgrađene trajne prometnice te objekti sajmišta.

Gospodarske površine su uređene površine koje se koriste u razne gospodarske svrhe, a ne mogu se svrstati u nijednu drugu klasu. Tu svrstavamo otvorena skladišta trgovina građevinskog i sličnog materijala, odlagališta repromaterijala u krugu tvornica, drvne građe u krugu pilana, opeke u krugu ciglana i slične površine.

3.10.8. Površine posebne namjene

Površine posebne namjene, uglavnom, čine objekti i površine koje se koriste u obrambene svrhe.

3.10.9. Upotreba zemljišta

Objektna klasa upotreba zemljišta sadrži zemljište koje karakterizira specifičan način ljudskog korištenja ili djelovanja. Ova klasa se razlikuje od ostalih klasa ovog paketa jer je objektima ove klase dopušteno međusobno preklapanje, odnosno preklapanje s ostalim objektima pokrova.

Industrijski bazen je bazen namijenjen industrijskoj uporabi veći od 50 m². Bazeni na ulazu u krug industrijskog objekta namijenjeni dezinfekciji kotača vozila se ne prikazuju. Bazeni solane ne smatraju se industrijskim bazenima.

Odmorište je uređena površina uz glavne prometnice namijenjena odmoru putnika. Dio odmorišta namijenjen parkiranju vozila, kao i pokrovi zemljišta unutar odmorišta poput travnjaka ili parka klasificiraju se prema zasebnoj klasifikaciji zemljišta.

Autobusni kolodvor je površina namijenjena parkiranju autobusa, ukrcaju i iskrcaju putnika. Površine unutar područja autobusnog kolodvora koje pripadaju drugim pokrovima zemljišta (peroni, parkirališta za autobuse i okretišta, park, staze) klasificiraju se prema tim pokrovima zemljišta. Krovna konstrukcija iznad perona se ne prikazuje. Male autobusne stanice uz cestu (ugibališta) se ne prikazuju, a površina ispod njih se pridružuje susjednom pokrovu zemljišta. Površina **željezničkog kolodvora** ili postaja obuhvaćaju površine perona, prilaza peronima i površine ispod zgrada željezničkog kolodvora. Površina ispod kolosijeka u području željezničkog kolodvora i postaje smatra se pojasom željezničke pruge.

Granični prijelaz obuhvaća proširenja ceste, odvojene trake, parkirališta, površinu ispod zgrada graničnog prijelaza te površine ispod krovne konstrukcije koja se ne prikazuje.

Benzinska crpka obuhvaća površine namijenjene parkiranju vozila, površine ispod zgrade benzinske crpke, prilazne površine, manja parkirališta (veća se smatraju parkiralištem) i odmorišta. Krovna konstrukcija se ne prikazuje, također se ne prikazuju ni same crpke. Kod većih kompleksa uz auto-cestu koji se sastoje od ugostiteljskih objekata, benzinskih crpki, odmorišta, parkirališta, parkova i drugih površina, površine se klasificiraju prema odgovarajućem pokrovu zemljišta (ne smatra se benzinskom crpkom cijeli kompleks).

Površine za sport i rekreaciju su uređene površine namijenjene sportu i rekreaciji, obično bez točno određenih granica specifične namjene. Tu svrstavamo površine trim staze, površine u turističkim kompleksima prekrivene sportskim rekvizitima (gimnastičke sprave, stolovi za stolni tenis i sl.), dječja igrališta u dvorištu dječjeg vrtića prekrivena raznim dječjim rekvizitima (tobogani, vrtuljci i sl.).

Spomen područja unutar prikazuju se kao zaseban sloj korištenja zemljišta ako su veća od 500 m².

3.11. Hidrografija

Paket *Hidrografija* namijenjena je spremanju i prikazu svih voda; tekućica i stajaćica; objekata pod vodom, prirodnih i izgrađenih objekata na vodotoku koji na bilo koji način utječu na protok vode ili zadržavaju vodu. Čine ga sljedeće klase:

- Obalna linija
- Vodeni tok
- Vode stajaćice i more
- Elementi vodotoka
- Vodne prepreke.

Kriteriji-ograničenja izbora za klase ovog paketa ne postoje. Prikazuju se svi vodotoci bez obzira na duljinu ili širinu. Širina vodotoka je kriterij za određivanje pripadnosti pojedinog vodotoka određenoj klasi (hoće li se prikazivati jednom linijom ili površinom), a ne kriterij određivanja. Površina se odnosi na vode stajaćice i kriteriji izbora dani su u okviru objašnjenja za te klase.

3.11.1. Obalna linija

Obala vodotoka može biti izgrađena ili prirodna. Izgrađenom obalom se smatra betonska ili kamena obala vodotoka ili mora. Zemljana obala, bez obzira je li uređena ili neuređena, smatra se prirodnom obalom.

Obalnu liniju definira rub korita vodotoka, a rub ili linija vodnog lica se prikazuje ukoliko je poznata. Kod širokih rijeka s uređenim koritom i nasipima, prostor između ruba korita i unutarnje strane nasipa prikazuje se prema odgovarajućem pokrovu zemljišta ukoliko je širi od 10 metara. Ako je ta širina manja, rubom vodotoka se smatra nožica nasipa (odnosno obalnom linijom). Ista pravila vrijede i za vode stajaćice.

3.11.2. Vodeni tok

Objektna klasa Vodeni tok sadrži prirodne ili umjetne vodotoke s tekućom vodom. Ovisno o širini vodenog toka, objekti pripadaju klasi Široki ili Uski vodeni tok.

Široki vodeni tok

Široki vodeni tok je vodotok širi od 3 metra. Definiran je obalnom linijom koja opisuje poligon te odgovarajućim atributima koji određuje karakter (trajni ili povremeni vodotok) i vrstu (rijeka, kanal, rukavac). Stalnim vodotokom smatraju se vodotoci koji gotovo uvijek imaju vode. Rijeke ili kanali koje zbog velikih suša povremeno i neredovito presušuju smatraju se stalnim vodotocima. Povremeni vodotoci su oni koji imaju vode samo u vrijeme većih kiša ili u doba otapanja snijega dok su im u ostalim periodima korita suha.

Uski vodeni tok

Uski vodeni tok je prirodni vodotok uži od 3 metra. Prikazuje se jednom linijom po sredini korita vodotoka. Površina ispod vodotoka pridjeljuje se susjednim pokrovima zemljišta. Za karakter vodotoka vrijede kriteriji postavljeni za široke vodene tokove.

Os širokog vodenog toka je specifična vrsta uskog vodenog toka koja predstavlja zamišljene linije po kojima se odvija riječni promet. Iscrtava se po sredini širokog toka širokih vodenih tokova vrste rijeka ili kanal.

3.11.3. Vode stajaćice i more

Vode stajaćice su jezero, bara, ribnjak, lokva i močilo, te more. Prikazuju se ako im je površina veća od 500 m² obalnom linijom i pripadajućom vrijednosti atributa vrsta koji određuje vrstu vode stajaćice.

Površina mora je dio morske površine koji se nalazi unutar područja prikupljanja topografskih podataka (projektnog zadatka).

3.11.4. Vodne prepreke

Vodne prepreke su prirodni ili izgrađeni objekti na vodenom toku koji predstavljaju prepreku za plovidbu ili tok vode. To su vodopad, kaskada, brana ili ustava, pregrada, ledobran i ostale vrste vodnih prepreka.

Slap, vodopad prikazuju se linijom koja je određena gornjim dijelom slapa i u osnovi definira širinu visinskog prijeloma vodotoka. Obično se poklapa s širinom vodotoka.

Kaskada je mala visinska promjena korita vodotoka koja može biti umjetno izgrađena ili prirodna. Umjetne kaskade se obično poklapaju sa širinom vodotoka dok prirodne kaskade mogu biti i uže od samog vodotoka.

Brana, ustava je manji umjetno izgrađeni objekt koji služi zaustavljanju toka vodotoka i njegovom iskorištavanju. Velike brane hidrocentrala i drugih objekata prikazuju se površinskom geometrijom i spadaju u klasu *Zgrade* dok se ovdje govori o manjim branama kućnih hidrocentrala, mlinova i sličnih namjena.

3.11.5. Elementi vodotoka

Elementi vodotoka su izvor/vrelo, izvor mineralne i termalne vode, izvor i uvir ponornice, česma/slavina, svjetionik, bitva, sidrište i plutača. To su točkasti objekti koji se predstavljaju odgovarajućim vrijednostima atributa.

Svjetionik koji je samostalan objekt i kojeg čini samo toranj prikazuje se točkastom geometrijom bez obzira na njegovu veličinu. Kod velikih svjetionika u kojima stanuju ljudi, zgrade se prikazuju kao stambeni objekti dok se na mjestu samog svjetionika postavlja točkasta geometrija svjetionika.

3.12. Točnost

3.12.1. Geometrijski uvjeti

Predstavljanje klasa u grafičkom kodnom sustavu se vrši uz uporabu segmenata linije i kružnih lukova. Druge grafičke strukture i temeljni grafički elementi su isključeni.

Linijski dijelovi i lukovi istog objekta se ne mogu dodirivati, osim unutar strogo definirane tolerancije. Vrijednost ove tolerancije odgovara vrijednosti definiranoj za objekte horizontalnog - planimetrijskog prikaza.

3.12.2. Linijske razlike

Linije klasa za različite pakete mogu se preklapati unutar strogo određene tolerancije. Vrijednost ovih razlika odgovara trostrukoj vrijednosti tolerancije za horizontalnu točnost svih klasa osim granica.

Granice koje definiraju izgrađene objekte (zgrade) ne mogu se mijenjati.

3.12.3. Zone točnosti – tolerancije

Predviđena je podjela na dvije zone točnosti – tolerancije u sljedeće nivoe:

- zona točnosti 1 (ZT1) : Izgrađene zone, zone gradnje te neizgrađena i poljoprivredna područja.
- zona točnosti 2 (ZT2) : Planinska područja, područja ekstenzivne poljoprivredne obrade te nenastanjena područja.

3.12.4. Točnost

Točnost stalnih točaka geodetske mreže je definirana srednjom kvadratnom pogreškom. Tolerancija odgovara trostrukoj srednjoj pogrešci.

3.12.5. Tabelarni prikaz točnosti

Srednja pogreška koordinata y, x i h se odnosi na sve točke. Položajna točnost je dana u tablici 8:

Tablica 8: Položajna točnost

ZONA TOČNOSTI	TOČNOST [cm]
ZT1	100
ZT2	200

Visinska točnost (interpolacijska točnost) dana je u tablici 9:

Tablica 9: Visinska točnost

ZONA TOČNOSTI	TOČNOST [cm]
ZT1	100
ZT2	200

TOPOGRAFSKO INFORMACIJSKI SUSTAV REPUBLIKE HRVATSKE

C R O T I S

TOPOLOŠKE RELACIJE



Zagreb, 2014.

4. Topološke relacije

Relacijski operatori su logičke (Boolean) metode kojima je moguće testirati postojanje specifičnih topološko-prostornih odnosa između prostornih objekata. Temeljni pristup za usporedbu dva prostorna objekta čine testovi presjeka unutrašnjosti (engl. Interiors), granica (engl. Boundaries) i vanjštine (engl. Exteriors) dva prostorna objekta i klasificiranje odnosa među tim objektima na temelju vrijednosti rezultirajuće *matrice presjeka*.

Za datu geometriju a , neka $U(a)$, $G(a)$ i $S(a)$ reprezentiraju unutrašnjost, granicu i vanjštine, respektivno. Presjek bilo koje dvije $U(a)$, $G(a)$ i $S(a)$ može rezultirati skupom geometrija x raznih dimenzija. Na primjer, presjek granica dviju ploha (površina) može biti točka ili linija. Neka $\dim(x)$ vraća najveću dimenziju (-1 , 0 , 1 ili 2) geometrija od x , gdje vrijednost -1 odgovara $\dim(\emptyset)$. Dimenzijski proširena matrica presjeka DE-9IM (*The Dimensionally Extended Nine-Intersection Model*) modela ima slijedeći oblik:

	Unutrašnjost	Granica	Vanjština
Unutrašnjost	$\dim(U(a) \cap U(b))$	$\dim(U(a) \cap G(b))$	$\dim(U(a) \cap S(b))$
Granica	$\dim(G(a) \cap U(b))$	$\dim(G(a) \cap G(b))$	$\dim(G(a) \cap S(b))$
Vanjština	$\dim(S(a) \cap U(b))$	$\dim(S(a) \cap G(b))$	$\dim(S(a) \cap S(b))$



Slika 16 Primjer DE-9IM matrice za dvije plohe (obličja) koje se preklapaju

Topološki odnos može biti ispitan na dva prostorna objekta tako da na temelju skupa specificiranih dopuštenih vrijednosti matrice za DE-9IM model vraća vrijednost *TRUE*, ukoliko topološki odnos odgovara jednoj od specificiranih vrijednosti u matrici presjeka.

Matrica-uzorak presjeka se sastoji od 9 vrijednosti, po jednu za svaki element matrice. Moguće vrijednosti matrice-uzorka su iz skupa $\{T, F, *, 0, 1, 2\}$

	Unutrašnjost	Granica	Vanjština
Unutrašnjost	2	1	2
Granica	1	0	1
Vanjština	2	1	2

Njihovo značenje za svaki element, gdje je X presjek skupova za element je:

$$u = T \Rightarrow \dim(x) \in \{0, 1, 2\}, \text{ tj. } x \neq \emptyset$$

$$u = F \Rightarrow \dim(x) = -1, \text{ tj. } x = \emptyset$$

$u = * \Rightarrow \dim(x) \in \{-1, 0, 1, 2\}$, tj. nije relevantno

$u = 0 \Rightarrow \dim(x) = 0$

$u = 1 \Rightarrow \dim(x) = 1$

$u = 2 \Rightarrow \dim(x) = 2$

Matrica-uzorak može se reprezentirati nizom ili listom od devet znakova. Npr.:

```
char* overlapMatrica = "T*T***T**";
Geometry* a, b;
Boolean b = a.Relate(b, overlapMatrica);
```

Relate predikat utemeljen na matrici-uzorku nije pogodan za šire korištenje, jer nema ekvivalent u prirodnim jezicima. Stoga će se za potrebe ispitivanja topoloških relacija koristiti skup topoloških relacija koji imaju standardizirana imena:

- Disjoint
- Touch
- Cross
- Within
- Overlap
- Contains
- Intersects

Ove relacije imaju slijedeće osobine:

- međusobno se isključuju
- osiguravaju kompletno pokrivanje svih topoloških relacija
- moguće ih je primijeniti nad objektima istih ili različitih dimenzija
- svaki predikat može biti izražen odgovarajućom DE-9IM matricom-uzorkom.

4.1. Definicije topoloških relacija

Geometrijski objekti kojima se reprezentiraju objekti realnog svijeta moraju biti *topološki zatvoreni*. To praktički znači da linije sadrže krajnje točke, a da površine sadrže točke na svojim granicama. Za operacije unije i presjeka dva prostorna objekta, rezultat je topološki zatvoren temeljni element.

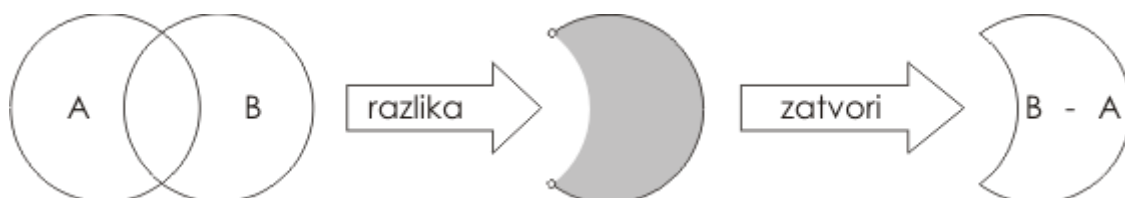


Slika 17 Topološka unija



Slika 18 Topološki presjek

Razlika uvodi problem granice, kako je prikazano na slici :



Slika 19 Topološka razlika

Stoga pretpostavljamo da je rezultat topoloških relacija uvijek i topološki zatvoren. U sljedećim definicijama izraz čvor, rub i obličje su reprezentirani sa **Č**, **R** i **O**.

4.1.1. Disjoint

Za dva prostorna (topološki zatvorena) objekta a i b ,

$$a.\text{Disjoint}(b) \Leftrightarrow a \cap b = \emptyset$$

odnosno izraženo DE-9IM notacijom:

$$\begin{aligned} a.\text{Disjoint}(b) &\Leftrightarrow (U(a) \cap U(b) = \emptyset) \wedge (G(a) \cap U(b) = \emptyset) \wedge (G(a) \cap G(b) = \emptyset) \\ &\Leftrightarrow a.\text{Relate}(b, "FF*FF****") \end{aligned}$$

4.1.2. Touch

Relacija je definirana nad sljedećim parovima temeljnih topoloških elemenata:

obličje – obličje
 rub – rub
 rub – obličje
 čvor – obličje
 čvor – rub

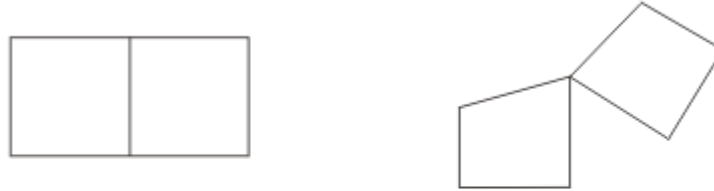
dok je za par čvor-čvor nedefinirana.

$$a.\text{Touch}(b) \Leftrightarrow (U(a) \cap U(b)) = \emptyset \wedge (a \cap b) \neq \emptyset$$

odnosno izraženo DE-9IM notacijom:

$$\begin{aligned}
 a.Touch(b) &\Leftrightarrow (U(a) \cap U(b) = \emptyset) \wedge ((G(a) \cap U(b) \neq \emptyset) \vee (U(a) \cap G(b) \neq \emptyset) \vee (G(a) \cap G(b) \neq \emptyset)) \\
 &\Leftrightarrow a.Relate(b, "FT*****") \vee a.Relate(b, "F**T*****") \vee a.Relate(b, "F***T****")
 \end{aligned}$$

Obličje/Obličje



Obličje/Čvor



Obličje/Rub



Rub/Rub



Rub/Čvor



Slika 20 Primjeri touch relacije

4.1.3. Cross

Relacija je definirana nad sljedećim parovima temeljnih topoloških elemenata:

obličje – rub
 čvor – obličje
 rub – rub
 rub – obličje

Za par rub – rub relacija je definirana sa:

$$a.\text{Cross}(b) \Leftrightarrow \dim(U(a) \cap U(b)) = 0$$

dok je za ostale parove definirana sa:

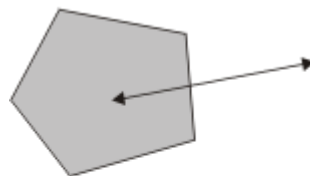
$$a.\text{Cross}(b) \Leftrightarrow ((U(a) \cap U(b)) \neq \emptyset) \wedge ((U(a) \cap S(b)) \neq \emptyset)$$

odnosno izraženo DE-9IM notacijom:

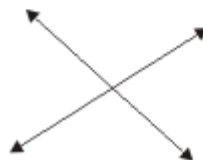
$$a.\text{Cross}(b) \Leftrightarrow \dim(U(a) \cap U(b)) = 0 \Leftrightarrow a.\text{Relate}(b, "0*****")$$

$$a.\text{Cross}(b) \Leftrightarrow ((U(a) \cap U(b)) \neq \emptyset) \wedge ((U(a) \cap S(b)) \neq \emptyset) \Leftrightarrow a.\text{Relate}(b, "T*T*****")$$

Obličje/Rub



Rub/Rub



Slika 21 Primjeri cross relacije

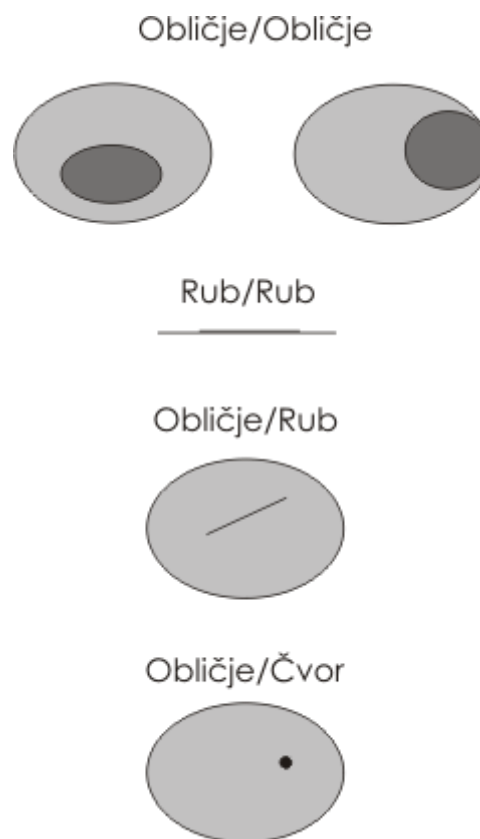
4.1.4. In (Within)

Ova je relacija definirana sa:

$$a.Within(b) \Leftrightarrow (a \cap b = a) \wedge ((U(a) \cap S(b)) \neq \emptyset)$$

odnosno izraženo DE-9IM notacijom:

$$a.Within(b) \Leftrightarrow ((U(a) \cap U(b)) \neq \emptyset) \wedge ((U(a) \cap S(b)) = \emptyset) \wedge ((G(a) \cap S(b)) = \emptyset) \\ \Leftrightarrow a.Relate(b, "TF*F*****")$$



Slika 22 Primjeri within relacije

4.1.5. Overlap

Relacija je definirana nad sljedećim parovima temeljnih topoloških elemenata:

čvor – čvor
 rub – rub
 obličje – obličje

i definirana je s:

$$a.Overlap(b) \Leftrightarrow dim(U(a)) = dim(U(b)) = dim(U(a) \cap U(b)) \wedge (a \cap b \neq a) \wedge (a \cap b \neq b)$$

odnosno izraženo DE-9IM notacijom:

za par rub – rub relacija je definirana sa:

$$a.Overlap(b) \Leftrightarrow ((U(a) \cap U(b)) \neq \emptyset) \wedge ((U(a) \cap S(b)) \neq \emptyset) \wedge ((S(a) \cap U(b)) \neq \emptyset) \Leftrightarrow a.Relate(b, "T**T***T**")$$

dok je za ostale slučajeve definirana sa:

$$a.Overlap(b) \Leftrightarrow (dim(U(a) \cap U(b)) = 1) \wedge ((U(a) \cap S(b)) \neq \emptyset) \wedge ((S(a) \cap U(b)) \neq \emptyset) \Leftrightarrow a.Relate(b, "1*T***T**")$$



Slika 23 Primjeri ovelap relacije

4.1.6. Ostale relacije

Postoje još dvije dodatne relacije; **contains** i **intersects**:

contains

$$a.Contains(b) \Leftrightarrow b.Within(a)$$

intersects

$$a.Intersects(b) \Leftrightarrow ! a.Disjoint(b)$$

4.2. Topološke relacije na objektnom nivou

Za n elementarnih objekata, postoji n^2 grupa binarnih topoloških prostornih relacija, svaka se grupa sastoji od 512 međusobno isključivih mogućih relacija. Podrazumijeva se da redosljed objekata u $n \times n$ kombinacijama neće biti

bitan, zato se zbog njihove simetrije broj grupa reducira na $(n(n+1))/2$. Stoga, za tri elementarna tipa objekata u našem modelu, imamo sljedećih 6 grupa mogućih relacija: obličje/obličje, obličje/rub, obličje/čvor, rub/rub, rub/čvor i čvor/čvor. Tih 512 mogućih relacija bi trebalo formulirati prema grupi. Nemoguće topološke relacije će se eliminirati i to uzevši u obzir dvije pretpostavke:

- Svi se objekti nalaze u jednoj zatvorenoj regiji
- Nema slučaja gdje samo dva komplementarna objekta pokrivaju cijelu regiju.

Ovo znači da polovinu od 512 mogućih vrijednosti kombinacija elemenata matrice presjeka treba eliminirati za svaki par objekata.

Postoje ograničenja na kombinacijama vrijednosti koje bi se mogle javiti u matrici presjeka za topološke komponente objekata, mogu se pojaviti samo one kombinacije koje su u skladu s ograničenjima konzistencije.

Pravilo : *Vrijednosti kombinacija koje se pojavljuju u matrici presjeka trebaju predstavljati samo geometrijski moguće topološke relacije.*

Razmotrimo, na primjer, čvor (č) i rub (r), tada imamo:

$$\begin{aligned} \checkmark \cap \checkmark &= \neg \emptyset \Rightarrow \checkmark \cap r = \emptyset \text{ i } \checkmark \cap r = \emptyset \text{ i} \\ \checkmark \cap r &= \neg \emptyset \Rightarrow \checkmark \cap \checkmark = \emptyset \text{ i } \checkmark \cap r = \emptyset \end{aligned}$$

Može se formulirati još konstanti poput ovih za ostale kombinacije objekata. Vrijednosti kombinacija za elemente matrice presjeka koje predstavljaju nemoguće odnose također je potrebno eliminirati. Nadalje, topološke relacije koje nisu konzistentne s modelom podataka za elementarne objekte također treba eliminirati. Stoga ćemo razmatrati dva slučaja: jednostruke vektore i višestruke vektore. Vrijednosti kombinacija elemenata matrice presjeka za preostale relacije za šest kombinacija objekata su prikazane u tablici 10. Svaka konfiguracija presjeka može jednostavno biti prikazana u grafičkom obliku za vizualnu provjeru čitatelja, kao na slikama 21 – 23. Relacije će biti prikazane binarnim kodom koji se kasnije može konvertirati u decimalni broj. Da bi dobili binarne kodove, definiran je set od devet polja kako slijedi:

$$\partial_1 \cap \partial_2 \quad \emptyset_1 \cap \emptyset_2 \quad \emptyset_1 \cap \partial_2 \quad \partial_1 \cap \emptyset_2 \quad \emptyset_1 \cap \emptyset_2 \quad \partial_1 \cap \emptyset_2 \quad \emptyset_1 \cap \emptyset_2 \quad \emptyset_1 \cap \partial_2 \quad \emptyset_1 \cap \emptyset_2$$

Kod jasnog kodiranja, prazan presjek će biti interpretiran kao bit s vrijednošću 0, dok će neprazan presjek biti interpretiran kao bit s vrijednošću 1. Tako relacija r511 (111111111 u binarnom zapisu) predstavlja set gdje je svih 9 presjeka neprazno, dok relacija r000 (000000000) predstavlja relaciju u kojoj je svih 9 presjeka prazno. Simboli u tablici 11 su definirani kako slijedi:

- (crtica) = nije primjenjivo
- Yb = dozvoljeno u oba slučaja; jednostrukih i višestrukih vektora
- Ym = dozvoljeno samo kod višestrukih vektora

Odnosi u tablici 11 su ilustrirani na slikama 26 i 27. Topološke relacije u tablici 11 koje su slične po kombinaciji objekata (na primjer, r179 i r220 između dva oblička) mogu se spojiti. To nam daje broj konzistentnih relacija na dvodimenzionalnom objektnom nivou u jednostrukim i višestrukim vektorima koji je prikazan u tablici 10.

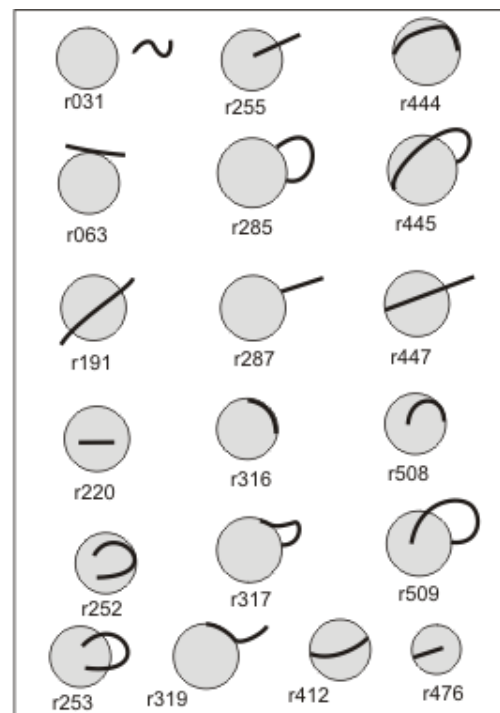
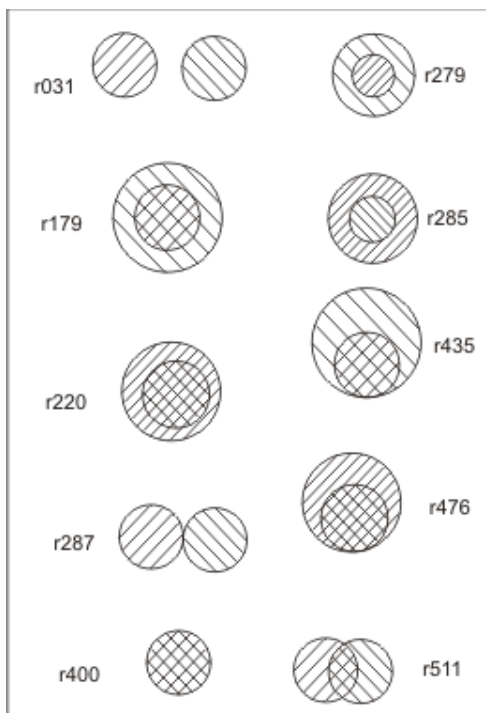
Tablica 10: Broj dozvoljenih topoloških relacija na objektnom nivou u vektorima

Kombinacija objekata	Jednostruki vektori	Višestruki vektori
Obličje/Obličje (O/O)	3	6
Obličje/Rub (O/R)	19	19
Obličje/Čvor (O/Č)	3	3
Rub/Rub (R/R)	12	16
Rub/Čvor (R/Č)	3	3
Čvor/Čvor (Č/Č)	1	2

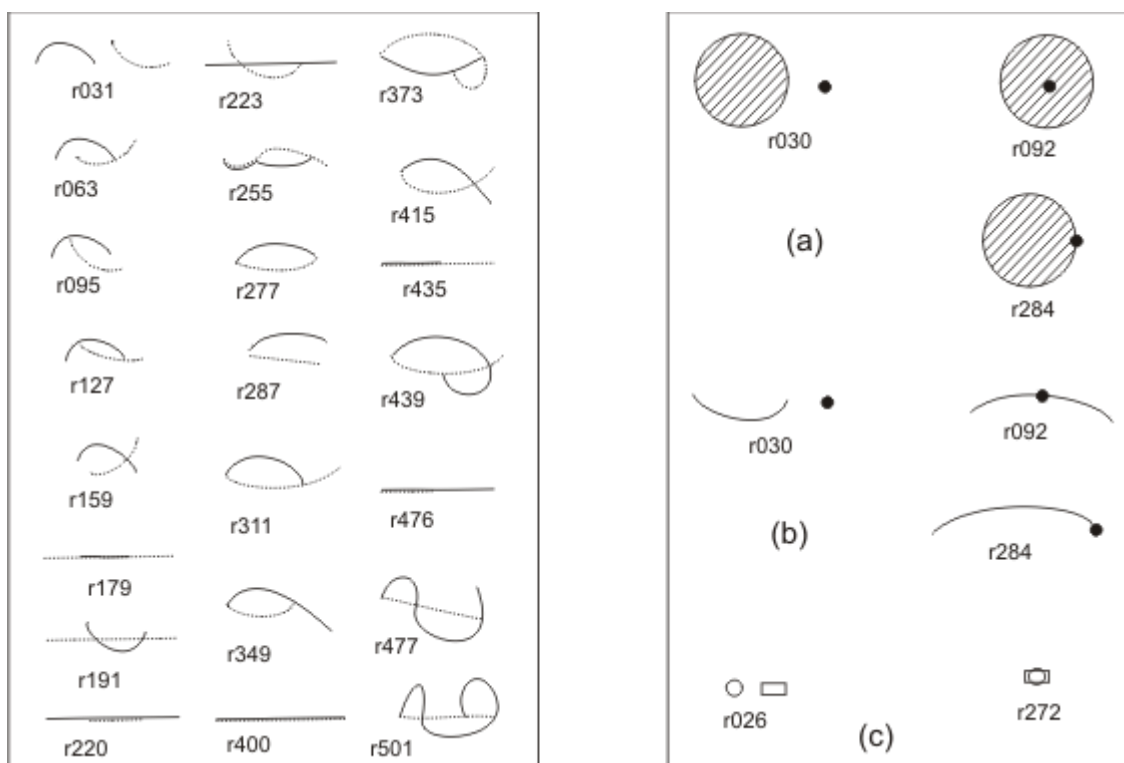
Tablica 11: topološke relacije između dva elementarna objekta O_1 i O_2

Relacija	Presjek	O/O	O/R	O/Č	R/R	R/Č	Č/Č
r026	0 0 0 0 1 1 0 1 0	-	-	-	-	-	Yb
r030	0 0 0 0 1 1 1 1 0	-	-	Yb	-	Yb	-
r031	0 0 0 0 1 1 1 1 1	Yb	Yb	-	Yb	-	-
r063	0 0 0 1 1 1 1 1 1	-	Yb	-	Yb	-	-
r092	0 0 1 0 1 1 1 0 0	-	-	Yb	-	Yb	-
r093	0 0 1 0 1 1 1 0 1	-	-	-	Yb	-	-
r095	0 0 1 0 1 1 1 1 1	-	-	-	Yb	-	-
r127	0 0 1 1 1 1 1 1 1	-	-	-	Yb	-	-
r159	0 1 0 0 1 1 1 1 1	-	-	-	Yb	-	-
r179	0 1 0 1 1 0 0 1 1	Ym	-	-	Ym	-	-
r191	0 1 0 1 1 1 1 1 1	-	Yb	-	Yb	-	-
r220	0 1 1 0 1 1 1 0 0	Ym	Yb	-	Ym	-	-
r223	0 1 1 0 1 1 1 1 1	-	-	-	Yb	-	-
r252	0 1 1 1 1 1 1 0 0	-	Yb	-	-	-	-
r253	0 1 1 1 1 1 1 0 1	-	Yb	-	-	-	-
r255	0 1 1 1 1 1 1 1 1	-	Yb	-	Ym	-	-
r272	1 0 0 0 1 0 0 0 0	-	-	-	-	-	Ym
r277	1 0 0 0 1 0 1 0 1	-	-	-	Yb	-	-
r279	1 0 0 0 1 0 1 1 1	Yb	-	-	-	-	-
r284	1 0 0 0 1 1 1 0 0	-	-	Yb	-	Yb	-
r285	1 0 0 0 1 1 1 0 1	Yb	Yb	-	-	-	-
r287	1 0 0 0 1 1 1 1 1	Yb	Yb	-	Yb	-	-
r311	1 0 0 1 1 0 1 1 1	-	-	-	Yb	-	-
r316	1 0 0 1 1 1 1 0 0	-	Yb	-	-	-	-
r319	1 0 0 1 1 1 1 1 1	-	Yb	-	-	-	-
r349	1 0 1 0 1 1 1 0 1	-	-	-	Yb	-	-
r373	1 0 1 1 1 0 1 0 1	-	-	-	Yb	-	-

r400	1 1 0 0 1 0 0 0 0	Ym	-	-	Ym	-	-
r412	1 1 0 0 1 1 1 0 0	-	Yb	-	-	-	-
r415	1 1 0 0 1 1 1 1 1	-	-	-	Yb	-	-
r435	1 1 0 1 1 0 0 1 1	Ym	-	-	Ym	-	-
r439	1 1 0 1 1 0 1 1 1	-	-	-	Yb	-	-
r444	1 1 0 1 1 1 1 0 0	-	Yb	-	-	-	-
r445	1 1 0 1 1 1 1 0 1	-	Yb	-	-	-	-
r447	1 1 0 1 1 1 1 1 1	-	Yb	-	-	-	-
r476	1 1 1 0 1 1 1 0 0	Ym	Yb	-	Ym	-	-
r477	1 1 1 0 1 1 1 0 1	-	-	-	Yb	-	-
r501	1 1 1 1 1 0 1 0 1	-	-	-	Yb	-	-
r508	1 1 1 1 1 1 1 0 0	-	Yb	-	-	-	-
r509	1 1 1 1 1 1 1 0 1	-	Yb	-	-	-	-
r511	1 1 1 1 1 1 1 1 1	Yb	-	-	-	-	-

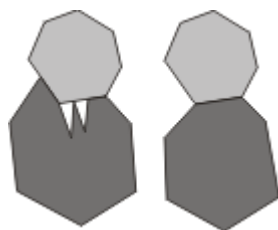


Slika 24 Topološki odnosi između dva oblička (lijevo), te oblička i ruba (desno)



Slika 25 Topološki odnosi između dva ruba (lijevo) i između (a) oblička i čvora, (b) ruba i čvora, (c) dva čvora (desno)

Model 9 presjeka u stvari definira klase topoloških odnosa, jer svaka relacija u tablici 10 dozvoljava niz drugih različitih topoloških situacija koje ovim modelom ne mogu više biti dalje diferencirane. Na primjer, slika 28 prikazuje dva različita prostorna odnosa koja su topološki ekvivalentna u modelu 9 presjeka. Oba su slučaja definirana istom relacijom r287.



Slika 26 Dvije interpretacije primjera r287 topoloških odnosa između dva oblička

Ovo je posljedica činjenice da model 9 presjeka samo pokazuje da li su presjeci topoloških komponenti dva objekta prazni ili ne. Model se u svojem izvornom obliku ne odnosi na dimenzije objekata. Također ne daje informacije o topologiji presjeka, npr. ne daje informaciju o dimenziji i spojivosti presjeka. Ako analiziramo topološke odnose između dva oblička i uočimo da im se granice sijeku, tada bi bilo korisno znati da li je njihov presjek 0- ili 1-dimenzionalan, npr. da li se granice djelom poklapaju ili se samo jedva dodiruju. Često nam je potrebna detaljnija informacija o topološkim odnosima među objektima od one koju nam daje model 9 presjeka.

4.3. Temeljni topološki elementi KLASA CROTIS-a

Svakoj klasi unutar CROTIS-a je pridijeljen jedan, i samo jedan temeljni topološki element. To znači da se svi objekti koji pripadaju određenoj klasi prikazuju istim grafičkim elementom.

Tablica 12: Međusobni odnosi temeljnih topoloških elemenata i grafičkih elemenata

Temeljni topološki element	Grafički element
čvor	znak
rub	linija – polilinija
obličje	poligon

Tablica 13: Temeljni topološki element CROTIS klasa

PAKET	KLASA	TEMELJNI ELEMENT
GRAĐEVINE	Zgrada	obličje
	Manje građevine	obličje
	Veće građevine	obličje
	Izgrađene barijere	rub
VODOVI	Vod	rub
	Pripadajući elementi komunalne mreže	čvor
PROMET	Prometne površine	obličje
	Os prometnice	rub
	Pruga	obličje
	Površinski elementi prometa	obličje
	Linijski elementi prometa	rub
POKROV I KORIŠTENJE ZEMLJIŠTA	Poljoprivredno zemljište	obličje
	Područja pod drvećem	obličje
	Ostala prirodna područja	obličje
	Javne površine	obličje
	Gospodarska područja	obličje
	Upotreba zemljišta	obličje
HIDROGRAFIJA	Široki vodeni tok	obličje
	Uski vodeni tok	rub
	Obalna linija	rub
	More, vode stajačice	obličje
	Elementi vodotoka	čvor
	Vodne prepreke	rub
RELJEF	Visinska kota	čvor
	Dubinska točka	čvor
	Izobata	rub
	Izohipsa	rub
	Reljefni oblici	čvor
GEOGRAFSKA IMENA	Geografsko ime	čvor

TOPOGRAFSKO INFORMACIJSKI SUSTAV REPUBLIKE HRVATSKE

CROTIS

RAZMJENA PODATAKA



Zagreb, 2014.

5. Razmjena podataka

Razmjena podataka je u verziji CROTIS-a 1.1. bila opisana EXPRESS razmjenskim formatom. Provedbeni mehanizmi su bili utemeljeni na EXPRESS jeziku za formalno opisivanje podataka (ISO 10303-11:1994), a podaci su bili kodirani sukladno ISO 10303-21:1994 normama za čisto kodiranje teksta. Razvojem GML-a kao standarda razmjene podataka i njegovog sve većeg korištenja u raznim institucijama, postalo je neophodno i CROTIS prilagoditi novim razmjenskim standardima.

GML (Geography Markup Language) je XML kodiranje usklađeno sa ISO 19118 standardom za prijenos i pohranu geoinformacija modeliranih u skladu sa okvirom konceptualnog modeliranja korištenim u ISO 19100 seriji međunarodnih standarda koji uključuje i prostorna i ne prostorna svojstva geoprostornih objekata (ISO 2007).

Osnovne karakteristike GML-a:

- pruža otvoreno i neutralno okruženje namijenjeno za definiranje geo-aplikacijskih shema podataka,
- omogućava korištenje profila koji definiraju podskup GML sheme čineći primijenjene sheme jednostavnijim,
- podržava proširivanje osnovne GML sheme za specijalizirane domene i korisničke zajednice,
- omogućava izradu i održavanje međusobno povezanih shema i skupova podataka,
- podržava pohranu i prijenos aplikacijskih shema i skupova podataka i
- olakšava razmjenu geoaplikacijskih shema i informacija koje opisuju.

GML može služiti kao isključivo razmjenski format ili kao format za pohranu i obradu podataka.

5.1. Osnovne konstrukcije XML/GML-a

XML je standard za razmjenu podataka prihvaćen od strane W3C⁴ konzorcija. Iako je komplementaran HTML-u koji prvenstveno definira izgled, XML opisuje sadržaj podataka.

Kao i kod XML-a, temeljna komponenta GML dokumenta je element – definiran parom oznaka (eng. tag)

```
<cesta></cesta>
```

element može sadržavati druge pod-elemente, tekst, itd.

unutar jedne oznake mogu se definirati i atributi elementa unutar navodnika

```
<cesta id="123456789">
```

⁴ World Wide Web konzorcij

bitno je naglasiti da se atribut elementa razlikuje od atributa objekta. Kod XML-a, attribute elementa možemo smatrati kao svojstvo tog elementa, dok se atributi definiraju kao pod-elementi.

```
<cesta id="123456789">
  <ime>Dalmatina</ime>
  <oznaka>A1</oznaka>
  <dužina>300</dužina>
</cesta>
```

da bi neki XML/GML dokument bio ispravno strukturiran (*eng. well-formed*) mora zadovoljavati sljedeće uvjete:

- postojanje jednog korijenskog elementa unutar kojega su smješteni svi ostali elementi
- svi elementi moraju biti zatvoreni početnom i završnom oznakom (izuzetak su prazni elementi koji mogu imati samo završnu oznaku – npr. </ime>)
- vrijednosti atributa moraju biti zatvorene znakovima navodnika ("")
- hijerarhijska struktura mora biti strogo poštovana – svaki podelement mora biti unutar nadelementa, tj. nadelement se zatvara nakon podelementa.

Sintaksa i jezični elementi XML-a dani W3C preporukom, se mogu pronaći na stranicama:

- <http://www.w3.org/TR/REC-xml/>
- <http://www.w3.org/XML/>

5.2. XML/GML sheme

Jedna od razlika XML-a od HTML-a je ta što su elementi u HTML-u standardizirani (npr. oznaka
 označava novi red kod prikaza Internet stranica), dok kod XML-a korisnik može proizvoljno definirati svoje elemente, njihove attribute, podelemente, itd. Struktura XML dokumenata se definira XML shemom koja može definirati:

- Elemente
- Attribute
- Hijerarhijsku vezu elemenata
- Broj elemenata
- Tipove podataka elemenata i atributa
- Fiksne i podrazumijevane vrijednosti elemenata i atributa
- Imenske prostore.

I sama XML shema je XML i obično se pohranjuje u datoteke sa sufiksom .xsd za razliku od XML dokumenata koju se pohranjuju u datoteke sa sufiksom .xml. Uobičajeno je da se GML dokumenti pohranjuju u datoteke sa sufiksom .gml iako se sam dokument može pohraniti u bilo koju tekstualnu datoteku. To je još jedna od prednosti XML/GML-a – XML/GML dokumenti su obične tekstualne datoteke koje se mogu čitati u bilo kojem programu za obradu teksta.

Ako je određeni XML/GML dokument strukturiran u skladu s pravilima pripadajuće XML/GML sheme, tada kažemo da je taj dokument ispravan (eng. valid). Tako jedan XML/GML dokument može biti dobro strukturiran (poštovati pravila XML-a), ali ne mora biti ispravan (poštovati konstrukcije definirane pripadajućom XML shemom). Definiranje konstrukcija XML shemama je izuzetno važan koncept u postizanju interoperabilnosti. Kao rješenje za postizanje interoperabilnosti geoinformacija, stvoren je GML.

Prema (ISO 19136:2007), GML (Geography Markup Language) je gramatika XML-a napisana u XML shemi za opisivanje aplikacijskih shema, kao i za transport i pohranu geoinformacija.

GML sadrži bogati skup definiranih elemenata koji se koriste za izradu shema za specifičnu primjenu – aplikacijskih shema. Ti elementi definiraju strukture:

- Objekata
- Geometrije
- Koordinatnih referentnih sustava
- Topologije
- Vremena
- Dinamičkih objekata
- Geokodiranih snimaka
- Mjernih jedinica
- Smjerova
- Prikaza i pravila oblikovanja geoinformacija.

GML sadrži cijeli niz shema koji definiraju gore navedene strukture. Trenutno aktualne sheme (verzija 3.2.1) se mogu pregledati na adresi: <http://schemas.opengis.net/gml/3.2.1/>

U razvoju sustava propisuje se GML shema s ciljem lakše razmjene podataka, te postizanja veće otvorenosti sustava za interoperabilnost.

Od trenutno aktualnih verzija GML-a treba izdvojiti:

- GML 2.1.2 – stabilna verzija koja definira osnovne strukture; jedina verzija koja je trenutno podržana u komercijalnim alatima;
- GML 3.0 – novija verzija koja uvodi puno bogatiju sintaksu;
- GML 3.1 – dva razloga za izdavanje ove verzije su: ispravke u dokumentaciji verzije 3.0, te usvajanje GML-a kao sheme za kodiranje prihvaćene od ISO-a.
- GML 3.2.1 - službena verzija u trenutku pisanja ovog dokumenta (2014)

Novije verzije su nadskupovi starijih verzija, tj. zadržan je princip kompatibilnosti gdje god je to bilo moguće: svi alati koji podržavaju novije implementacije trebali bi biti u stanju raditi i sa starijim verzijama.

5.3. GML aplikacijska shema

GML aplikacijska shema je XML shema koja opisuje skup geoprostornih objekata relevantnih za konkretnu primjenu. Aplikacijska shema koristi GML

elemente i tipove podataka definiranim u bazičnim GML shemama, a može izvoditi i nove, specifične tipove podataka za konkretnu aplikaciju (Galić 2006).

Tako je npr. za konkretnu aplikaciju i modeliranje geoprostornih objekata potrebno koristiti shemu koja definira prostorne objekte – feature.xsd. Ta shema uključuje shemu jednostavnih 2-D geometrijskih tipova i osigurava okvir za kreiranje potrebnih geoprostornih objekata. Ukoliko želimo definirati i topološke karakteristike GML dokumenata, tada koristimo topology.xsd shemu, itd.

5.4. CROTIS GML aplikacijska shema

S ciljem otvorene razmjene podataka između heterogenih ili homogenih sustava, izrađena je CROTIS GML aplikacijska shema koja opisuje strukturu GML dokumenta koji sadrži podatke temeljne topografske baze.

GML shema nalazi se u prilogu, a u ovom poglavlju objašnjeni su osnovni elementi koji sačinjavaju GML shemu.

Osnovni elementi zaglavlja s objašnjenjima navedeni su u sljedećoj tablici.

Tablica 14 Osnovni elementi zaglavlja CROTIS.xsd

Objašnjenje	Primjer
Prolog i definicija dokumenta određuje verziju xml standarda i kodiranje	<pre><?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?></pre>
Shema element je korijenski element koji definira imenski prostor (eng. <i>namespace</i>), napomene (eng. <i>anotations</i>) i dokumentaciju (eng. <i>documentation</i>) direktno, dok sve ostale elemente sadržava (ovaj element se proteže do kraja dokumenta)	<pre><schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:gml="http://www.opengis.net/gml" xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink" xmlns:CROTIS="http://www.dgu.hr/CROTIS" targetNamespace="http://www.dgu.hr/CROTIS" version="2.0"></pre>
<i>Import</i> element određuje dodatne sheme koje definiraju zajedničke elemente	<pre>import namespace="http://www.opengis.net/gml" schemaLocation="http://schemas.opengis.net/gml/3.1.1/ base/feature.xsd"/></pre>
FeatureCollection deklarira osnovni element koji definira set podataka	<pre><element name="CROTIS_Dataset" substitutionGroup="gml:_FeatureCollection" type="CROTIS:CROTIS_Dataset_Type"/></pre>
FeatureCollectionType definira tip osnovne kolekcije	<pre><complexType name="CROTIS_Dataset_Type"> <complexContent> <xs:extension base="gml:AbstractFeatureCollectionType"/> </complexContent> </complexType></pre>
Klase: svaka klasa je deklarirana kao element kojem je propisan tip	<pre><xs:element name="Zgrada" type="CROTIS:Zgrada_Type" substitutionGroup="gml:_Feature"/></pre>

Objašnjenje	Primjer
Svaka klasa je definirana kroz tip deklariran u elementu	<pre> <complexType name="Zgrada_Type"> <complexContent> <extension base="gml:AbstractFeatureType"> <sequence> <element name="Geometrija" type="gml:PointPropertyType" minOccurs="1" maxOccurs="1"/> <element name="Ime" type="xs:string" minOccurs="1" maxOccurs="1"/> <element name="Nacin_Odredjivanja" type="xs:integer" minOccurs="1" maxOccurs="1"/> <element name="Pouzdanost" type="xs:integer" minOccurs="1" maxOccurs="1"/> <element name="Vrsta" type="xs:integer" minOccurs="1" maxOccurs="1"/> </sequence> </extension> </complexContent> </complexType> </pre>

Navedeni elementi, uz propisane GML tipove, definiraju shemu koja opisuje izgled i značenje GML datoteke s podacima.

CROTIS GML aplikacijska shema nalazi se na CD-u koji je prilog ovom dokumentu.

5.5. Koordinatni sustav

Za razmjenu podataka treba koristiti službeni koordinatni sustav koji donosi Vlada Republike Hrvatske na prijedlog Državne geodetske uprave.

TOPOGRAFSKO INFORMACIJSKI SUSTAV REPUBLIKE HRVATSKE

CROTIS

NORME



Zagreb, 2014.

6. Norme

6.1. Model podataka CROTIS-a i norme

Model podataka obrađuje sve klase koje čine topografsko-informacijski sustav Republike Hrvatske.

Modelom su prikazani objekti topografskog sadržaja koje je potrebno prikupiti. Objekt je jasno identificiran kao stvar/pojam u realnom svijetu, dok vrstu ili tip objekta nazivamo klasom – entitetom.

Normama su određeni izgled modela, sadržaj, obvezni i opcionalni dijelovi.

Sljedeće norme definiraju cjelokupnu strukturu podataka za razmjenu geoinformacija utemeljenu na datotečnoj razmjeni podataka:

- ISO/DTS 19103 *Geographic information – Conceptual Schema Language*
- ISO/IS 19107 – *Spatial Schema*
- ISO/FDIS 19109 *Geographic information – Rules for application schema*
- ISO/DIS 19110 *Geographic information – Feature cataloguing methodology*
- ISO 19136:2004, *Geographic information – Geography Markup Language (GML)*.

6.2. ISO

Međunarodna organizacija za normizaciju (ISO – International Organization for Standardization) je najveće međunarodno tijelo za postavljanje i izdavanje normi. ISO je mreža normizacijskih institucija koja producira industrijske i komercijalne norme (do danas je izdano oko 17 500 normi). Organizacija je osnovana 1947. godine i trenutno ima 159 članova koji predstavljaju po jednu zemlju članicu, na čelu sa centralnim uredom koji se nalazi u Ženevi, Švicarska. Iako se ISO definira kao nevladina organizacija, njegova sposobnost postavljanja normi kao zakona kroz međunarodne ugovore ili kroz nacionalne norme, ga čini moćnijim od većine nevladinih organizacija.

6.2.1. ISO/DTS 19103 Conceptual schema language (Konceptualni shema jezik)

Zahtjevi opisivanja geografskih informacija propisani su konceptualnim shema jezikom (*Conceptual Schema Language – CSL*). Norma 19103 (ISO, 2003a) raspoznaje kombinaciju UML statičkih dijagrama s pridruženim objektnim jezikom (*Object Constraint Language – OCL*) i skupa definiranih osnovnih vrsta podataka kao konceptualnog shema jezika za specifikacije geografskih podataka. Osim toga, normom je propisano korištenje UML-a za kreiranje standardiziranih geografskih podataka. Unified Modeling Language (UML) grafički je jezik za objektno orijentirano modeliranje koji omogućuje vizualiziranje, specificiranje, konstruiranje i dokumentiranje sustava

programske podrške. UML sadrži standardiziranu grafičku notaciju koja se koristi za kreiranje apstraktnog modela sustava: UML-modela. Bitno je razlikovati UML-model od skupa grafičkih dijagrama sustava. Grafički dijagrami djelomični su grafički prikazi sustava modela. UML sadrži višu strukturalnu instancu i koristi se za modeliranje velikog dijela poslovnih procesa kao što su: modeliranje poslovnih procesa, modeliranje inženjerskog sustava i prikaz organizacijske strukture.

Ukratko, ova norma bavi se korištenjem jezika konceptualnih shema u svrhu razvoja modela. Upotreba formalnog jezika konceptualnih shema neophodna je za normizaciju u geoinformacijama jer se na taj način specificiraju razumljive sheme koje služe kao osnova za razmjenu podataka i sl.

6.2.2. ISO/IS 19107 - Spatial schema (Prostorna shema)

Svrha ove norme je proizvesti konceptualnu shemu prostornih karakteristika geoinformacija, a posebno geometrije i topologije (ISO, 2003b). Dio norme su i prostorni operatori koji se sastoje od funkcija i procedura koje koriste ili kreiraju prostorne objekte.

6.2.3. ISO/FDIS 19109 Rules for application schema (Pravila aplikacijske sheme).

Svrha ove norme je odrediti pravila za definiranje aplikacijskih shema, uključujući i klasifikaciju geografskih objekata (ISO, 2002). Korištenje ovih pravila omogućit će da se podaci i sustavi mogu izmjenjivati unutar različitih aplikacijskih područja i kroz njih. Na aplikativnoj razini rješava se izgled, imenovanje klasa, atributa, vrijednosti atributa kako bi se dobio model koji omogućava različitu daljnju primjenu modeliranih podataka. Kao jezik aplikacijske sheme koristi se UML (*Unified Modeling Language*).

6.2.4. ISO/IS 19110 - Feature cataloguing methodology (Metodologija katalogiziranja objekata)

Metodologija katalogizacije geografskih objekata, njihovih atributa i relacija sadržaj je ove norme (ISO, 2005). Između ostalog, ovakav pristup omogućuje jednostavniji prijenos podataka između različitih aplikacija kroz jasno i normirano definiranje objekata.

Tablica 15: Metodologija katalogizacije prema ISO normi

	Element kataloga podataka	Definicija	Obvezan/ Uvjetovan	Maksimalno ponavljanje	Vrsta podatka	Domena
	Katalog podataka	Identificiranje i podaci za katalog podataka	M C O	1 N		
01	Naziv	Naziv kataloga podataka	M	1	tekst	Slobodan tekst
02	Svrha	Predmet domene razmatranih vrsta objekata definiranih katalogom	M	N	tekst	Slobodan tekst

	Element kataloga podataka	Definicija	Obvezan/ Uvjetovan	Maksimalno ponavljanje	Vrsta podatka	Domena
03	Aplikacija	Opis načina korištenja kataloga i aplikacije	O	N	tekst	Slobodan tekst
04	Verzija	Verzija kataloga	M	1	tekst	Slobodan tekst
05	Datum verzije	Datum početka kataloga	M	1	tekst	Slobodan tekst
06	Definicija izvora	Bibliografske reference, uključujući autora, izdavača i sl.	O	N	tekst	Slobodan tekst
07	Vrsta definicija	Indicira kategoriju informacija kataloga prema kojoj je svakoj dan izvor nastajanja: naziv vrste, operacije, nazivi atributa, asocijacije, kodovi...	O	N	tekst	Slobodan tekst
08	Proizvođač	Naziv, adresa, država osobe ili organizacije odgovorne za katalog podataka	M	1	tekst	Slobodan tekst (ISO 3166-1 za državne kodove)
09	Funkcijska notacija	Notacija sustava korištena za formalnu definiciju	C/Pojavljuje li se objektne operacije u modelu?	1	tekst	Slobodan tekst
	Klasa	Primjerak stvarnog svijeta s općenitim svojstvima	M	N		
11	Naziv	Tekstualni podatak koji jednoznačno označava klasu unutar kataloga podataka	M	1	tekst	Slobodan tekst
12	Definicija	Definicija klase na	C/Je li dodijeljena definicija?	1	tekst	Slobodan tekst
13	Kôd	Kôd koji jedinstveno određuje klasu unutar kataloga	O	1	tekst	Slobodan tekst
14	Drugi korišteni naziv	Sinonim za navedenu klasu	O	N	tekst	Slobodan tekst
15	Operacija klase	Operacija koju mora pripremiti svaka instanca klase	O	N	tekst	Slobodan tekst
16	Atributi klase	Svojstva klase	O	N	tekst	Slobodan tekst
17	Asocijacije	Veze između instanci jedne klase s instancama iste ili druge klase	O	N	tekst	Slobodan tekst
18	Podvrsta	Identificira jednu ili više klasa od koje klasa koja je predmet opisa nasljeđuje sva svojstva, uključujući operacije, svojstva i veze	O	N	tekst	Slobodan tekst
	Operacija	Operacija koju svaka instanca klase mora izvršiti	C/Ako se naziv operacije pojavljuje u listi naziva operacija	N		

	Element kataloga podataka	Definicija	Obvezan/ Uvjetovan	Maksimalno ponavljanje	Vrsta podatka	Domena
21	Naziv	Tekstualni podatak koji jedinstveno određuje operaciju unutar kataloga	M	1	tekst	Slobodan tekst
22	Nazivi atributa	Nazivi atributa koji sudjeluju u operaciji	M	N	tekst	Slobodan tekst
23	Nazivi klasa	Nazivi drugih klasa na koje utječe operacija	M	1	tekst	Slobodan tekst
24	Definicija	Opisuje utjecaj operacije	M	1	tekst	Slobodan tekst
25	Sastavna definicija	Karakteristika i formula operacije, znanstvena notacija	O	1	simbol	Simbol
	Atribut	Svojstvo klase	C/Ako se naziv atributa pojavljuje u listi atributa	N		
31	Naziv	Tekstualni podatak koji jedinstveno određuje atribut unutar kataloga	M	1	tekst	Slobodan tekst
32	Definicija	Definicija atributa	C/Ako je definicija dana	1	tekst	Slobodan tekst
33	Kôd	Kôd koji jedinstveno određuje atribut unutar kataloga	O	1	tekst	Slobodan tekst
34	Vrijednosti atributa	Vrsta vrijednosti atributa	C/Ako nije definirano iz izvora atributa	1	tekst	Slobodan tekst
35	Vrijednost mjerne jedinice	Mjerna jedinica za vrijednosti atributa	O	1	tekst	Slobodan tekst
36	Vrijednost vrste domene	Označava da li je domena enumeracijski tip podatka	O	1	integer	0=nije enumerirana 1=enumerirana
37	Vrijednost domene	Moguće vrijednosti atributa	C/Ako vrijednost vrste domene=0	1	tekst	Slobodan tekst
	Vrijednosti atributa	Vrijednosti za domene enumeracijskih vrijednosti	C/Ako je domena enumeracijska vrijednost	N		
38	Ime	Opisno ime koje određuje vrijednost atributa	M	1	tekst	Slobodan tekst
39	Kôd	Kôd koji jedinstveno određuje vrijednost atributa	O	1	integer	integer
40	Definicija	Definicija vrijednosti atributa na matičnom jeziku	O	1	tekst	Slobodan tekst

6.2.5. Geography Markup Language (GML) - 19136

GML je jezik s XML strukturom koji je usklađen s ISO 19118 normom za prijenos i pohranu geografskih shema i informacija, a ovom se normom određuju sintaksa, mehanizmi i pravila izrade XML shema.

6.3. OGC Norme

OGC (Open Geospatial Consortium) je međunarodna, neprofitna i otvorena institucija s više od 230 tvrtki, vladinih ureda i sveučilišnih članica koje sudjeluju u suglasnom procesu razvoja javnih specifikacija o prostornim podacima.

Osnovna misija OGC-a je izrada i uspostava javnih, otvorenih te besplatnih specifikacija prostornog sučelja koje je prihvatljivo za globalno korištenje.

Otvorena specifikacija sučelja omogućava proizvođačima podataka, projektantima sustava te integratorima sustava da usmjere pažnju na funkcionalnost svojih proizvoda i usluga, trošeći manje resursa i napora na integraciju i interoperabilnost.

OGC pristupa ispunjenju ove misije postavljanjem sljedećih ciljeva:

- Formalizacija OpenGIS specifikacija konsenzusom: Kroz vlastitu organizaciju procesa prihvaćanja putem odbora i specifikacija OGC članice razvijaju, pregledavaju i objavljuju OpenGIS specifikacije.
- Organiziranje interoperabilnih projekata: Uvođenje pilot projekata, studija, test projekta kojima je cilj brzo i efikasno provjeriti, testirati i dokumentirati specifikacije koje nisu ovisne o pojedinom proizvođaču, a razvijene su na osnovu korisničkih zahtjeva.
- Razvoj strateških poslovnih prilika: Identificiranje korisničkih zajednica te tržišta koje trebaju otvorena prostorna sučelja i uključivanje tih zajednica u razvoj i prihvaćanje OpenGIS specifikacija.
- Razvoj strateških normizacijskih partnerstava: OGC usklađuje svoje norme s drugim IT normama kroz partnerstva i suradnju s drugim međunarodnim normizacijskim naporima.
- promocije zahtjeva za interoperabilnim proizvodima: Kroz svoje tržišne programe i programe odnosa s javnošću, OGC radi na povećanju prihvaćanja i svjesnosti o potrebama za OpenGIS specifikacijama.

OGC obrađuje dva tipa specifikacija: apstraktne i implementacijske specifikacije. Uloga apstraktnih specifikacija je kreirati i dokumentirati konceptualni model koji pruža osnovu tj. referentni model iz kojeg se izrađuju pojedine implementacijske specifikacije. Ova vrsta specifikacija se smislom i sadržajem preklapa s ISO normama, te je proces usklađivanja konceptualnih OGC specifikacija i ISO normi doveo do usvajanja nekih ISO normi umjesto OGC apstraktnih specifikacija. Ovaj proces se odvija i u suprotnom smjeru. Tako je prijedlog za Geography Markup Language (GML) implementacijsku specifikaciju postao ujedno i prijedlog za normu ISO 19136. Iz ovog primjera, ali i mnogih drugih primjera iz prakse, vidljivo je da se rad OGC-a uvažava, kako od normizacijske zajednice, tako i od korisničke zajednice.

Više o OGC-u moguće je saznati na <http://www.opengeospatial.org>

TOPOGRAFSKO INFORMACIJSKI SUSTAV REPUBLIKE HRVATSKE

CROTIS

KATALOG PODATAKA



Zagreb, 2014.

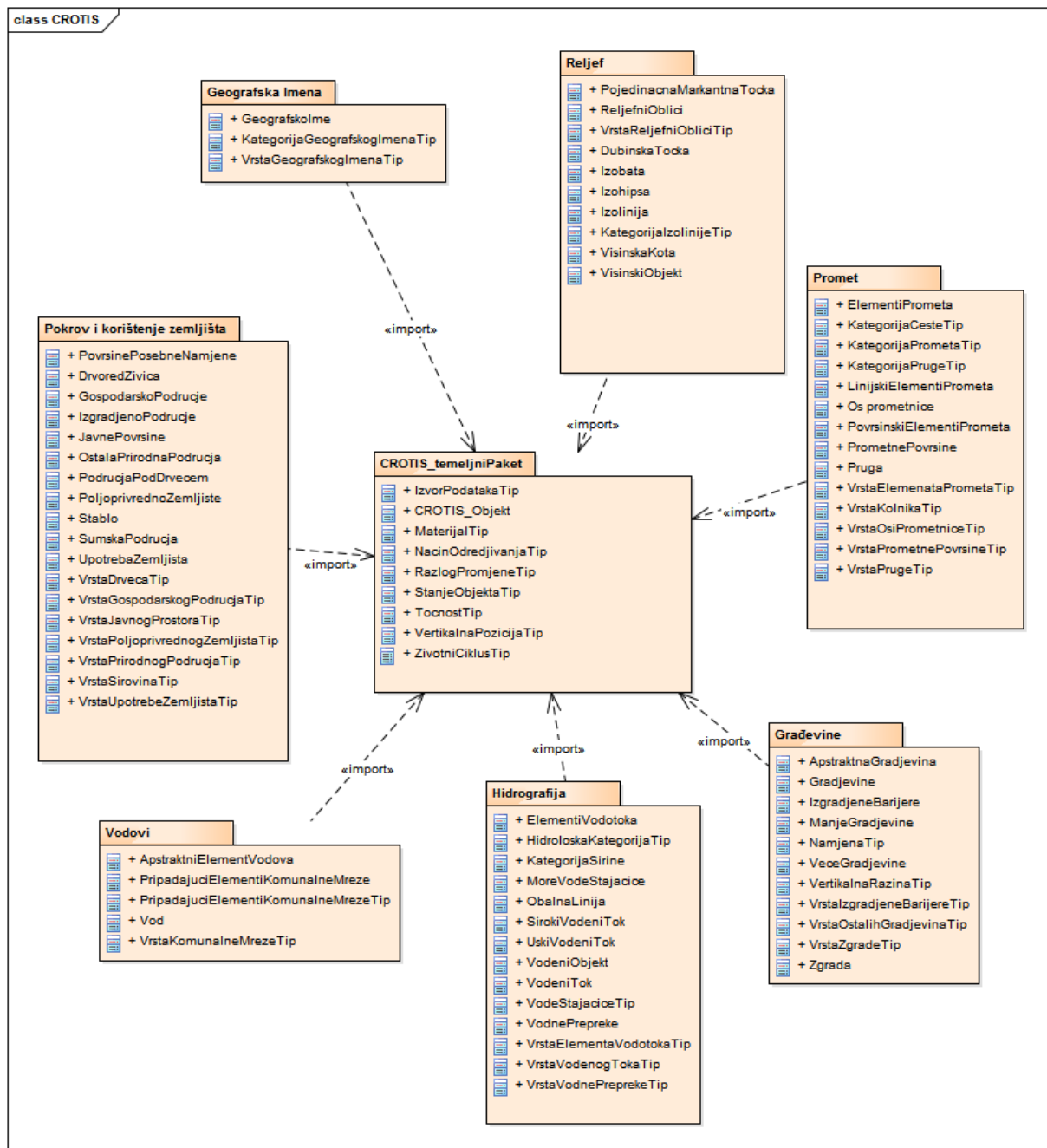
7. Katalog podataka

Naslov:	Katalog podataka Hrvatskog topografskog informacijskog sustava - CROTIS, verzija 2,0
Izradio:	LI:ST geoinformatika d.o.o.
Datum:	2014-04-01
Tema:	Topografski podaci
Status:	Verzija 2,0
Izdavač:	Državna geodetska uprava
Tip:	Tekst
Opis:	Katalog podataka Hrvatskog topografskog informacijskog sustava – CROTIS opisuje objektne klase modela podataka, attribute i njihove vrijednosti
Format:	<i>Portable document format (PDF)</i>
Dostupnost:	Javni dokument, dostupan prema zahtjevu
Oznaka:	CROTIS_v_2_0_FC_20140401
Jezik:	hrv
Poveznice:	Zakon o državnoj izmjeri i katastru nekretnina (Narodne novine, br. 16/2007). Državna geodetska uprava nadležna je za uspostavu topografskih i kartografskih baza podataka koje služe kao osnova za izradbu državnih karata. Pravilnikom o topografskoj izmjeri (Narodne novine, br. 109/2008) detaljnije je opisan sustav, odnosno proces uspostave topografskih i kartografskih baza, te izrade državnih karata.

Povijest:	Verzija	Datum	Promjena
	1,0	2000.	Datum nastanka dokumenta-
	1,1	2001.	Dokument je izmijenjen u manjem opsegu, te je osluženjen
	1,2	2009.	Novi pristup opisa modela podataka
	2,0	2014.	Kompletna revizija sadržaja modela, te prilagodba modela podataka objektno-relacijskoj strukturi prostornih baza podataka.

CROTIS

Created By: Dragan Divjak
 Last Modified: 2014/3/25, Version:2.0



Slika: 1

7.1.1. CROTIS_temeljniPaket

Definicija: Temeljni paket CROTIS-a koji sadrži generičke klase i atributne liste čitavog modela podataka

Package: CROTIS2 AplikacijskaShema

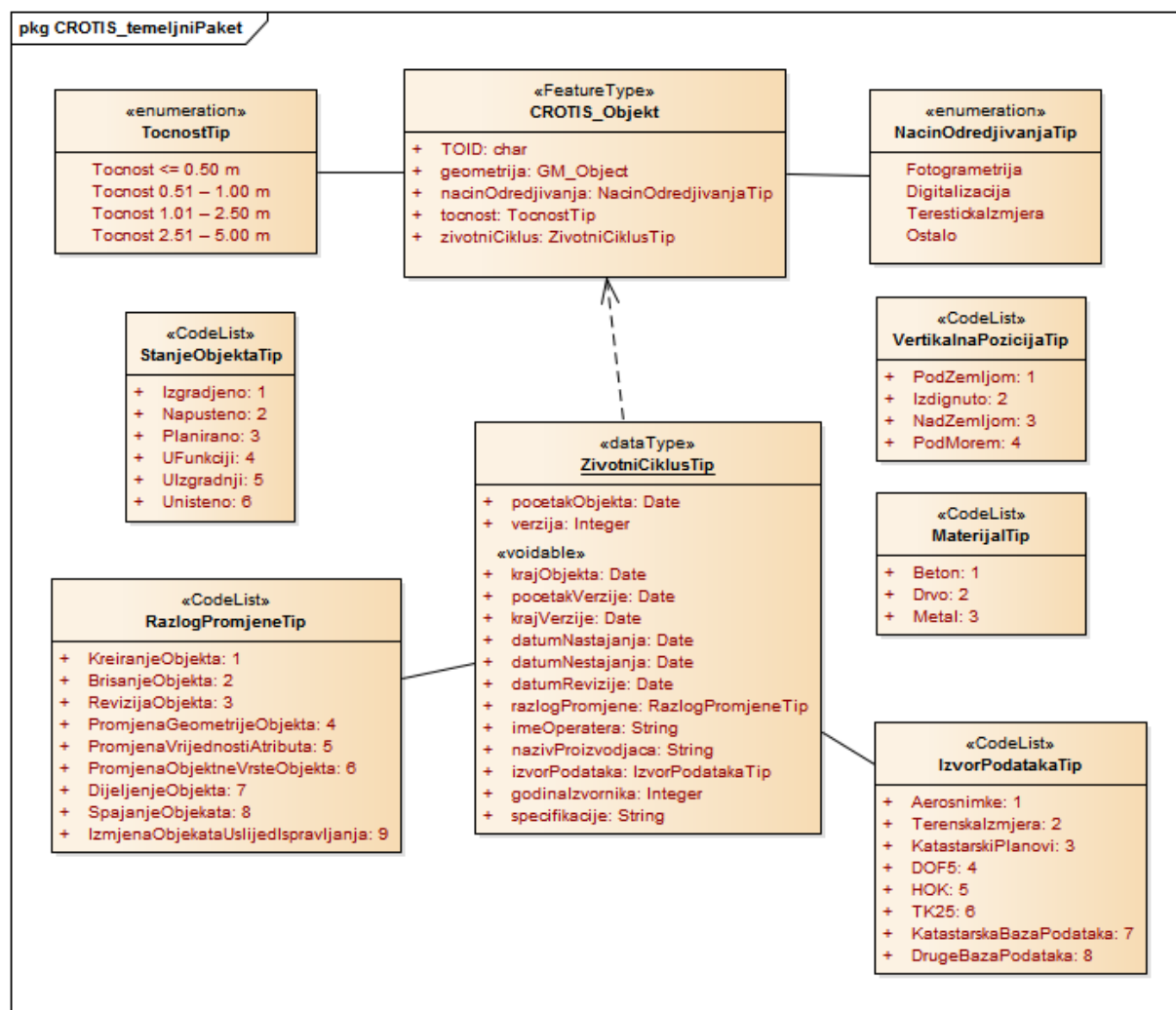
Detalji: Datum kreiranja: 2013/9/7

Datum zadnje izmjene: 2014/3/25.

CROTIS temeljniPaket

Created By: Dragan Divjak

Last Modified: 2014/3/25., **Version:**2.0



Slika: 2

Ime elementa: Apstraktni objekt CROTIS-a

Kodiranje: CROTIS_Objekt

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Temeljna apstraktna klasa CROTIS modela podataka. Sadrži glavne metapodatke čitavog modela podataka.

Atributi objekta:

Ime: **Topografski identifikator**
Kodiranje: TOID
Tip podatka: char
Definicija: Jedinstveni identifikator koji jednoznačno određuje sve objekte TTB-a
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Geometrija**
Kodiranje: geometrija
Tip podatka: GM_Object
Definicija: Geometrijski prikaz objekta
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Način određivanja**
Kodiranje: nacinOdredjivanja
Tip podatka: NacinOdredjivanjaTip
Definicija: Tehnologija prikupljanja geometrije topografskih podataka
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Točnost**
Kodiranje: tocnost
Tip podatka: TocnostTip
Definicija: Kategorija srednje pogreška mjerenja pojedinog prostornog objekta.
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Životni ciklus**
Kodiranje: zivotniCiiklus
Tip podatka: ŽivotniCiklusTip
Definicija: Podaci o životnom ciklusu objekta. Atributi kojima je omogućeno praćenje životnog ciklusa topografskih objekata, tj. praćenje svih promjena koje su se dešavale na prostornom objektu od njegovog prvog prikupljanja.

Tipovi podataka

Ime elementa: **Životni ciklus objekta**
Kodiranje: **ŽivotniCiklusTip**
Tip podatka: kompleksni atribut
Definicija:

Atributi objekta:

Ime: **Početak objekta**
Kodiranje: pocetakObjekta
Tip podatka: Date

Definicija: Datum kreiranja objekta u bazi

Napomena: Kod prvog ažuriranja objekta datum je identičan početku prve verzije, odnosno datumu koji je sadržan u vrijednosti atributa QCID. Atribut QCID u prošloj verziji TTB-a ima strukturu YYYYMMDDC i generiran je od strane HGI-a nakon što je objekt prošao kontrolu kvalitete

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Kraj objekta**

Kodiranje: krajObjekta

Tip podatka: Date

Definicija: Datum kada je objekt umirovljen u bazi iz razloga što više ne postoji u stvarnom svijetu. TOID umirovljenog objekta se ne smije pridruživati novim objektima.

Obaveznost: Uvjetan (Aktivni objekti koji nisu umirovljeni imati će praznu vrijednost)

Ime: **Početak verzije**

Kodiranje: pocetakVerzije

Tip podatka: Date

Definicija: Datum kada je došlo do promjene objekta a da se objekt i dalje smatra istim entitetom. Datum kada se promjena na objektu evidentirala u bazi podataka.

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Kraj verzije**

Kodiranje: krajVerzije

Tip podatka: Date

Definicija: Datum kada je verzija prestala važiti. Identičan je datumu početka nove verzije u TTB-u

Obaveznost: Uvjetan (Aktivne verzije objekata imati će praznu vrijednost)

Ime: **Datum nastajanja**

Kodiranje: datumNastajanja

Tip podatka: Date

Definicija: Datum nastajanja objekta u stvarnom svijetu. Npr. godina izgradnje neke građevine kao što je crkva i sl. Atribut POCETAK_OBJEKTA je vezan za nastanak objekta u TTB-u

Obaveznost: Opcionalan

Ime: **Datum nestajanja**

Kodiranje: datumNestajanja

Tip podatka: Date

Definicija: Datum nestajanja objekta u stvarnom svijetu

Obaveznost: Opcionalan

Ime: Datum revizije
Kodiranje: datumRevizije
Tip podatka: Date
Definicija: Datum pregleda objekta neovisan je o tome da li je došlo do promjene
Obaveznost: Uvjetan (Samo za nepromijenjene objekte na područjima koja su bila ažurirana)

Ime: Razlog promjene
Kodiranje: razlogPromjene
Tip podatka: RazlogPromjeneTip
Definicija: Razlog zbog kojega je objekt dobio novu verziju. Razlog promjene evidentira se na novoj verziji objekata
Obaveznost: Obavezan

Ime: Verzija
Kodiranje: verzija
Tip podatka: Integer
Definicija: Broj verzije objekta (raste sekvencionalno)
Obaveznost: Obavezan

Ime: Ime operatera
Kodiranje: imeOperatera
Tip podatka: String
Definicija: Ime operatera DGU koji je unio podatke u TTB
Obaveznost: Opcionalan

Ime: Naziv proizvođača
Kodiranje: nazivProizvodjaca
Tip podatka: String
Definicija: Subjekt koji je prikupio podatak – privatna firma, DGU, HGI, organizacija s kojom DGU ima sporazum, itd
Obaveznost: Obavezan

Ime: Izvor podataka
Kodiranje: izvorPodataka
Tip podatka: IzvorPodatakaTip
Definicija: Vrsta izvornika iz kojega je objekt prikupljen
Obaveznost: Obavezan

Ime: Godina izvornika
Kodiranje: godinalzvornika
Tip podatka: Integer
Definicija: Godina nastanka izvornika iz kojega je objekt prikupljen
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Specifikacije**
Kodiranje: specifikacije
Tip podatka: String
Definicija: Verzija specifikacije proizvoda prema kojoj je topografski objekt prikupljen
Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Tip izvora podataka**
Kodiranje: **IzvorPodatakaTip**
Tip podatka: «CodeList»
Definicija: Kodna lista atributa "Izvor podataka"

Atributi objekta:

Ime: **Aerosnimke**
Kodiranje: Aerosnimke
TTB kod: 1
Definicija:

Ime: **Terenska izmjera**
Kodiranje: Terenskalzmjera
TTB kod: 2
Definicija:

Ime: **Katastarski planovi**
Kodiranje: KatastarskiPlanovi
TTB kod: 3
Definicija:

Ime: **Digitalni ortofoto mjerila 1:5000**
Kodiranje: DOF5
TTB kod: 4
Definicija:

Ime: **Hrvatska osnovna karta**
Kodiranje: HOK
TTB kod: 5
Definicija:

Ime: **Topografska karta mjerila 1:25 000**
Kodiranje: TK25
TTB kod: 6
Definicija:

Ime: **Katastarska baza podataka**
Kodiranje: KatastarskaBazaPodataka
TTB kod: 7
Definicija:

Ime: **Druge baza podataka**
Kodiranje: DrugeBazaPodataka
TTB kod: 8
Definicija:

Ime elementa: **Tip materijala**
Kodiranje: **MaterijalTip**
Tip podatka: «CodeList»
Definicija: Kodna lista atributa "Vrsta materijala"

Atributi objekta:

Ime: **Beton**
Kodiranje: Beton
TTB kod: 1
Definicija: Glavni materijal od kojega je objekt izrađen je beton.

Ime: **Drvo**
Kodiranje: Drvo
TTB kod: 2
Definicija: Glavni materijal od kojega je objekt izrađen je drvo.

Ime: **Metal**
Kodiranje: Metal
TTB kod: 3
Definicija: Glavni materijal od kojega je objekt izrađen je metal.

Ime elementa: **Tip načina određivanja**
Kodiranje: **NacinOdredjivanjaTip**
Tip podatka: «enumeration»
Definicija: Enumaracijska lista atributa "Način određivanja"

Atributi objekta:

Ime: Fotogrametrija
Kodiranje: Fotogrametrija
TTB kod: 1
Definicija:

Ime: Digitalizacija
Kodiranje: Digitalizacija
TTB kod: 2
Definicija:

Ime: Terestrička izmjera
Kodiranje: Terestickalzmjera
TTB kod: 3
Definicija:

Ime: Ostalo
Kodiranje: Ostalo
TTB kod: 4
Definicija:

Ime elementa: **Tip razloga promjene**
Kodiranje: RazlogPromjeneTip
Tip podatka: «CodeList»
Definicija:

Atributi objekta:

Ime: **Kreiranje objekta**
Kodiranje: KreiranjeObjekta
TTB kod: 1
Definicija: Novonastali objekt

Ime: **Brisanje objekta**
Kodiranje: BrisanjeObjekta
TTB kod: 2
Definicija: Objekt više ne postoji

Ime: **Revizija objekta**
Kodiranje: RevizijaObjekta
TTB kod: 3
Definicija: Utvrđeno je da objekt postoji

Ime: **Promjena geometrije objekta**
Kodiranje: PromjenaGeometrijeObjekta
TTB kod: 4
Definicija: Objekt je promijenio geometriju

Ime: **Promjena vrijednosti atributa**
Kodiranje: PromjenaVrijednostiAtributa
TTB kod: 5
Definicija: Objekt je promijenio neko svojstvo zbog kojega je izmijenjena atributna vrijednost objekta

Ime: **Promjena objektne vrste objekta**
Kodiranje: PromjenaObjektneVrsteObjekta
TTB kod: 6
Definicija: Objekt je promijenio ključno svojstvo zbog kojega je promijenio objektnu vrstu

Ime: **Dijeljenje objekta**
Kodiranje: DijeljenjeObjekta
TTB kod: 7
Definicija: Objekt je podijeljen na dva ili više dijelova

Ime: **Spajanje objekta**
Kodiranje: SpajanjeObjekata
TTB kod: 8
Definicija: Objekt je pridružen susjednom objektu

Ime: **Izmjena objekta uslijed ispravljanja**
Kodiranje: IzmjenaObjekataUslijedIspravljanja
TTB kod: 9
Definicija: Objekt je izmijenjen uslijed ispravljanja uočene greške

Ime elementa: **Tip stanja objekta**
Kodiranje: **StanjeObjektaTip**
Tip podatka: «CodeList»
Definicija: Kodna lista atributa Stanje objekta

Atributi objekta:

Ime: **Izgrađeno**
Kodiranje: Izgradjeno
TTB kod: 1
Definicija: Objekt je izgrađen, ali se još ne upotrebljava.

Ime: **Napušteno**
Kodiranje: Napusteno
TTB kod: 2
Definicija: Objekt se više ne koristi, ali nije uništen.

Ime: **Planirano**
Kodiranje: Planirano
TTB kod: 3
Definicija: Izgradnja objekta je u planu.

Ime: **U funkciji**
Kodiranje: UFunkciji
TTB kod: 4
Definicija: Objekt se koristi.

Ime: **U izgradnji**
Kodiranje: UIzgradnji
TTB kod: 5
Definicija: Objekt je u fazi gradnje.

Ime: **Uništeno**
Kodiranje: Unisteno
TTB kod: 6
Definicija: Objekt je razrušen, te se više ne koristi.

Ime elementa: **Tip točnosti**
Kodiranje: **TocnostTip**
Tip podatka: «enumeration»
Definicija: Enumeracijska lista vrijednosti atributa Točnost

Atributi objekta:

Ime: **<= 0.50 m**
Kodiranje: Tocnost <= 0.50 m
TTB kod: 1
Definicija: Tocnost <= 0.50 m

Ime: **0.51 – 1.00 m**
Kodiranje: Tocnost 0.51 – 1.00 m
TTB kod: 2
Definicija: Tocnost 0.51 – 1.00 m

Ime: **1.01 – 2.50 m**
Kodiranje: Tocnost 1.01 – 2.50 m
TTB kod: 3
Definicija: Tocnost 1.01 – 2.50 m

Ime: **2.51 – 5.00 m**
Kodiranje: Tocnost 2.51 – 5.00 m
TTB kod: 4
Definicija: Tocnost 2.51 – 5.00 m

Ime elementa: **Tip vertikalne pozicije**
Kodiranje: **VertikalnaPozicijaTip**
Tip podatka: «CodeList»
Definicija: Kodna lista atributa "Vertikalna pozicija"

Atributi objekta:

Ime: **Ispod površine**
Kodiranje: PodZemljom
TTB kod: 1
Definicija: Objekt se nalazi ispod površine Zemlje.

Ime: **Izdignuto**
Kodiranje: Izdignuto
TTB kod: 2
Definicija: Objekt je izdignut iznad površine Zemlje.

Ime: **Na površini**
Kodiranje: NadZemljom
TTB kod: 3
Definicija: Objekt se nalazi na površini Zemlje.

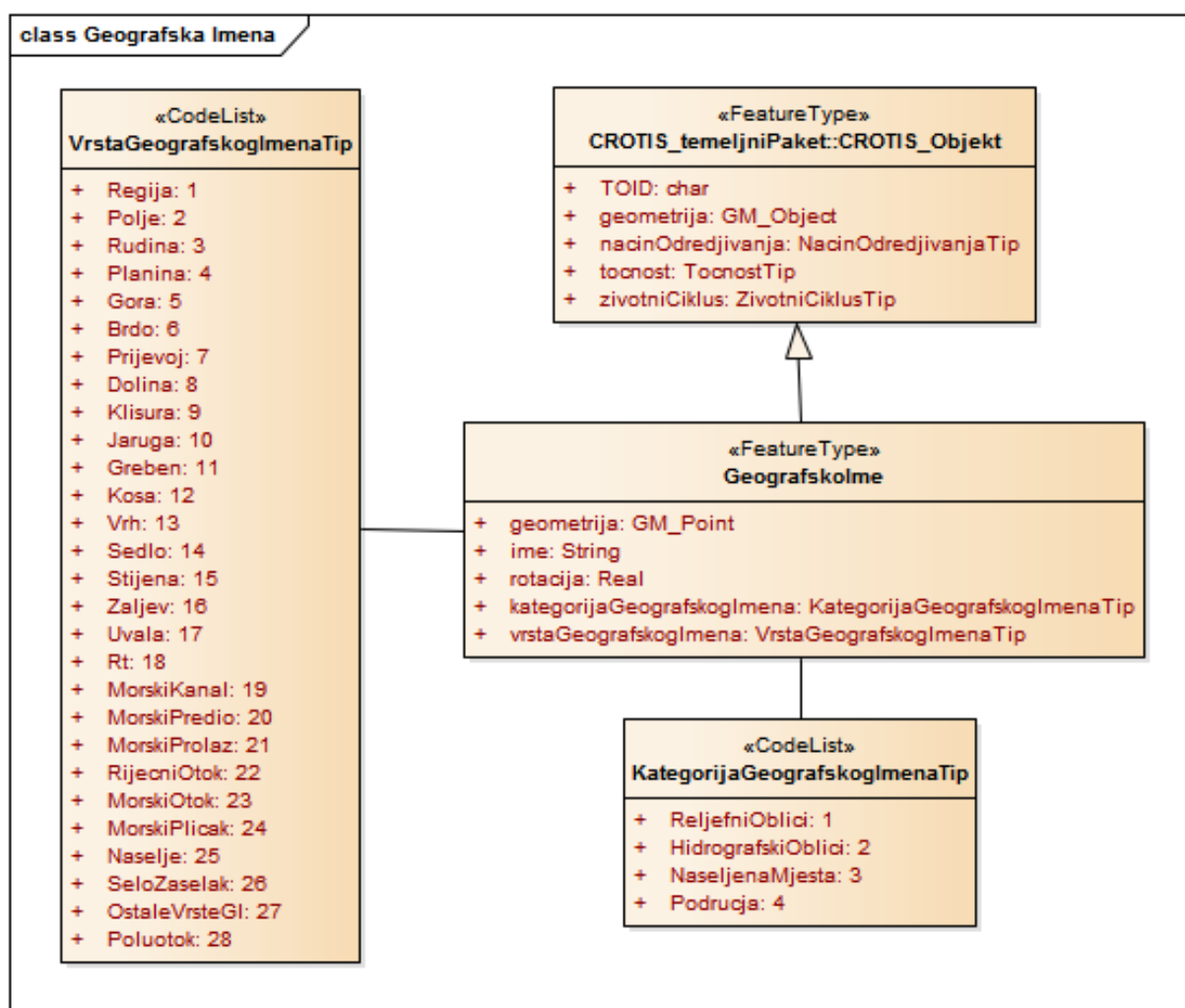
Ime: **Pod morem**
Kodiranje: PodMorem
TTB kod: 4
Definicija: Objekt se nalazi ispod razine mora.

7.1.2. Geografska Imena

Definicija: Cjelina Geografska imena namijenjena je spremanju toponima
Package: CROTIS2 AplikacijskaSchema
Detalji: Datum kreiranja: 2013/9/7
 Datum zadnje izmjene: 2014/3/25.

Geografska Imena

Created By: Dragan Divjak
Last Modified: 2014/3/25, Version:2.0



Slika: 3

Ime elementa: **Geografsko ime**

Kodiranje: **Geografskolme**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Ime koje dodjeljujemo obilježjima (objektima) u prostoru da bismo artikulirali prostor koji nas okružuje, da bismo odredili položaj i orijentaciju u prostoru te služe kao osnova u komunikaciji prilikom objašnjavanja prostornih odnosa (CGN portal)

Atributi objekta:*Ime:* **Geometrija***Kodiranje:* geometrija*Tip podatka:* GM_Point*Definicija:* Točkasta geometrija*Obaveznost:* Obavezan*Ime:* **ime***Kodiranje:* ime*Tip podatka:* String*Definicija:* Geografsko ime koje jednoznačno određuje prostorni objekt*Obaveznost:* Obavezan*Ime:* **rotacija***Kodiranje:* rotacija*Tip podatka:* Real*Definicija:* Atribut rotacije objekta na kartografskom prikazu*Ime:* **Kategorija geografskog imena***Kodiranje:* kategorijaGeografskogImena*Tip podatka:* KategorijaGeografskogImenaTip*Definicija:* Glavna kategorija u koju možemo svrstati geografsko ime*Obaveznost:* Obavezan*Ime:* **Vrsta geografskog imena***Kodiranje:* vrstaGeografskogImena*Tip podatka:* VrstaGeografskogImenaTip*Definicija:* Kategorije geografskih imena koje karakterizira slično fizičko svojstvo ili funkcija.*Obaveznost:* Obavezan

Tipovi podataka

Ime elementa: **Tip kategorije geografskog imena***Kodiranje:* KategorijaGeografskogImenaTip*Tip podatka:* «CodeList»*Definicija:* Glavna klasifikacija geografskih imenaAtributi objekta:*Ime:* **Reljefni oblici***Kodiranje:* ReljefniOblici*TTB kod:* 1*Definicija:* Geografska imena koja se odnose na geografske oblike

Ime: **Hidrografski oblici**
Kodiranje: HidrografskiOblici
TTB kod: 2
Definicija: Geografska imena koja se odnose na hidrografiju

Ime: **Naseljena mjesta**
Kodiranje: NaseljenaMjesta
TTB kod: 3
Definicija: Geografska imena koja se odnose na naseljena mjesta

Ime: **Područja**
Kodiranje: Podrucja
TTB kod: 4
Definicija: Geografska imena koja se odnose na geografska područja

Ime elementa: **Tip vrste geografskog imena**
Kodiranje: **VrstaGeografskogImenaTip**
Tip podatka: «CodeList»
Definicija: Vrsta prema kojoj se može klasificirati geografsko ime

Atributi objekta:

Ime: **Regija**
Kodiranje: Regija
TTB kod: 1
Definicija: Zemljopisno, povijesno, politički ili na neki drugi način izdvojeno ili označeno područje jedne ili više zemalja; region b. područno tijelo na razini neposredno ispod države (koje negdje ima pravo na političku autonomiju) (HJP)

Ime: **Polje**
Kodiranje: Polje
TTB kod: 2
Definicija: Ravno obrađeno ili obradivo zemljište, primjerice njive, oranice, travnjaci, pašnjaci i dr.

Ime: **Rudina**
Kodiranje: Rudina
TTB kod: 3
Definicija: Manje geografsko područje koje tvori cjelinu.

Ime: **Planina**
Kodiranje: Planina
TTB kod: 4

Definicija: Prostrana i razgranata prirodna uzvisina viša od 1000 metara nadmorske visine.

Ime: **Gorje**

Kodiranje: Gora

TTB kod: 5

Definicija: Prirodna uzvisina od 500 do 1000 m nadmorske visine (obrasla šumskim raslinjem).

Ime: **Brdo**

Kodiranje: Brdo

TTB kod: 6

Definicija: Prirodna uzvisina od 200 do 500 m nadmorske visine koja može imati i više vrhova.

Ime: **Prijevoj**

Kodiranje: Prijevoj

TTB kod: 7

Definicija: Uleknuće, najniži dio između dva planinska grebena ili vrha. Obično se koristi za prijelaz s jedne na drugu stranu planine. (RGI - prijevoj (privija), vrata; sedlo)

Ime: **Dolina**

Kodiranje: Dolina

TTB kod: 8

Definicija: Izdužena udubina bez vodenoga toka (RGI - Udolina).

Ime: **Klisura**

Kodiranje: Klisura

TTB kod: 9

Definicija: 1. geogr. uska dolina među strmim stjenovitim pristrancima; kanjon, sutjeska (HJP)
2. visoka strma kamena gromada, stijena koja strši; hrid (HJP)

Ime: **Jaruga**

Kodiranje: Jaruga

TTB kod: 10

Definicija: Uska strma udubina kojom se slijeva voda.

Ime: **Greben**

Kodiranje: Greben

TTB kod: 11

Definicija: Usamljena i često izdužena stijena ispod ili u razini mora. Sastavljena od čvrstog materijala i opasna za plovidbu.

Ime: **Kosa**

Kodiranje: Kosa
TTB kod: 12
Definicija: Blaga padina uzvisine koja postupno prelazi u ravnicu.

Ime: **Vrh**
Kodiranje: Vrh
TTB kod: 13
Definicija: Mikroreljefni dio uzvisine različitih oblika i veličine koji svojom visinom strši u usporedbi s razinom svoje bliže i dalje okolice.

Ime: **Sedlo**
Kodiranje: Sedlo
TTB kod: 14
Definicija: Uleknuće, najniži dio između dva planinska grebena ili vrha. Obično se koristi za prijelaz s jedne na drugu stranu planine. (RGI - prijevoj (privija), vrata; sedlo)

Ime: **Stijena**
Kodiranje: Stijena
TTB kod: 15
Definicija: Tvrda kamena masa (HJP)

Ime: **Zaljev**
Kodiranje: Zaljev
TTB kod: 16
Definicija: Dio mora koji je s tri strane okružen kopnom i u plovnoj vezi s morem.

Ime: **Uvala**
Kodiranje: Uvala
TTB kod: 17
Definicija: Dio mora uvučen u kopno.

Ime: **Rt**
Kodiranje: Rt
TTB kod: 18
Definicija: Uska poluotočna izbočina kopna u more.

Ime: **Morski kanal**
Kodiranje: MorskiKanal
TTB kod: 19
Definicija: Dug, sužen morski prolaz koji se pruža između obale i otoka ili između samih otoka.

Ime: **Morski predio**

Kodiranje: MorskiPredio
TTB kod: 20
Definicija: Dio mora bez samostalnog određenja i čvrstih granica.

Ime: **Morski prolaz**
Kodiranje: MorskiProlaz
TTB kod: 21
Definicija: 1) Prolaz koji spaja dva dijela istog mora; 2) Ulaz u zaljev ili luku između dva rta ili otoka (npr. Splitska vrata); 3) Morski prolaz koji spaja dva morska kanala.

Ime: **Riječni otok**
Kodiranje: RijecniOtok
TTB kod: 22
Definicija: Dio kopna sa svih strana okružen rijekom i ima opseg obalne crte veći od 10 km (RGI)

Ime: **Morski otok**
Kodiranje: MorskiOtok
TTB kod: 23
Definicija: Dio kopna sa svih strana okružen morem i ima opseg obalne crte veći od 10 km (RGI)

Ime: **Morski plićak**
Kodiranje: MorskiPlicak
TTB kod: 24
Definicija: 1) Podmorje nad kojim razina mora nije visoka, ali je dubina mora dovoljna da se i za oseke plovidba odvija bez opasnosti; 2) Podmorje mnogo pliće od okolnog podmorja. (RGI - morska plicina (plitvac, plicak))

Ime: **Naselje**
Kodiranje: Naselje
TTB kod: 25
Definicija: Svaka kompaktna skupina nastambi, bez obzira na njihov broj i funkciju, koja služi kao ljudsko obitavalište; mjesto stanovanja, života i rada.

Ime: **Selo, zaselak**
Kodiranje: SeloZaselak
TTB kod: 26
Definicija: Manje stalno naselje s više od 15 seoskih domaćinstava u kojem prevladava poljodjelstvo kao primarna djelatnost stanovništva (RGI - Selo). Dio sela koje se sastoji od 5 do 15 kuća. (RGI - Zaselak)

Ime: **Ostale vrste geografskih imena**
Kodiranje: OstaleVrsteGI
TTB kod: 27
Definicija: Geografsko ime koje se ne može svrstati niti u jednu drugu kategoriju, tj. vrstu imena.

Ime: **Poluotok**
Kodiranje: Poluotok
TTB kod: 28
Definicija: Dio kopna okružen s tri strane morem.

7.1.3. Građevine

Definicija: Cjelina Građevine sadrži zgrade i ostale građevine različitih namjena.

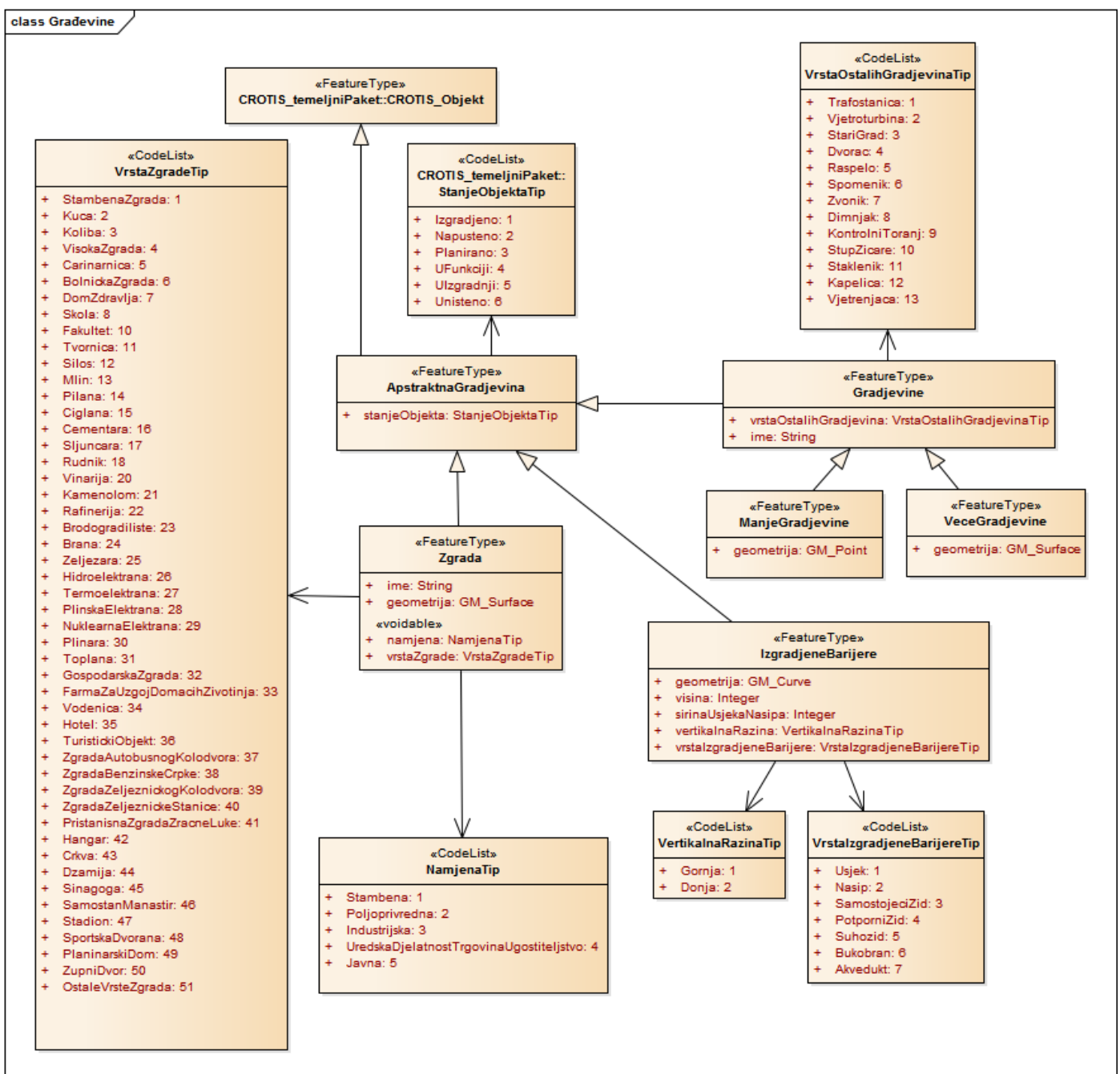
Package: CROTIS2 AplikacijskaShema

Detalji: Datum kreiranja: 2013/9/7
Datum zadnje izmjene: 2014/3/25.

Građevine

Created By: Dragan Divjak

Last Modified: 2014/3/25, Version:2.0



Slika: 4

Ime elementa: **Apstraktna građevina**

Kodiranje: **ApstraktnaGradjevina**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Apstraktni prostorni objektni tip koji služi za objedinjavanje semantičkih svojstava objektnih klasa cjeline Građevine.

Atributi objekta:

Ime: **Stanje objekta**

Kodiranje: stanjeObjekta

Tip podatka: StanjeObjektaTip

Definicija: Atribut koji opisuje stanje promatranog prostornog objekta s aspekta upotrebljivosti

Obaveznost: Uvjetan (obavezno za objekte s vrijednostima atributa „uništeno“ i „u izgradnji“)

Ime elementa: **Građevine**

Kodiranje: **Gradjevina**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Apstraktni prostorni objektni tip koji služi za objedinjavanje semantičkih svojstava građevinskih konstrukcija koje se ovisno o dimenzijama prikazuju različitim geometrijama

Atributi objekta:

Ime: **Vrsta ostalih građevina**

Kodiranje: vrstaOstalihGradjevina

Tip podatka: VrstaOstalihGradjevinaTip

Definicija: Kategorije ostalih građevina koje karakterizira slično fizičko svojstvo ili funkcija.

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Ime**

Kodiranje: ime

Tip podatka: String

Definicija: Geografsko ime koje jednoznačno određuje prostorni objekt

Obaveznost: Opcionalan

Ime elementa: **Izgrađene barijere**

Kodiranje: **IzgradjeneBarijere**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Fizičke barijere izgrađene ljudskim djelovanjem

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**

Kodiranje: geometrija

Tip podatka: GM_Curve

Definicija: Linijska geometrija
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Visina**

Kodiranje: visina

Tip podatka: Integer

Definicija: Mjerena ili procijenjena vertikalna udaljenost između najniže i najviše referentne točke objekta (INSPIRE).

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Širina usjeka i nasipa**

Kodiranje: sirinaUsjekaNasipa

Tip podatka: Integer

Definicija: Širina dna usjeka, odnosno širina krune nasipa.

Obaveznost: Uvjetan (obavezno za „usjek“ i „nasip“)

Ime: **Vertikalna razina**

Kodiranje: vertikalnaRazina

Tip podatka: VertikalnaRazinaTip

Definicija: Vertikalna razina linije usjeka i nasipa.

Obaveznost: Uvjetan (obavezno za „usjek“ i „nasip“)

Ime: **Vrsta izgrađene barijere**

Kodiranje: vrstalizgradjeneBarijere

Tip podatka: VrstalizgradjeneBarijereTip

Definicija: Kategorije izgrađenih barijera koje karakterizira slično fizičko svojstvo ili funkcija.

Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Manje građevine**

Kodiranje: **ManjeGradjevine**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Građevinske konstrukcije manje od minimalnih dimenzija prikaza

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**

Kodiranje: geometrija

Tip podatka: GM_Point

Definicija: Točkasta geometrija

Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Veće građevine**

Kodiranje: **VeceGradjevine**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Građevinske konstrukcije većih dimenzija od minimalnih dimenzija prikaza

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**
Kodiranje: geometrija
Tip podatka: GM_Surface
Definicija: Površinska geometrija
Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Zgrada**

Kodiranje: **Zgrada**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Trajna zatvorena građevinska konstrukcija iznad i/ili ispod površine zemlje koja se koristi za obitavanje ljudi, životinja i pohranjivanje ostalih stvari ili za proizvodnju robe (INSPIRE)

Atributi objekta:

Ime: **Ime**
Kodiranje: ime
Tip podatka: String
Definicija: Geografsko ime koje jednoznačno određuje prostorni objekt
Obaveznost: Opcionalan

Ime: **Geometrija**
Kodiranje: geometrija
Tip podatka: GM_Surface
Definicija: Površinska geometrija
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Namjena**
Kodiranje: namjena
Tip podatka: NamjenaTip
Definicija: Pretežita aktivnost koja se vrši unutar zgrade (INSPIRE).
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Vrsta zgrade**
Kodiranje: vrstaZgrade
Tip podatka: VrstaZgradeTip
Definicija: Kategorije zgrada koje karakterizira slično fizičko svojstvo ili funkcija.
Obaveznost: Obavezan

Tipovi podataka

Ime elementa: **Tip namjene**

Kodiranje: **NamjenaTip**

Tip podatka: «CodeList»

Definicija: Kodna lista atributa Namjena

Atributi objekta:

Ime: **Stambena**

Kodiranje: Stambena

TTB kod: 1

Definicija: Objekt je pretežito stambene namjene

Ime: **Poljoprivredna**

Kodiranje: Poljoprivredna

TTB kod: 2

Definicija: Objekt je pretežito poljoprivredne namjene

Ime: **Industrijska**

Kodiranje: Industrijska

TTB kod: 3

Definicija: Objekt je pretežito industrijske namjene

Ime: **Uredska djelatnost, trgovina i ugostiteljstvo**

Kodiranje: UredskaDjelatnostTrgovinaUgostiteljstvo

TTB kod: 4

Definicija: Objekt se pretežito koristi za uredsku djelatnost, trgovinu i ugostiteljstvo

Ime: **Javna**

Kodiranje: Javna

TTB kod: 5

Definicija: Objekt je pretežito javne namjene

Ime elementa: **Tip vertikalne razine**

Kodiranje: **VertikalnaRazinaTip**

Tip podatka: «CodeList»

Definicija: Kodna lista atributa Vertikalna razina

Atributi objekta:

Ime: **Gornja**

Kodiranje: Gornja

TTB kod: 1

Definicija: Linija koja predstavlja gornji rub objekta

Ime: **Donja**

Kodiranje: Donja

TTB kod: 2

Definicija: Linija koja predstavlja donji rub objekta

Ime elementa: **Tip vrste izgrađene barijere**
Kodiranje: **VrstalZgradjeneBarijereTip**
Tip podatka: «CodeList»
Definicija: Kodna lista atributa Vrsta izgrađene barijere

Atributi objekta:

Ime: **Usjek**
Kodiranje: Usjek
TTB kod: 1
Definicija: Iskop na površini zemlje koji omogućava prolaz za cestu, prugu, kanal itd. (FACC)

Ime: **Nasip**
Kodiranje: Nasip
TTB kod: 2
Definicija: Uzdignuta duga nakupina zemlje ili drugog materijala (FACC).

Ime: **Samostojeći zid**
Kodiranje: SamostojeciZid
TTB kod: 3
Definicija: Čvrsta izgrađena prepreka od masivnih materijala korištena kao ograda, granica ili za obranu (FACC).

Ime: **Potporni zid**
Kodiranje: PotporniZid
TTB kod: 4
Definicija: Građevinska konstrukcija projektirana za odupiranje lateralnog pritiska tla (INSPIRE).

Ime: **Suhozid**
Kodiranje: Suhozid
TTB kod: 5
Definicija: Izgrađena prepreka od nabacanog kamenja bez veziva korištena kao ograda ili granica.

Ime: **Bukobran**
Kodiranje: Bukobran
TTB kod: 6
Definicija: Barijera koja služi za zaštitu od buke (INSPIRE).

Ime: **Akvedukt**
Kodiranje: Akvedukt
TTB kod: 7
Definicija: Otvoreni kanal na stupovima za dovod vode (HJP)

Ime elementa: **Tip vrste ostalih građevina**

Kodiranje: **VrstaOstalihGradjevinaTip**

Tip podatka: «CodeList»

Definicija: Kodna lista atributa Vrsta ostalih građevina

Atributi objekta:

Ime: **Trafostanica**

Kodiranje: Trafostanica

TTB kod: 1

Definicija: Objekt visokog napona - Uređeno mjesto gdje je smješten transformator, transformatorska stanica (HJP)

Ime: **Vjetroturbina**

Kodiranje: Vjetroturbina

TTB kod: 2

Definicija: Moderna građevina koja se koristi za dobivanje energije vjetrom (FACC)

Ime: **Stari grad**

Kodiranje: StariGrad

TTB kod: 3

Definicija: Povijesni ostaci starog grada

Ime: **Dvorac**

Kodiranje: Dvorac

TTB kod: 4

Definicija: Ladanjsko prebivalište bogatije arhitektonske koncepcije u kojem su imućni posjednici povremeno boravi ili zbog odmora, nadzora imanja i prikupljanja prihoda (Ministarstvo kulture RH).

Ime: **Raspelo**

Kodiranje: Raspelo

TTB kod: 5

Definicija: Križ s likom raspetog Krista na sebi (Anić, Rječnik hrvatskog jezika, 2007.).

Ime: **Spomenik**

Kodiranje: Spomenik

TTB kod: 6

Definicija: Građevina uzdignuta ili održavana kao spomen na osobu ili događaj (FACC).

Ime: **Zvonik**

Kodiranje: Zvonik

TTB kod: 7

Definicija: Građevina koja uobičajeno završava oštrim vrhom i može biti uzdignuta na krovu zgrade (FACC).

Ime: **Dimnjak**

Kodiranje: Dimnjak

TTB kod: 8

Definicija: Vertikalna struktura koja ima otvor ili cijev za ispuštanje dima ili plinova nastalih izgaranjem (FACC).

Ime: **Kontrolni toranj**

Kodiranje: KontrolniToranj

TTB kod: 9

Definicija: Visoki objekt za nadgledanje

Ime: **Stup žičare**

Kodiranje: StupZicare

TTB kod: 10

Definicija: Stup koji služi za potporu kablova žičare

Ime: **Staklenik**

Kodiranje: Staklenik

TTB kod: 11

Definicija: Ostakljen, staklom natkriven prostor za uzgoj cvijeća i povrća (HJP)

Ime: **Kapelica**

Kodiranje: Kapelica

TTB kod: 12

Definicija: Kapela: crkvice ili manji izdvojen prostor s jednim oltarom (HJP)

Ime: **Vjetrenjača**

Kodiranje: Vjetrenjaca

TTB kod: 13

Definicija: Zračna turbina za pretvaranje energije vjetra u mehanički rad ili električnu energiju (HJP)

Ime elementa: **Tip vrste zgrade**

Kodiranje: **VrstaZgradeTip**

Tip podatka: «CodeList»

Definicija: Kodna lista atributa Vrsta zgrade

Atributi objekta:

Ime: **Stambena zgrada**

Kodiranje: StambenaZgrada

TTB kod: 1

- Definicija:* Zgrada stambene namjene (INSPIRE)
- Ime:* **Kuća**
- Kodiranje:* Kuca
- TTB kod:* 2
- Definicija:* Zgrada samostalne stambene jedinice (INSPIRE)
- Ime:* **Koliba**
- Kodiranje:* Koliba
- TTB kod:* 3
- Definicija:* Jednostavna drvena nastamba (Anić).
- Ime:* **Visoka zgrada**
- Kodiranje:* VisokaZgrada
- TTB kod:* 4
- Definicija:* Trajna građevina s krovom i zidovima izgrađena za određenu namjenu koja je viša od 30 metara
- Ime:* **Zgrada carinarnice**
- Kodiranje:* Carinarnica
- TTB kod:* 5
- Definicija:* Zgrada u kojoj se roba carini i naplaćuje carina (HJP)
- Ime:* **Bolnička zgrada**
- Kodiranje:* BolnickaZgrada
- TTB kod:* 6
- Definicija:* Ustanova i zgrada za smještaj, boravak i liječenje bolesnika (Anić) u bolničkom kompleksu.
- Ime:* **Dom zdravlja**
- Kodiranje:* DomZdravlja
- TTB kod:* 7
- Definicija:* Ustanova i zgrada za liječenje bolesnika.
- Ime:* **Školska zgrada**
- Kodiranje:* Skola
- TTB kod:* 8
- Definicija:* Zgrada u kojoj se nalazi obrazovna i odgojna ustanova gdje se kolektivno stječu osnovna pismenost, znanja iz znanosti i umjetnosti te vještine određenih struka (Anić)
- Ime:* **Zgrada fakulteta**
- Kodiranje:* Fakultet
- TTB kod:* 10
- Definicija:* Zgrada visokoškolske ustanove
- Ime:* **Tvornica**

Kodiranje: Tvornica
TTB kod: 11
Definicija: Zgrada većeg proizvodnog poduzeća u kojoj su smješteni proizvodni strojevi u kojoj borave radnici (HJP)

Ime: **Silos**
Kodiranje: Silos
TTB kod: 12
Definicija: Skladište većeg kapaciteta opremljeno uređajima za manipulaciju uskladištenog žita (HJP)

Ime: **Mlin**
Kodiranje: Mlin
TTB kod: 13
Definicija: Zgrada u kojoj se melju žitarice, usp. mlinica, vodenica, vjetrenjača (HJP)

Ime: **Pilana**
Kodiranje: Pilana
TTB kod: 14
Definicija: Postrojenje ili tvornica gdje se trupci strojno pile (HJP)

Ime: **Ciglana**
Kodiranje: Ciglana
TTB kod: 15
Definicija: Tvornica cigala, mjesto gdje se izrađuju cigle (HJP)

Ime: **Cementara**
Kodiranje: Cementara
TTB kod: 16
Definicija: Tvornica cementa (HJP)

Ime: **Šljunčara**
Kodiranje: Šljuncara
TTB kod: 17
Definicija: Mjesto gdje se vadi šljunak iz korita rijeke ili rukavaca, često se koristi kao divlje kupalište; šoderica (HJP)

Ime: **Rudnik**
Kodiranje: Rudnik
TTB kod: 18
Definicija: Složeni površinski ili podzemni objekt gdje se iskopavaju čvrste mineralne sirovine; rudokop (HJP)

Ime: **Vinarija**
Kodiranje: Vinarija

TTB kod: 20
Definicija: Mjesto gdje se vino njeguje, drži u bačvama i pretače za trgovinu namalo, pogon za proizvodnju i čuvanje vina (HJP)

Ime: **Zgrada kamenoloma**
Kodiranje: Kamenolom
TTB kod: 21
Definicija: Mjesto gdje se vadi kamen za daljnju obradu (HJP)

Ime: **Rafinerija**
Kodiranje: Rafinerija
TTB kod: 22
Definicija: Industrijsko postrojenje u kojem se sirovine ili tehnički proizvodi pročišćavaju u čiste proizvode [rafinerija nafte; rafinerija ulja] (HJP)

Ime: **Brodogradilište**
Kodiranje: Brodogradiliste
TTB kod: 23
Definicija: Poduzeće obrtnog ili industrijskog tipa za gradnju i održavanje manjih ili većih brodova (HJP)

Ime: **Brana**
Kodiranje: Brana
TTB kod: 24
Definicija: Pregrada na vodotoku koja zadržava razinu vode na željenoj visini (HJP)

Ime: **Željezara**
Kodiranje: Željezara
TTB kod: 25
Definicija: Talionica i ljevaonica željeza (HJP)

Ime: **Hidroelektrana**
Kodiranje: Hidroelektrana
TTB kod: 26
Definicija: Električna centrala koja pretvara vodenu energiju u električnu; hidroelektrana (HJP)

Ime: **Termoelektrana**
Kodiranje: Termoelektrana
TTB kod: 27
Definicija: Postrojenje za proizvodnju električne energije u kojem se toplinska energija pretvara u električnu (HJP)

Ime: **Plinska elektrana**

Kodiranje: PlinskaElektrana
TTB kod: 28
Definicija: Postrojenje za proizvodnju električne energije u kojem se plin pretvara u električnu energiju (HJP)

Ime: **Nuklearna elektrana**
Kodiranje: NuklearnaElektrana
TTB kod: 29
Definicija: Elektrana u kojoj se nuklearna energija, dobivena fisijom u kontroliranim uvjetima u nuklearnom reaktoru, pretvara u toplinsku energiju, a potom u električnu energiju (Struna)

Ime: **Zgrada plinare**
Kodiranje: Plinara
TTB kod: 30
Definicija: Zgrada poduzeća koje se bavi eksploatacijom i distribucijom plina te izgradnjom i održavanjem mrežne instalacije (HJP)

Ime: **Toplana**
Kodiranje: Toplana
TTB kod: 31
Definicija: Postrojenje koje proizvodi toplinu za zagrijavanje većeg broja zgrada (HJP)

Ime: **Gospodarska zgrada**
Kodiranje: GospodarskaZgrada
TTB kod: 32
Definicija: Izgrađena građevina pomoćne namjene za jedno gospodarstvo

Ime: **Životinjska farma**
Kodiranje: FarmaZaUzgojDomacihZivotinja
TTB kod: 33
Definicija: Gospodarstvo, poljoprivredno dobro specijalizirano za uzgoj pojedinih životinja (domaćih životinja, krznaša), životinjska farma (HJP)

Ime: **Vodenica**
Kodiranje: Vodenica
TTB kod: 34
Definicija: Mlin na vodi s vodenom pogonskom snagom (HJP)

Ime: **Hotel**
Kodiranje: Hotel
TTB kod: 35

Definicija: Ugostiteljski objekt u kojemu se uz naplatu može privremeno boraviti, zabavljati i hraniti se (HJP)

Ime: **Turistički objekt**
Kodiranje: TuristickiObjekt
TTB kod: 36
Definicija: Objekt turističke namjene

Ime: **Zgrada autobusnog kolodvora**
Kodiranje: ZgradaAutobusnogKolodvora
TTB kod: 37
Definicija: Posebno uređena zgrada za prihvat autobusa i putnika (Wikipedia)

Ime: **Zgrada benzinska crpka**
Kodiranje: ZgradaBenzinskeCrpke
TTB kod: 38
Definicija: Objekt pored prometnice na kojem se prodaje gorivo, te se mogu izvršiti manji popravci.

Ime: **Zgrada željezničkog kolodvora**
Kodiranje: ZgradaŽeljeznickogKolodvora
TTB kod: 39
Definicija: Posebno uređena zgrada za prihvat putnika željezničkog prometa

Ime: **Zgrada željezničke stanice**
Kodiranje: ZgradaŽeljeznickeStanice
TTB kod: 40
Definicija: Manja zgrada za prihvat putnika željezničkog prometa

Ime: **Pristanišna zgrada zračne luke**
Kodiranje: PristanisnaZgradaZracneLuke
TTB kod: 41
Definicija: Zgrada unutar aerodroma koja služi za prihvat i otpremu putnika

Ime: **Hangar**
Kodiranje: Hangar
TTB kod: 42
Definicija: Velika, natkrivena prostorija, ob. montažne gradnje, za smještaj letjelica, tramvajskih kola, strojeva i sl. (HJP)

Ime: **Crkva**
Kodiranje: Crkva
TTB kod: 43

Definicija: Posvećena zgrada s jednim ili više zvona u kojoj kršćani slave službu Božju, mole se i obavljaju vjerske obrede (HJP)

Ime: **Džamija**

Kodiranje: Dzamija

TTB kod: 44

Definicija: Muslimanska bogomolja s minaretom, unutrašnjim rasporedom (orijentacijom mihraba i vjernika) usmjerena prema Meki (HJP)

Ime: **Sinagoga**

Kodiranje: Sinagoga

TTB kod: 45

Definicija: Židovski hram, bogomolja i mjesto za sastajanje i učenje; ob. posebno građena zgrada, ali može biti i soba u stanu u kojoj je Tora postavljena na zidu u pravcu Jeruzalema; bet-kneset (HJP)

Ime: **Samostan, manastir**

Kodiranje: SamostanManastir

TTB kod: 46

Definicija: Zgrada u kojoj po utvrđenim pravilima žive redovnici ili redovnice (HJP)

Ime: **Stadion**

Kodiranje: Stadion

TTB kod: 47

Definicija: Objekt amfiteatralnog ili četverokutnog oblika, služi kao veliko sportsko borilište s tribinama za gledaoce (HJP)

Ime: **Sportska dvorana**

Kodiranje: SportskaDvorana

TTB kod: 48

Definicija: Zgrada ili dio zgrade sportske namjene koja može poslužiti i za održavanje raznih priredbi

Ime: **Planinarski dom**

Kodiranje: PlaninarskiDom

TTB kod: 49

Definicija: Planinarski dom je smještajni objekt u kojem se gostima, u prirodnom brdsko-planinskom okruženju, pružaju usluge smještaja, a mogu se pružati i usluge prehrane, pića, napitaka i slastica, kao i usluge korištenja zasebne prostorije i/ili prostora za pripremanje jela s jednostavnom pripremom, u kojima gosti sami na svoj način i na svoju odgovornost pripremaju i konzumiraju jela, i druge usluge uobičajene u ugostiteljstvu (Pravilnik o razvrstavanju i kategorizaciji drugih vrsta ugostiteljskih

objekata za smještaj iz skupine "Kampovi i druge vrste ugostiteljskih objekata za smještaj", Narodne novine 49/08).

Ime: **Župni dvor**
Kodiranje: ZupniDvor
TTB kod: 50
Definicija: Zgrada župe

Ime: **Ostale vrste zgrada**
Kodiranje: OstaleVrsteZgrada
TTB kod: 51
Definicija: Zgrade koje se ne mogu svrstati niti u jednu kategoriju vrste zgrada

7.1.4. Hidrografija

Definicija: Cjelina Hidrografija namijenjena je spremanju i prikazu svih voda; tekućica i stajaćica; objekata pod vodom, prirodnih i izgrađenih objekata na vodotoku koji na bilo koji način utječu na protok vode ili zadržavaju vodu

Package: CROTIS2 AplikacijskaSchema

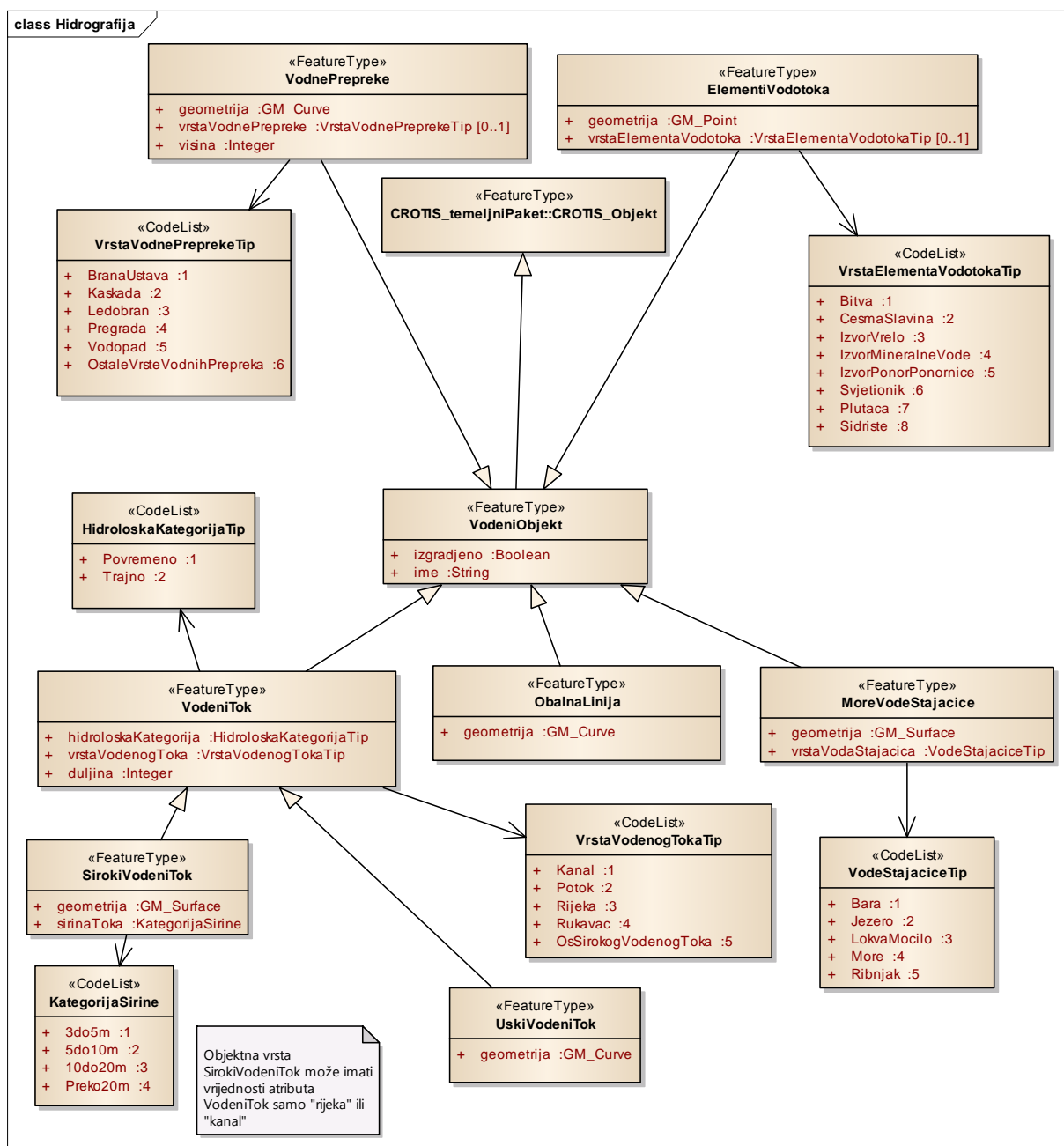
Detalji: Datum kreiranja: 2013/9/7

Datum zadnje izmjene: 2014/3/25.

Hidrografija

Created By: Dragan Divjak

Last Modified: 2014/3/25, Version:2.0



Slika: 5

Ime elementa: **Vodeni objekt**

Kodiranje: **VodeniObjekt**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Vodeni objekt je apstraktni prostorni objektni tip koji služi za objedinjavanje semantičkih svojstava objektnih klasa cjeline Hidrografija

Atributi objekta:

Ime: **Izgrađeno**

Kodiranje: izgradjeno

Tip podatka: Boolean

Definicija: Atribut izgrađenosti služi za razlikovanje izgrađenih i prirodnih vodenih objekata.

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Ime**

Kodiranje: ime

Tip podatka: String

Definicija: Geografsko ime koje jednoznačno određuje prostorni objekt

Obaveznost: Uvjetan (obavezan za vodene tokove i vode stajaćice)

Ime elementa: **Vodeni tok**

Kodiranje: **VodeniTok**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Prirodni ili izgrađeni tok voda koji se ovisno o širini prikazuje linijskom ili površinskom geometrijom

Atributi objekta:

Ime: **Hidrološka kategorija**

Kodiranje: hidroloskaKategorija

Tip podatka: HidroloskaKategorijaTip

Definicija: Stupanj postojanosti vode u prostornom objektu na godišnjoj razini (FACC)

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Vrsta vodenog toka**

Kodiranje: vrstaVodenogToka

Tip podatka: VrstaVodenogTokaTip

Definicija: Kategorije istorodnih vodenih tokova koje karakterizira slično fizičko svojstvo ili funkcija.

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Duljina**

Kodiranje: duljina

Tip podatka: Integer

Definicija: Duljina vodenog toka

Obaveznost: Opcionalan

Ime elementa: **Vodne prepreke**

Kodiranje: **VodnePrepreke**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Prirodni ili izgrađeni objekti na vodenom toku koji predstavljaju prepreku za plovidbu ili tok vode

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**

Kodiranje: geometrija

Tip podatka: GM_Curve

Definicija: Linijska geometrija

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Vrsta vodne prepreke**

Kodiranje: vrstaVodnePrepreke

Tip podatka: VrstaVodnePreprekeTip

Definicija: Kategorije vodnih prepreka koje karakterizira slično fizičko svojstvo ili funkcija.

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Visina**

Kodiranje: visina

Tip podatka: Integer

Definicija: Mjerena ili procijenjena vertikalna udaljenost između najniže i najviše referentne točke objekta (INSPIRE).

Obaveznost: Uvjetan (obavezan za brane i vodopade)

Ime elementa: **Elementi vodotoka**

Kodiranje: ElementiVodotoka

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Prostorni objekti koji su sastavni dijelovi vodenih tokova ili vodnog transporta

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**

Kodiranje: geometrija

Tip podatka: GM_Point

Definicija: Točkasta geometrija

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Vrsta elementa vodotoka**

Kodiranje: vrstaElementaVodotoka

Tip podatka: VrstaElementaVodotokaTip

Definicija: Kategorije istorodnih elementa vodotoka koje karakterizira slično fizičko svojstvo ili funkcija.

Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Vode stajaćice i more**

Kodiranje: **MoreVodeStajacice**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Vodena površina koja je u potpunosti okružena kopnom (FACC)

Atributi objekta:

Ime: **geometrija**

Kodiranje: geometrija

Tip podatka: GM_Surface

Definicija: Površinska geometrija

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Vrsta vode stajaćice**

Kodiranje: vrstaVodaStajacica

Tip podatka: VodeStajaciceTip

Definicija: Kategorije istorodnih voda stajaćica koje karakterizira slično fizičko svojstvo ili funkcija.

Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Obalna linija**

Kodiranje: **ObalnaLinija**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Linija u kojoj se kopno dotiče s vodom (FACC)

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**

Kodiranje: geometrija

Tip podatka: GM_Curve

Definicija: Linijska geometrija

Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Široki vodeni tok**

Kodiranje: **ŠirokiVodeniTok**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Prirodni ili umjetni vodotok s tekućom vodom (INSPIRE) širi od minimalnih dimenzija

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**

Kodiranje: geometrija

Tip podatka: GM_Surface

Definicija: Površinska geometrija

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Širina toka**

Kodiranje: sirinaToka
Tip podatka: KategorijaŠirine
Definicija: Kategorija širine vodenog toka
Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Uski vodeni tok**

Kodiranje: **UskiVodeniTok**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Prirodni ili umjetni vodotok s tekućom vodom (INSPIRE) uži od minimalnih dimenzija

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**
Kodiranje: geometrija
Tip podatka: GM_Curve
Definicija: Linijska geometrija
Obaveznost: Obavezan

Tipovi podataka

Ime elementa: **Tip hidrološke kategorije**

Kodiranje: **HidroloskaKategorijaTip**

Tip podatka: «CodeList»

Definicija: Kodna lista atributa Hidrološka kategorija

Atributi objekta:

Ime: **Povremeno**
Kodiranje: Povremeno
TTB kod: 1
Definicija: Ispunjeno samo tijekom dijela godine (FACC)

Ime: **Trajno**
Kodiranje: Trajno
TTB kod: 2
Definicija: Kontinuirana prisutnost vode tijekom cijele godine (FACC).

Ime elementa: **Kategorija širine**

Kodiranje: **KategorijaŠirine**

Tip podatka: «CodeList»

Definicija: Atribut za klasifikaciju površinskih vodenih tokova prema prosječnoj širini promatranog segmenta

Atributi objekta:

Ime: **Od 3 do 5 metara**
Kodiranje: 3do5m

TTB kod: 1
Definicija: Segment vodenog toka je u prosjeku širok od 3 do 5 metara

Ime: **Od 5 do 10 metara**
Kodiranje: 5do10m
TTB kod: 2
Definicija: Segment vodenog toka je u prosjeku širok od 5 do 10 metara

Ime: **Od 10 do 20 metara**
Kodiranje: 10do20m
TTB kod: 3
Definicija: Segment vodenog toka je u prosjeku širok od 10 do 20 metara

Ime: **Preko 20 metara**
Kodiranje: Preko20m
TTB kod: 4
Definicija: Segment vodenog toka je u prosjeku širi od 20 metara

Ime elementa: **Tip voda stajaćica**
Kodiranje: **VodeStajaciceTip**
Tip podatka: «CodeList»
Definicija: Kodna lista atributa Vode stajaćice

Atributi objekta:

Ime: **Bara**
Kodiranje: Bara
TTB kod: 1
Definicija: Područje plitke stajaće vode s močvarnom vegetacijom.

Ime: **Jezero**
Kodiranje: Jezero
TTB kod: 2
Definicija: Prirodna ili umjetna udubina na kopnu ispunjena stajaćom vodom.

Ime: **Lokva, močilo**
Kodiranje: LokvaMocilo
TTB kod: 3
Definicija: Voda koja se zadržava u udubljenju zemlje, bez stalnog izvora napajanja (HJP)

Ime: **More**

Kodiranje: More
TTB kod: 4
Definicija: Velika površina slane vode na dijelovima Zemljine kore povezana u svjetsko more.

Ime: **Ribnjak**
Kodiranje: Ribnjak
TTB kod: 5
Definicija: Prirodni ili umjetni bazen za uzgoj ribe (HJP)

Ime elementa: **Tip vrste elementa vodotoka**
Kodiranje: **VrstaElementaVodotokaTip**
Tip podatka: «CodeList»
Definicija: Kodna lista atributa Vrste elemenata vodotoka

Atributi objekta:

Ime: **Bitva (stup za vez)**
Kodiranje: Bitva
TTB kod: 1
Definicija: Stup ili grupa stupova koji služe za vezivanje, povlačenje broda konopima ili kao pomoć u navigaciji.

Ime: **Česma, slavina**
Kodiranje: CesmaSlavina
TTB kod: 2
Definicija: Ograđen i ozidan izvor uređen tako da voda u mlazu slobodno pada (pa se hvata za piće i upotrebu) (HJP)

Ime: **Izvor (vrela)**
Kodiranje: IzvorVrela
TTB kod: 3
Definicija: Mjesto gdje voda prirodnim putem izbija, izvire na površinu.

Ime: **Izvor mineralne vode**
Kodiranje: IzvorMineralneVode
TTB kod: 4
Definicija: Izvor vode s znatnijim količinama mineralnih sastojaka i plinova, što im daje poseban miris i okus. Izvor vode temperature veće od 20°C uglavnom veće od srednje srpanjske temperature kraja u kojem izvire.

Ime: **Izvor ili ponor ponornice**
Kodiranje: IzvorPonorPonornice
TTB kod: 5

Definicija: Mjesto na kojem stalna ili periodična voda izvire na površinu ili uvire pod površinu zemlje.

Ime: **Svjetionik**

Kodiranje: Svjetionik

TTB kod: 6

Definicija: Čuvano pomorsko svjetlo; obično visoki toranj koji na vrhu ima svjetlo, prema kojemu se noću ravnaju brodovi (Hrvatski opći leksikon).

Ime: **Plutača**

Kodiranje: Plutaca

TTB kod: 7

Definicija: Plutajući objekt, koji nije svjetionik, a privezan je ili usidren za dno i služi kao pomoć u navigaciji (FACC)

Ime: **Sidrište**

Kodiranje: Sidriste

TTB kod: 8

Definicija: Mjesto za sidrenje brodova ispred luke.

Ime elementa: **Tip vrste vodenog toka**

Kodiranje: **VrstaVodenogTokaTip**

Tip podatka: «CodeList»

Definicija: Kodna lista atributa vrste vodenog toka

Atributi objekta:

Ime: **Kanal**

Kodiranje: Kanal

TTB kod: 1

Definicija: Izgrađeno korito na površini Zemlje u kojem može teći veći tok slatke vode koji se ulijeva u drugu rijeku, more ili jezero (HJP)

Ime: **Potok**

Kodiranje: Potok

TTB kod: 2

Definicija: Voda tekućica manja i kraća od rijeke (HJP)

Ime: **Rijeka**

Kodiranje: Rijeka

TTB kod: 3

Definicija: Veći tok slatke vode koji teče prirodnim koritom na površini Zemlje i ulijeva se u drugu rijeku, more ili jezero (HJP)

Ime: **Rukavac**

Kodiranje: Rukavac
TTB kod: 4
Definicija: Dio, ogranak rijeke ili većeg potoka koji se odvaja od glavnog toka (HJP)

Ime: **Os širokog vodenog toka**
Kodiranje: OsSirokogVodenogToka
TTB kod: 5
Definicija: Zamišljena linija koja prolazi sredinom šireg vodenog toka koji se prikazuje površinskom geometrijom

Ime elementa: **Tip vrste vodne prepreke**
Kodiranje: **VrstaVodnePreprekeTip**
Tip podatka: «CodeList»
Definicija: Kodna lista atributa Vrsta vodne prepreke

Atributi objekta:

Ime: **Brana ili ustava**
Kodiranje: BranaUstava
TTB kod: 1
Definicija: Trajna prepreka na vodenom toku namijenjena zaustavljanju ili kontroli toka (FACC)

Ime: **Kaskada**
Kodiranje: Kaskada
TTB kod: 2
Definicija: Manji prirodni ili umjetno stvoreni vodopad gdje voda teče stepenasto (FACC)

Ime: **Ledobran**
Kodiranje: Ledobran
TTB kod: 3
Definicija: Štitnik pred stupovima riječnih mostova protiv udara plovećega leda (HJP)

Ime: **Pregrada**
Kodiranje: Pregrada
TTB kod: 4
Definicija: Ograda s parom ili nizom vrata koja se koriste za dizanje ili spuštanje plovila prilikom prelaska s jedne razine vode na drugu (FACC)

Ime: **Vodopad**
Kodiranje: Vodopad
TTB kod: 5
Definicija: Vertikalni ili približno vertikalni pad vode (FACC)

Ime: **Ostale vrste vodnih prepreka**
Kodiranje: OstaleVrsteVodnihPrepreka
TTB kod: 6
Definicija: Vodne prepreke koje se ne mogu klasificirati niti u jednu od vrsta vodnih prepreka

7.1.5. Pokrov i korištenje zemljišta

Definicija: Cjelina pokrov i korištenje zemljišta namijenjena je spremanju i prikazu svih objekata koji određuju vegetacijski pokrov područja s prirodnim i izgrađenim objektima koji definiraju površine određene namjene.

Package: CROTIS2 AplikacijskaSchema

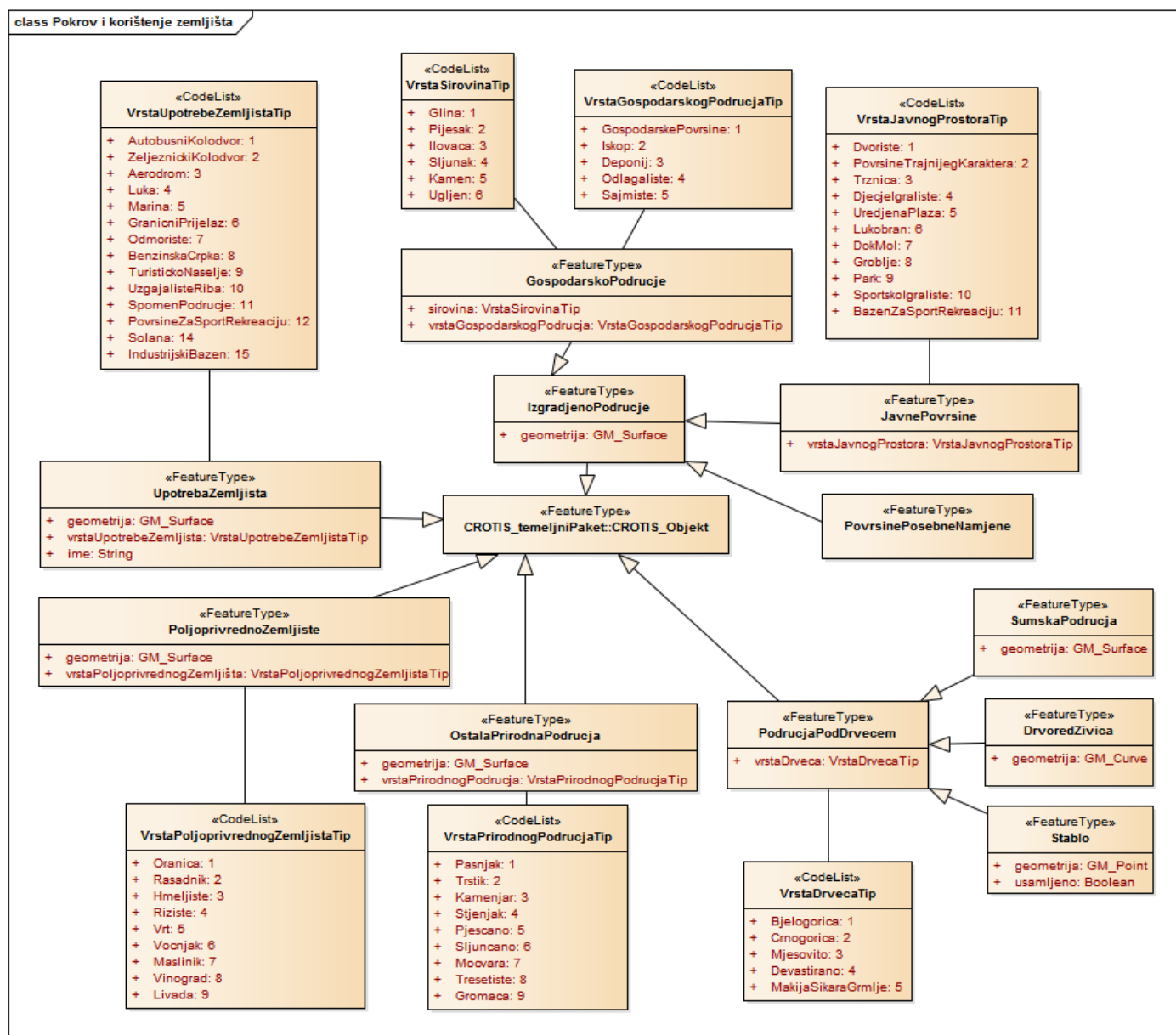
Detalji: Datum kreiranja: 2013/9/7

Datum zadnje izmjene: 2014/3/25.

Pokrov i korištenje zemljišta

Created By: Dragan Divjak

Last Modified: 2014/3/25, Version:2.0



Slika: 6

Ime elementa: **Izgrađeno područje**

Kodiranje: **IzgradjenoPodrucje**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Izgrađeno područje je apstraktni prostorni objektni tip koji služi za objedinjavanje semantičkih svojstava područja nastala ljudskim djelovanjem, tj. objektnih klasa Gospodarsko područje i Javne površine

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**

Kodiranje: geometrija

Tip podatka: GM_Surface

Definicija: Površinska geometrija

Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Gospodarsko područje**

Kodiranje: **GospodarskoPodrucje**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Uređena područja koja imaju gospodarsku namjenu.

Atributi objekta:

Ime: **Sirovina**

Kodiranje: sirovina

Tip podatka: VrstaSirovinaTip

Definicija: Naziv vrste sirovine koja se pretežno eksploatira ili obrađuje.

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Vrsta gospodarskog područja**

Kodiranje: vrstaGospodarskogPodrucja

Tip podatka: VrstaGospodarskogPodrucjaTip

Definicija: Kategorije gospodarskog područja koje karakterizira slično fizičko svojstvo ili funkcija.

Obaveznost: Uvjetan (obavezan za iskope)

Ime elementa: **Javne površine**

Kodiranje: **JavnePovrsine**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Uređene površine u naseljenim područjima.

Atributi objekta:

Ime: **Vrsta javnog područja**

Kodiranje: vrstaJavnogProstora

Tip podatka: VrstaJavnogProstoraTip

Definicija: Kategorije javnog područja koje karakterizira slično fizičko svojstvo ili funkcija.

Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Ostala prirodna područja**

Kodiranje: **OstalaPrirodnaPodrucja**
Tip podatka: «FeatureType»
Definicija: Prirodna područja različitih obilježja

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**
Kodiranje: geometrija
Tip podatka: GM_Surface
Definicija: Površinska geometrija
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Vrsta prirodnog područja**
Kodiranje: vrstaPrirodnogPodrucja
Tip podatka: VrstaPrirodnogPodrucjaTip
Definicija: Dominantno obilježje prirodnog područja
Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Područja pod drvećem**
Kodiranje: **PodrucjaPodDrvecem**
Tip podatka: «FeatureType»
Definicija: Područja pod trajno drvenastim biljem s deblom (FACC)

Atributi objekta:

Ime: **Vrsta drveća**
Kodiranje: vrstaDrveca
Tip podatka: VrstaDrvecaTip
Definicija: Kategorije drveća koje karakterizira slično fizičko svojstvo ili funkcija.
Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Poljoprivredno zemljište**
Kodiranje: **PoljoprivrednoZemljiste**
Tip podatka: «FeatureType»
Definicija: Usjevi i nasadi s trajnim i periodičnim navodnjavanjem, korištenjem trajne infrastrukture (kanali za navodnjavanje, mreža za odvodnju (CLC)).

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**
Kodiranje: geometrija
Tip podatka: GM_Surface
Definicija: Površinska geometrija
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Vrsta poljoprivrednog zemljišta**
Kodiranje: vrstaPoljoprivrednogZemljista
Tip podatka: VrstaPoljoprivrednogZemljistaTip

Definicija: Kategorije poljoprivrednog zemljišta koje karakterizira slično fizičko svojstvo ili funkcija.

Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Površine posebne namjene**

Kodiranje: **PovrsinePosebneNamjene**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Površine na kojima vrijede posebni režimi pristupa, najčešće vojnog karaktera

Ime elementa: **Stablo**

Kodiranje: **Stablo**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Usamljeno i uočljivo stablo (ili grupa stabala) je svako stablo više od 10m koje je zbog specifičnog položaja lako uočljivo (vrh brda, prostrana ravnica bez visokog raslinja i slično) i u čijoj se široj okolini ne nalazi nijedno drugo stablo. Grupu stabala čini nekoliko gusto zbijenih stabala na maloj površini.

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**

Kodiranje: geometrija

Tip podatka: GM_Point

Definicija: Točkasta geometrija

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Usamljeno**

Kodiranje: usamljeno

Tip podatka: Boolean

Definicija: Logički atribut kojim se određuje radi li se o usamljenom drvetu ili skupini drveća

Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Drvored, živica**

Kodiranje: **DrvoredZivica**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Uređena skupina linijski poredanih stabala ili živice.

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**

Kodiranje: geometrija

Tip podatka: GM_Curve

Definicija: Linijska geometrija

Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Šumska područja**

Kodiranje: **SumskaPodrucja**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Formacije vegetacije sastavljene prvenstveno od drveća, uključujući grmlje i donji sloj vegetacije (CLC).

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**
Kodiranje: geometrija
Tip podatka: GM_Surface
Definicija: Površinska geometrija
Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Upotreba zemljišta**

Kodiranje: **UpotrebaZemljišta**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Zemljište koje karakterizira specifičan način ljudskog korištenja ili djelovanja.

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**
Kodiranje: geometrija
Tip podatka: GM_Surface
Definicija: Površinska geometrija
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Vrsta upotrebe zemljišta**

Kodiranje: vrstaUpotrebeZemljišta

Tip podatka: VrstaUpotrebeZemljištaTip

Definicija: Kategorije prostornih površina koje karakterizira slično fizičko svojstvo ili funkcija.

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Ime**

Kodiranje: ime

Tip podatka: String

Definicija: Geografsko ime koje jednoznačno određuje prostorni objekt

Obaveznost: Opcionalan

Tipovi podataka

Ime elementa: **Tip vrste drveća**

Kodiranje: **VrstaDrvećaTip**

Tip podatka: «CodeList»

Definicija: Kodna lista atributa Vrsta drveća

Atributi objekta:

Ime: **Bjelogorica**
Kodiranje: Bjelogorica

TTB kod: 1
Definicija: Formacije vegetacije sastavljene prvenstveno od drveća, uključujući grmlje i donji sloj vegetacije u šumama gdje prevladavaju bjelogorične vrste (CLC)

Ime: **Crnogorica**

Kodiranje: Crnogorica

TTB kod: 2

Definicija: Formacije vegetacije sastavljene prvenstveno od drveća, uključujući grmlje i donji sloj vegetacije u šumama gdje prevladavaju crnogorične vrste (CLC)

Ime: **Mješovito**

Kodiranje: Mjesovito

TTB kod: 3

Definicija: Formacije vegetacije sastavljene prvenstveno od drveća, uključujući grmlje i donji sloj vegetacije u šumama gdje bjelogorične i crnogorične vrste kodominiraju (CLC)

Ime: **Devastirano**

Kodiranje: Devastirano

TTB kod: 4

Definicija: Grmlje ili biljna vegetacija s razbacanim stablima. Može predstavljati degradaciju/obnavljanje/pošumljavanje šuma. Područja zahvaćena nedavnim požarima, još uvijek uglavnom opečareno (CLC)

Ime: **Makija, šikara ili grmlje**

Kodiranje: MakijaŠikaraGrmlje

TTB kod: 5

Definicija: Nisko drvenasto bilje (FACC)

Ime elementa: **Tip vrste gospodarskog područja**

Kodiranje: **VrstaGospodarskogPodrucjaTip**

Tip podatka: «CodeList»

Definicija: Kodna lista atributa Vrsta gospodarskog područja

Atributi objekta:

Ime: **Gospodarske površine**

Kodiranje: GospodarskePovrsine

TTB kod: 1

Definicija: Izgrađeno područje pretežito industrijske namjene

Ime: **Iskop**

Kodiranje: Iskop

TTB kod: 2

Definicija: Mjesto gdje se iskopava po planu i s određenom svrhom; iskopina, jama, rov (HJP)

Ime: **Deponij**

Kodiranje: Deponij

TTB kod: 3

Definicija: Mjesto gdje se odlaže, sakuplja i probire gradsko smeće i otpaci, odlagalište otpada, smetlište (HJP)

Ime: **Odlagalište**

Kodiranje: Odlagaliste

TTB kod: 4

Definicija: Otvoreni prostor gdje se odlažu razne stvari (HJP)

Ime: **Sajmište**

Kodiranje: Sajmiste

TTB kod: 5

Definicija: Mjesto gdje se održavaju sajamske priredbe (HJP)

Ime elementa: **Tip vrste javnog prostora**

Kodiranje: **VrstaJavnogProstoraTip**

Tip podatka: «CodeList»

Definicija: Kodna lista atributa Vrsta javnog prostora

Atributi objekta:

Ime: **Dvorište**

Kodiranje: Dvoriste

TTB kod: 1

Definicija: Ograđeni prostor oko kuće ili zgrade (HJP)

Ime: **Površine trajnijeg karaktera**

Kodiranje: PovrsineTrajnijegKaraktera

TTB kod: 2

Definicija: Otvoreni prostor koji služi kao javni trg u mjestu ili gradu (FACC)

Ime: **Tržnica**

Kodiranje: Trznica

TTB kod: 3

Definicija: Površina koja služi trgovini prekrivena pokretnim čvrstim objektima (štandovi, kamp-kućice i slično) koji se ne prikazuju (CROTIS).

Ime: **Dječje igralište**

Kodiranje: Djecjelgraliste

TTB kod: 4

Definicija: Uređen prostor, ob. na otvorenome, namijenjen djeci za igranje (HJP)

Ime: **Uređena plaža**

Kodiranje: UredjenaPlaza

TTB kod: 5

Definicija: Uređeni prostor uz morsku ili riječnu obalu pogodan za kupanje (CROTIS).

Ime: **Lukobran**

Kodiranje: Lukobran

TTB kod: 6

Definicija: Struktura koja štiti luku ili obalu od djelovanja mora (FACC).

Ime: **Dok, mol**

Kodiranje: DokMol

TTB kod: 7

Definicija: Mol: Struktura koja se primarno koristi za vezivanje plovila (FACC). Dok ukoliko sadrži i plovni ili suhi objekt za dizanje brodova iz vode radi čišćenja i popravaka [plutajući dok]

Ime: **Groblje**

Kodiranje: Groblje

TTB kod: 8

Definicija: Površina za pokapanje mrtvih (FACC)

Ime: **Park**

Kodiranje: Park

TTB kod: 9

Definicija: Prostor korišten u rekreacijske i dekorativne svrhe (FACC).

Ime: **Sportsko igralište**

Kodiranje: Sportskolgraliste

TTB kod: 10

Definicija: Prostor uređen za sportsku igru [nogometno igralište; rukometno igralište]; teren (HJP)

Ime: **Bazen za sport i rekreaciju**

Kodiranje: BazenZaSportRekreaciju

TTB kod: 11

Definicija: Umjetno iskopan prostor napunjen vodom, služi za rekreativne, dekorativne i sl. svrhe [otvoreni, zatvoreni, olimpijski, javni bazen] (HJP)

Ime elementa: **Tip vrste poljoprivrednog zemljišta**

Kodiranje: **VrstaPoljoprivrednogZemljištaTip**
Tip podatka: «CodeList»
Definicija: Kodna lista atributa Vrsta poljoprivrednog zemljišta

Atributi objekta:

Ime: **Oranica**

Kodiranje: Oranica

TTB kod: 1

Definicija: Razdijeljena površina namijenjena uzgoju žitarica (FACC)

Ime: **Rasadnik**

Kodiranje: Rasadnik

TTB kod: 2

Definicija: Mjesto za uzgoj grmlja, cvijeća, biljaka i drveća za presađivanje, sjeme ili kalemljenje (FACC)

Ime: **Hmeljište**

Kodiranje: Hmeljiste

TTB kod: 3

Definicija: Površina planski prekrivena sađenim hmeljem (FACC)

Ime: **Rizište**

Kodiranje: Riziste

TTB kod: 4

Definicija: Zemlja pripremljena za uzgoj riže. Ravne površine s kanalima za navodnjavanje. Površine redovno natopljene.

Ime: **Vrt**

Kodiranje: Vrt

TTB kod: 5

Definicija: Razmještaj manjih parcela različitih godišnjih usjeva, pašnjaka i/ili trajnih usjeva (CLC)

Ime: **Voćnjak**

Kodiranje: Vocnjak

TTB kod: 6

Definicija: Parcele s posađenim voćkama ili grmovima: istih ili miješanih vrsta voća, voćke vezane za trajno zelene površine. Isključuje nasade kestena i oraha (CLC).

Ime: **Maslinik**

Kodiranje: Maslinik

TTB kod: 7

Definicija: Područja zasađena maslinama, uključujući miješanu pojavu maslina i loze na istoj parceli (CLC).

Ime: **Vinograd**
Kodiranje: Vinograd
TTB kod: 8
Definicija: Površina planski prekrivena sađenom vinovom lozom (FACC)

Ime: **Livada**
Kodiranje: Livada
TTB kod: 9
Definicija: Površina na kojoj rastu nekultivirane biljke koje imaju malo ili uopće nemaju drvenastu stabljiku (FACC)

Ime elementa: **Tip vrste prirodnog područja**
Kodiranje: **VrstaPrirodnogPodrucjaTip**
Tip podatka: «CodeList»
Definicija: Kodna lista atributa Vrsta prirodnog područja

Atributi objekta:

Ime: **Pašnjak**
Kodiranje: Pasnjak
TTB kod: 1
Definicija: Guste, uglavnom travnate površine ili cvjetne kombinacije, koje se ne koriste rotacijski. Većinom se koriste za ispašu, ali stočna hrana se može skupljati i mehanički. Uključuje područja sa živicom (CLC).

Ime: **Trstik**
Kodiranje: Trstik
TTB kod: 2
Definicija: Drvenasta trava nalik stablu (FACC)

Ime: **Kamenjar**
Kodiranje: Kamenjar
TTB kod: 3
Definicija: Kamenito tlo s malo zemlje i tipičnim raslinjem; kamenjak (HJP)

Ime: **Stjenjak**
Kodiranje: Stjenjak
TTB kod: 4
Definicija: Litice, klifovi, stijene i kamene gromade (CLC)

Ime: **Pješčano**
Kodiranje: Pjescano
TTB kod: 5

Definicija: Plaže, dine i pješčana područja u priobalju ili unutrašnjosti, uključujući korita vodotoka sa torencijalnim režimom (CLC)

Ime: **Šljunčano**

Kodiranje: Sljuncano

TTB kod: 6

Definicija: Područje prekriveno sitnim komadićima stijena nanoseni tekućom vodom ili dobiveni drobljenjem stijena; upotrebljava se kao građevinski materijal

Ime: **Močvara**

Kodiranje: Mocvara

TTB kod: 7

Definicija: Zemlja u nizinama obično poplavljena zimi i manje ili više natopljena vodom tijekom cijele godine (CLC)

Ime: **Tresetište**

Kodiranje: Tresetiste

TTB kod: 8

Definicija: Slabo isušena ili periodički poplavljena površina, tla bogatog biljnim ostacima, koja ne uključuje površine pod utjecajem plime i oseke (FACC).

Ime: **Gromača**

Kodiranje: Gromaca

TTB kod: 9

Definicija: Nabacana skupina kamenja površine veće od minimalnih dimenzija koja služi za izradu suhozida

Ime elementa: **Tip vrste sirovina**

Kodiranje: **VrstaSirovinaTip**

Tip podatka: «CodeList»

Definicija: Kodna lista atributa sirovina

Atributi objekta:

Ime: **Glina**

Kodiranje: Glina

TTB kod: 1

Definicija: Tip ljepljive zemlje. očišćena ilovača (HJP)

Ime: **Pijesak**

Kodiranje: Pijesak

TTB kod: 2

Definicija: Sitna, sipka zrnca tvrdih minerala, uglavnom stijena (HJP)

Ime: **Ilovača**
Kodiranje: Ilovaca
TTB kod: 3
Definicija: Vrsta zemlje od žute do crvene boje, nečista glina s mnogo kremenog pijeska, te oksida željeza i organske tvari od koje se izrađuju lončarski proizvodi, opeka, crijep i sl.; il, ilova (HJP)

Ime: **Šljunak**
Kodiranje: Sljunak
TTB kod: 4
Definicija: Sitni komadići stijena nanaseni tekućom vodom ili dobiveni drobljenjem stijena; upotrebljava se kao građevinski materijal (HJP)

Ime: **Kamen**
Kodiranje: Kamen
TTB kod: 5
Definicija: Kruta i tvrda tvar određenog mineralnog i kemijskog sastava koja se nalazi unutar ili na površini vanjske kore Zemlje (HJP)

Ime: **Ugljen**
Kodiranje: Ugljen
TTB kod: 6
Definicija: Prirodno kruto gorivo nastalo na različitim dubinama Zemljine kore, pokriveno sedimentnim slojevima (HJP)

Ime elementa: **Tip vrste upotrebe zemljišta**
Kodiranje: **VrstaUpotrebeZemljištaTip**
Tip podatka: «CodeList»
Definicija: Kodna lista atributa Vrsta upotrebe zemljišta

Atributi objekta:

Ime: **Autobusni kolodvor**
Kodiranje: AutobusniKolodvor
TTB kod: 1
Definicija: Odredište i polazište autobusa s uredovnom zgradom i peronima (HJP)

Ime: **Željeznički kolodvor (stanica)**
Kodiranje: ZeljeznickiKolodvor
TTB kod: 2
Definicija: Službeno mjesto na pruzi iz kojega se izravno ili daljinski regulira promet vlakova i u kojemu vlak otpočinje ili završava vožnju, ili se zaustavlja, ili koje prolazi bez zaustavljanja. U kolodvoru se može obavljati ulazak i izlazak putnika te utovar i istovar robe (WikiPedia).

Ime: **Aerodrom**
Kodiranje: Aerodrom
TTB kod: 3
Definicija: Mjesto uređeno za slijetanje, uzlijetanje i servisiranje aviona, zračna luka (HJP)

Ime: **Luka**
Kodiranje: Luka
TTB kod: 4
Definicija: Uređen dio obale za pristajanje brodova (HJP)

Ime: **Marina**
Kodiranje: Marina
TTB kod: 5
Definicija: Lučica za manje brodove, jahte, opremljena opskrbnim i ugostiteljskim objektima (HJP)

Ime: **Granični prijelaz**
Kodiranje: GranicniPrijelaz
TTB kod: 6
Definicija: Mjesto na državnoj granici gdje se prelazi iz zemlje u zemlju (HJP)

Ime: **Odmorište**
Kodiranje: Odmoriste
TTB kod: 7
Definicija: Uređeno mjesto uz cestu za odmor putnika (HJP)

Ime: **Benzinska crpka**
Kodiranje: BenzinskaCrpka
TTB kod: 8
Definicija: Mjesto gdje se toči benzin i pružaju druge usluge vozačima motornih vozila (HJP)

Ime: **Turističko naselje**
Kodiranje: TuristickoNaselje
TTB kod: 9
Definicija: Izgrađeni kompleks građevina turističko ugostiteljske namjene

Ime: **Uzgajalište riba**
Kodiranje: UzgajalisteRiba
TTB kod: 10
Definicija: Mjesto gdje se uzgajaju ribe za daljnju industrijsku eksploataciju

Ime: **Spomen područje**
Kodiranje: SpomenPodrucje
TTB kod: 11
Definicija: Područje na kojem se obilježava mjesto koje je po nečem značajno i vrijedno (HJP)

Ime: **Površine za sport i rekreaciju**
Kodiranje: PovrsineZaSportRekreaciju
TTB kod: 12
Definicija: Otvoreni prostor za odvijanje sportskih događaja, vježbi ili igara (FACC).

Ime: **Solana**
Kodiranje: Solana
TTB kod: 14
Definicija: Sustav plitkih površina i brana za pribiranje morske soli (HJP)

Ime: **Industrijski bazeni**
Kodiranje: IndustrijskiBazeni
TTB kod: 15
Definicija: Izgrađeni bazeni industrijske namjene

7.1.6. Promet

Definicija: Cjelina Promet namijenjena je spremanju i prikazu svih objekata koji čine prometnu mrežu ili su dio prometne infrastrukture

Package: CROTIS2 AplikacijskaSchema

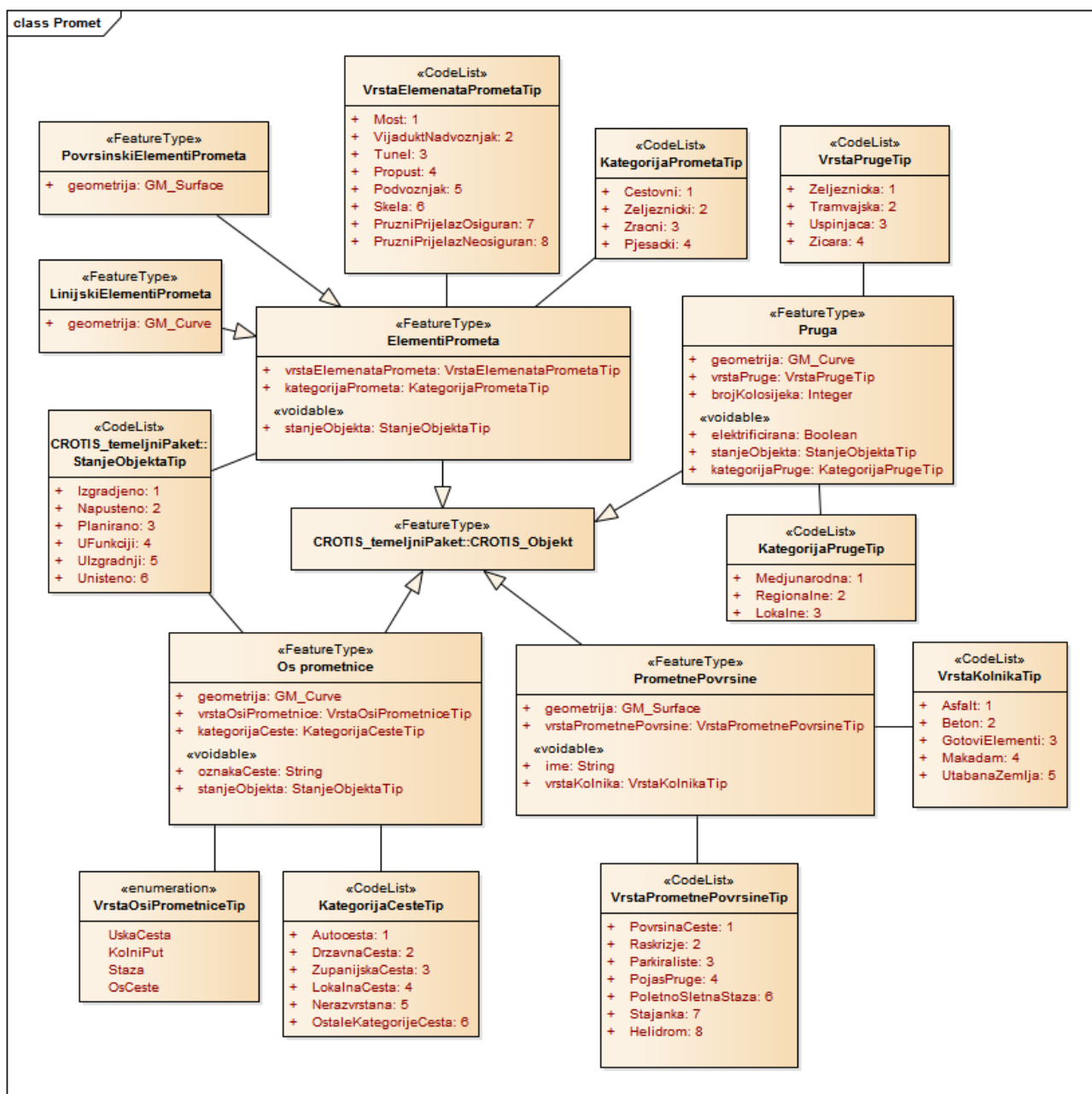
Detalji: Datum kreiranja: 2013/9/7

Datum zadnje izmjene: 2014/3/25.

Promet

Created By: Dragan Divjak

Last Modified: 2014/3/25, Version:2.0



Slika: 7

Ime elementa: **Elementi prometa**

Kodiranje: **ElementiPrometa**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Apstraktna klasa koja obuhvaća svojstva izgrađenih objekata koji su dio prometne mreže

Atributi objekta:

Ime: **Vrsta elemenata prometa**

Kodiranje: vrstaElemenataPrometa

Tip podatka: VrstaElemenataPrometaTip

Definicija: Kategorija elementa prometa koje karakterizira slično fizičko svojstvo.

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Kategorija prometa**

Kodiranje: kategorijaPrometa

Tip podatka: KategorijaPrometaTip

Definicija: Kategorija elementa prometa koje karakterizira slično funkcija.

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Stanje objekta**

Kodiranje: stanjeObjekta

Tip podatka: StanjeObjektaTip

Definicija: Atribut koji opisuje stanje promatranog prostornog objekta s aspekta upotrebljivosti

Obaveznost: Uvjetan (obavezan za vrijednosti u izgradnji i uništeno)

Ime elementa: **Linijski elementi prometa**

Kodiranje: **LinijskiElementiPrometa**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Prostorni objekti koji su sastavni dijelovi mreže cestovnog transporta, a prikazuju se linijskom geometrijom

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**

Kodiranje: geometrija

Tip podatka: GM_Curve

Definicija: Linijska geometrija

Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Površinski elementi prometa**

Kodiranje: **PovršinskiElementiPrometa**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Prostorni objekti koji su sastavni dijelovi mreže cestovnog transporta, a prikazuju se površinskom geometrijom

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**
Kodiranje: geometrija
Tip podatka: GM_Surface
Definicija: Površinska geometrija
Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Os prometnice**

Kodiranje: Os prometnice
Tip podatka: «FeatureType»
Definicija: Zamišljena linija koja prolazi sredinom prometne površine

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**
Kodiranje: geometrija
Tip podatka: GM_Curve
Definicija: Linijska geometrija
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Vrsta osi prometnice**

Kodiranje: vrstaOsiPrometnice
Tip podatka: VrstaOsiPrometniceTip
Definicija: Kategorije prometnica koje karakterizira slično fizičko svojstvo ili funkcija.
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Kategorija ceste**

Kodiranje: kategorijaCeste
Tip podatka: KategorijaCesteTip
Definicija: Kategorija ceste definirana Zakonom o cestama (NN 084/2011)
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Oznaka ceste**

Kodiranje: oznakaCeste
Tip podatka: String
Definicija: Slovno - bročana oznaka ceste prema aktualnom zakonskom aktu na temelju kojeg se razvrstavaju ceste u Republici Hrvatskoj - Odluka o razvrstavanju javnih cesta (NN 066/2013)
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Stanje objekta**

Kodiranje: stanjeObjekta
Tip podatka: StanjeObjektaTip

Definicija: Atribut koji opisuje stanje promatranog prostornog objekta s aspekta upotrebljivosti

Obaveznost: Uvjetan (Obavezan za stanje uništeno i u izgradnji)

Ime elementa: **Prometne površine**

Kodiranje: **PrometnePovrsine**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Izgrađene površine koje su sastavni dio prometne mreže

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**

Kodiranje: geometrija

Tip podatka: GM_Surface

Definicija: Površinska geometrija

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Ime**

Kodiranje: ime

Tip podatka: String

Definicija: Geografsko ime koje jednoznačno određuje prostorni objekt

Obaveznost: Opcionalan

Ime: **Vrsta prometne površine**

Kodiranje: vrstaPrometnePovrsine

Tip podatka: VrstaPrometnePovrsineTip

Definicija: Kategorije prometnih površina koje karakterizira slično fizičko svojstvo ili funkcija.

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Vrsta kolnika**

Kodiranje: vrstaKolnika

Tip podatka: VrstaKolnikaTip

Definicija: Vrsta materijala od koje je prometnica izrađena

Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Pruga**

Kodiranje: **Pruga**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Željeznički, tramvajski i sl. kolosijek; ob. dvije tračnice (HJP)

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**

Kodiranje: geometrija

Tip podatka: GM_Curve

Definicija: Linijska geometrija

Obaveznost: Obavezan

Ime: **Elektrificirana**
Kodiranje: elektrificirana
Tip podatka: Boolean
Definicija: Logički atribut kojim se određuje elektrificiranost pruge
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Vrsta pruge**
Kodiranje: vrstaPruge
Tip podatka: VrstaPrugeTip
Definicija: Kategorije pruge koju karakterizira slična funkcija.
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Broj kolosijeka**
Kodiranje: brojKolosijeka
Tip podatka: Integer
Definicija: Cjelobrojna vrijednost koja označava broj kolosijeka ukoliko se ne prikazuju zasebno
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Stanje objekta**
Kodiranje: stanjeObjekta
Tip podatka: StanjeObjektaTip
Definicija: Atribut koji opisuje stanje promatranog prostornog objekta s aspekta upotrebljivosti
Obaveznost: Uvjetan (obavezan za stanje uništeno i u izgradnje)

Ime: **Kategorija pruge**
Kodiranje: kategorijaPruge
Tip podatka: KategorijaPrugeTip
Definicija: Atribut za klasifikaciju pruga prema Odluci Vlade RH o razvrstavanju željezničkih pruga (NN 03/14)
Obaveznost: Uvjetan (obavezan za željezničke pruge)

Tipovi podataka

Ime elementa: **Tip kategorije ceste**
Kodiranje: **KategorijaCesteTip**
Tip podatka: «CodeList»
Definicija: Kodna lista atributa Kategorija ceste

Atributi objekta:

Ime: **Autocesta**
Kodiranje: Autocesta
TTB kod: 1

Definicija: javne ceste s tehničkim karakteristikama autoceste određenim propisima kojima se uređuje sigurnost prometa na cestama, koje imaju funkciju povezivanja Republike Hrvatske u europski prometni sustav, ostvarivanja kontinuiteta E-ceste (međunarodnim i međudržavnim sporazumima određena kao europska cesta), prometnog povezivanja regija Republike Hrvatske, omogućavanja tranzitnog prometa, a koje su razvrstane kao autoceste sukladno Zakonu o cestama (NN 084/2011)

Ime: **Državna cesta**

Kodiranje: DrzavnaCesta

TTB kod: 2

Definicija: javne ceste koje imaju funkciju povezivanja Republike Hrvatske u europski prometni sustav, ostvarivanja kontinuiteta E-ceste prometnog povezivanja regija Republike Hrvatske, prometnog povezivanja sjedišta županija međusobno, povezivanja sjedišta županija s većim regionalnim sjedištima susjednih država (gradovi veći od 100.000 stanovnika), omogućavanja tranzitnog prometa, koje čine cestovnu okosnicu velikih otoka i kojima se ostvaruje kontinuitet državnih cesta kroz gradove, a koje su razvrstane kao državne ceste sukladno Zakonu o cestama (NN 084/2011)

Ime: **Županijska cesta**

Kodiranje: ZupanijskaCesta

TTB kod: 3

Definicija: javne ceste koje povezuju sjedišta županija s gradovima i općinskim sjedištima, koje povezuju sjedišta gradova i općina međusobno, preko kojih se ostvaruje veza grada ili gradskih dijelova s državnim cestama, a koje su razvrstane kao županijske ceste sukladno Zakonu o cestama (NN 084/2011)

Ime: **Lokalna cesta**

Kodiranje: LokalnaCesta

TTB kod: 4

Definicija: javne ceste koje povezuju sjedište grada, odnosno općine s naseljima s više od 50 stanovnika unutar grada ili općine, ceste u urbanom području koje povezuju gradske četvrti sa županijskim cestama, ceste koje povezuju susjedne gradske četvrti međusobno, a koje su razvrstane kao lokalne ceste sukladno Zakonu o cestama (NN 084/2011)

Ime: **Nerazvrstana**

Kodiranje: Nerazvrstana

TTB kod: 5

Definicija: ceste koje se koriste za promet vozilima, koje svatko može slobodno koristiti na način i pod uvjetima određenim Zakonom o cestama (NN 084/2011) i drugim propisima, a koje nisu razvrstane kao javne ceste u smislu Zakonu o cestama (NN 084/2011)

Ime: **Ostale kategorije cesta**

Kodiranje: OstaleKategorijeCesta

TTB kod: 6

Definicija: Kategorija koja se koristi za ceste koje ne spadaju niti u jednu službenu kategoriju

Ime elementa: **Tip kategorije prometa**

Kodiranje: **KategorijaPrometaTip**

Tip podatka: «CodeList»

Definicija: Kodna lista atributa Kategorija prometa

Atributi objekta:

Ime: **Cestovni**

Kodiranje: Cestovni

TTB kod: 1

Definicija: Povezan s cestovnom mrežom za transport putnika i / ili robe (DFDD)

Ime: **Željeznički**

Kodiranje: Željeznicki

TTB kod: 2

Definicija: Povezan sa željezničkom mrežom za transport putnika i / ili robe (DFDD)

Ime: **Zračni**

Kodiranje: Zracni

TTB kod: 3

Definicija: Povezan s transportom putnika i njihove robe pomoću zrakoplova (DFDD)

Ime: **Pješački**

Kodiranje: Pjesacki

TTB kod: 4

Definicija: Povezana s pješacima ili prilagođena za šetnju (DFDD)

Ime elementa: **Tip kategorije pruge**

Kodiranje: **KategorijaPrugeTip**

Tip podatka: «CodeList»

Definicija: Kodna lista atributa Kategorija pruge

Atributi objekta:

Ime: **Željezničke pruge za međunarodni promet**

Kodiranje: Međunarodna

TTB kod: 1

Definicija: Glavne (koridorske) pruge koje se nalaze na međunarodnim željezničkim koridorima i njihovim ograncima, te ostale pruge za međunarodni promet, koje unutar željezničkih čvorišta i izvan njih funkcionalno povezuju glavne (koridorske) pruge ili koje međunarodne morske i riječne luke te terminale povezuju s glavnim (koridorskim) prugama.

Ime: **Željezničke pruge za regionalni promet**

Kodiranje: Regionalne

TTB kod: 2

Definicija: Pruge koje u smislu daljinskoga prometa povezuju:

- željezničke prometne regije u Republici Hrvatskoj,
- željezničke prometne regije u Republici Hrvatskoj sa željezničkim prugama za međunarodni promet,
- željezničke prometne regije susjednih država sa željezničkim prometnim regijama u Republici Hrvatskoj ili sa željezničkim prugama za međunarodni promet u Republici Hrvatskoj.

Ime: **Željezničke pruge za lokalni promet**

Kodiranje: Lokalne

TTB kod: 3

Definicija: Željezničke pruge za lokalni promet su:

- željezničke pruge koje luke i terminale koji nisu od međunarodnoga značaja, te industrijske zone i gospodarske subjekte povezuju sa željezničkim prugama od značaja za regionalni promet,
- željezničke pruge koje unutar pojedine željezničke prometne regije u smislu lokalnoga prometa međusobno povezuju pojedina područja ili administrativno-gospodarske centre, ili ih priključuju na željezničke pruge za međunarodni promet ili na željezničke pruge za regionalni promet,
- željezničke pruge u funkciji gradskoga i prigradskoga željezničkoga prometa, ukoliko istovremeno nisu željezničke pruge za međunarodni promet ili željezničke pruge za regionalni promet,
- željezničke pruge koje u smislu lokalnoga prometa spajaju pojedina lokalna područja u Republici Hrvatskoj s lokalnim područjima susjednih država,
- željezničke pruge za lokalno povezivanje unutar željezničkih čvorišta

Ime elementa: **Tip vrste elemenata prometa**

Kodiranje: **VrstaElementaPrometaTip**

Tip podatka: «CodeList»

Definicija: Kodna lista atributa Vrsta elemenata prometa

Atributi objekta:

Ime: **Most**

Kodiranje: Most

TTB kod: 1

Definicija: Građevina ili objekt koji služi za prelaženje ljudi i tereta preko rijeke, morskog tjesnaca, provalije itd. (HJP)

Ime: **Nadvožnjak, vijadukt**

Kodiranje: VijaduktNadvoznjak

TTB kod: 2

Definicija: Nadvožnjak: cestovni ili željeznički most nad cestom. Vijadukt: most (ob. s blagim zavojem) za cestovni ili željeznički promet koji premošćuje dolinu ili kakvu prometnicu (HJP)

Ime: **Tunel**

Kodiranje: Tunel

TTB kod: 3

Definicija: Prolaz prokopan kroz brdo, ispod rijeke ili ispod mora, služi za promet ili u hidrotehničke svrhe (HJP)

Ime: **Propust**

Kodiranje: Propust

TTB kod: 4

Definicija: Otvor (u nasipu, brani itd.) (HJP)

Ime: **Podvožnjak**

Kodiranje: Podvoznjak

TTB kod: 5

Definicija: Prolaz za vozila i pješake ispod javne prometnice (HJP)

Ime: **Skela**

Kodiranje: Skela

TTB kod: 6

Definicija: Plovilo za prijevoz preko rijeke koje se kreće vezano na užu s jedne obale na drugu (HJP)

Ime: **Osiguran pružni prijelaz**

Kodiranje: PruzniPrijelazOsiguran

TTB kod: 7

Definicija: Prijelaz preko željezničke pruge (kolosijeka) koji je osiguran propisanom signalizacijom

Ime: **Neosiguran pružni prijelaz**

Kodiranje: PruzniPrijelazNeosiguran
TTB kod: 8
Definicija: Prijelaz preko željezničke pruge (kolosijeka) koji nije osiguran propisanom signalizacijom

Ime elementa: **Tip vrste kolnika**
Kodiranje: **VrstaKolnikaTip**
Tip podatka: «CodeList»
Definicija: Kodna lista atributa Vrsta kolnika

Atributi objekta:

Ime: **Asfalt**

Kodiranje: Asfalt

TTB kod: 1

Definicija: Prirodna ili umjetna mješavina bitumena i drobljenog kamenog materijala za izoliranje i polaganje sloja na ulice i prometne površine (HJP)

Ime: **Beton**

Kodiranje: Beton

TTB kod: 2

Definicija: Tvrdi materijal za gradnju; smjesa cementa, pijeska, šljunka i vode (HJP)

Ime: **Gotovi elementi**

Kodiranje: GotoviElementi

TTB kod: 3

Definicija: Građevinski elementi koji su ranije pripremljeni, betonske kocke, blokovi i sl.

Ime: **Makadam**

Kodiranje: Makadam

TTB kod: 4

Definicija: Sloj ceste od nabijena pijeska, šljunka, kamena i vezivnog sredstva (HJP)

Ime: **Utabana zemlja**

Kodiranje: UtabanaZemlja

TTB kod: 5

Definicija: Prirodna izravnana i nabijena zemlja

Ime elementa: **Tip vrste osi prometnica**
Kodiranje: **VrstaOsiPrometniceTip**
Tip podatka: «enumeration»
Definicija: Enumeracijska lista atributa Vrsta osi prometnica

Atributi objekta:

Ime: **Uska cesta**
Kodiranje: UskaCesta
TTB kod: 1
Definicija: prometnica za cestovni promet uža od minimalnih dimenzija širine

Ime: **Kolni put**
Kodiranje: KolniPut
TTB kod: 2
Definicija: Neuređena prometnica koja povremeno može koristiti za promet vozila.

Ime: **Staza**
Kodiranje: Staza
TTB kod: 3
Definicija: Uzak pješački put, puteljak (HJP)

Ime: **Os ceste**
Kodiranje: OsCeste
TTB kod: 4
Definicija: Zamišljena linija koja prolazi sredinom površine cestovnog prometa koji se prikazuje površinskom geometrijom

Ime elementa: **Tip vrste prometne površine**
Kodiranje: **VrstaPrometnePovrsineTip**
Tip podatka: «CodeList»
Definicija: Kodna lista atributa Vrsta prometne površine

Atributi objekta:

Ime: **Površina ceste**
Kodiranje: PovrsinaCeste
TTB kod: 1
Definicija: Javna, uređena prometna površina veće širine za vozila i pješake, obično međumjesna ili izvan mjesta (HJP)

Ime: **Raskrižje**
Kodiranje: Raskrizje
TTB kod: 2
Definicija: Prometna površina na kojoj se križaju dvije ili više cestovnih površina

Ime: **Parkiralište**
Kodiranje: Parkiraliste
TTB kod: 3
Definicija: Prostor uređen za parkiranje vozila (HJP)

Ime: **Pojas pruge**

Kodiranje: PojasPruge
TTB kod: 4
Definicija: Izgrađena površina na koju se polažu tračnice kolosijeka (pruge)

Ime: **Poletno sletna staza**
Kodiranje: PoletnoSletnaStaza
TTB kod: 6
Definicija: Pravokutna površina na zemljištu aerodroma pripravljena za slijetanje i polijetanje zrakoplova (DFDD).

Ime: **Stajanka**
Kodiranje: Stajanka
TTB kod: 7
Definicija: Izgrađena površina na zemljištu aerodroma koja služi za pripremu zrakoplova za slijetanje i polijetanje

Ime: **Helidrom**
Kodiranje: Helidrom
TTB kod: 8
Definicija: Uzletište i sletište za helikoptere; heliodrom, heliostanica, heliport (HJP)

Ime elementa: **Tip vrste pruge**
Kodiranje: **VrstaPrugeTip**
Tip podatka: «CodeList»
Definicija: Kodna lista atributa Vrsta pruge

Atributi objekta:

Ime: **Željeznička**
Kodiranje: Zeljeznicka
TTB kod: 1
Definicija: Koja služi za prometovanje željeznice

Ime: **Tramvajska**
Kodiranje: Tramvajska
TTB kod: 2
Definicija: Koja služi za prometovanje tramvaja, ob. gradskog prometnog vozila na električni pogon

Ime: **Uspinjača**
Kodiranje: Uspinjaca
TTB kod: 3
Definicija: koja služi za prometovanje vagona koji se na visinskim razlikama pokreće na tračnicama pomoću debelog žičanog užeta; žičana željeznica

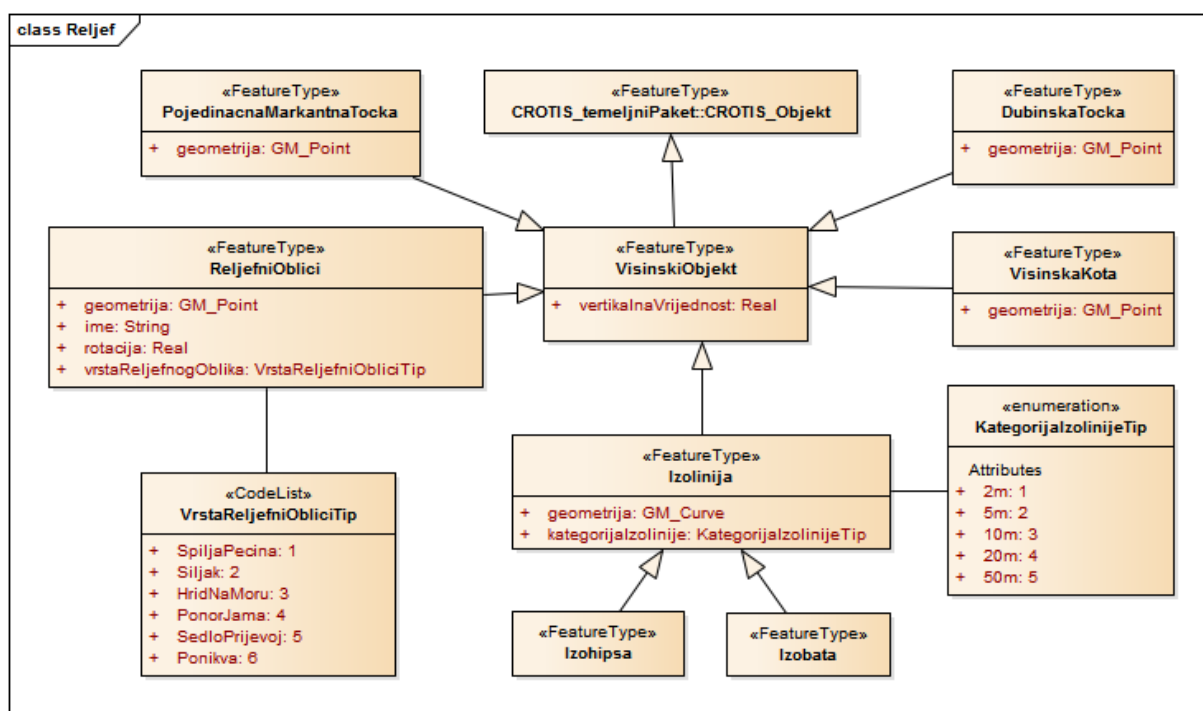
Ime: **Žičara**
Kodiranje: Žičara
TTB kod: 4
Definicija: Uzdignuti kablovi koje koristi žičara - prijevozno sredstvo s kabinama ili otvorenim sjedalima koje vuku žičani konopci (HJP)

7.1.7. Reljef

Definicija: Objektna cjelina koja sadrži klase koje opisuju konfiguraciju terena
Package: CROTIS2 AplikacijskaSchema
Detalji: Datum kreiranja: 2013/9/7
 Datum zadnje izmjene: 2014/3/25.

Reljef

Created By: Dragan Divjak
Last Modified: 2014/3/25, *Version:*2.0



Slika: 8

Ime elementa: **Visinski objekt**

Kodiranje: **VisinskiObjekt**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Visinski objekt je apstraktni prostorni objektni tip koji služi za objedinjavanje semantičkih svojstava objektnih klasa cjeline Reljef

Atributi objekta:

Ime: **Vertikalna vrijednost**

Kodiranje: vertikalnaVrijednost

Tip podatka: Real

Definicija: Udaljenost od razine mora u vertikalnom datumu topografskih podataka. Vrijednost dubine za podmorske, odnosno visine za nadmorske objekte.

Obaveznost: Uvjetan (obavezan za sve klase paketa osim reljefnih oblika)

Ime elementa: **Dubinska točka**
Kodiranje: **DubinskaTocka**
Tip podatka: «FeatureType»
Definicija: Točka na morskom dnu poznate dubine

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**
Kodiranje: geometrija
Tip podatka: GM_Point
Definicija: Točkasta geometrija
Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Izolinija**
Kodiranje: **Izolinija**
Tip podatka: «FeatureType»
Definicija: Linija na karti koja spaja točke istih ili pretpostavljeno istih iznosa nekih veličina (Geodetsko-geoinformatički rječnik)

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**
Kodiranje: geometrija
Tip podatka: GM_Curve
Definicija: Linijska geometrija
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Kategorija izolinije**
Kodiranje: kategorijalizolinije
Tip podatka: KategorijalizolinijeTip
Definicija: Klasifikacija izolinija prema udaljenosti od nulte nadmorske visine
Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Izobata**
Kodiranje: **Izobata**
Tip podatka: «FeatureType»
Definicija: Linija koja spaja točke istih dubina ili negativnih nadmorskih visina s obzirom na nultu nivoplohu (Geodetsko-geoinformatički rječnik)

Ime elementa: **Izohipsa**
Kodiranje: **Izohipsa**
Tip podatka: «FeatureType»
Definicija: Linija koja spaja točke istih nadmorskih visina (Geodetsko-geoinformatički rječnik)

Ime elementa: **Pojedinačna markantna točka**
Kodiranje: **PojedinacnaMarkantnaTocka**
Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Dobro uočljiva točka na terenu poznate visine

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**
Kodiranje: geometrija
Tip podatka: GM_Point
Definicija: Točkasta geometrija
Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Reljefni oblici**
Kodiranje: **ReljefniOblici**
Tip podatka: «FeatureType»
Definicija: Atribut rotacije pisanja geografskog imena na kartografskom prikazu

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**
Kodiranje: geometrija
Tip podatka: GM_Point
Definicija: Točkasta geometrija
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Ime**
Kodiranje: ime
Tip podatka: String
Definicija: Geografsko ime koje jednoznačno određuje prostorni objekt
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Rotacija**
Kodiranje: rotacija
Tip podatka: Real
Definicija: Atribut rotacije objekta na kartografskom prikazu
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Vrsta reljefnog oblika**
Kodiranje: vrstaReljefnogOblika
Tip podatka: VrstaReljefniObliciTip
Definicija: Kategorije reljefnih oblika koje karakterizira slično fizičko svojstvo ili funkcija.
Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Visinska kota**
Kodiranje: **VisinskaKota**
Tip podatka: «FeatureType»
Definicija: Točka na površini Zemlje poznate visine

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**
Kodiranje: geometrija
Tip podatka: GM_Point
Definicija: Točkasta geometrija
Obaveznost: Obavezan

Tipovi podataka

Ime elementa: **Tip kategorije izolije**
Kodiranje: **KategorijaIzolijeTip**
Tip podatka: «enumeration»
Definicija: Kodna lista atributa Kategorija izolije

Atributi objekta:

Ime:
Kodiranje: 2m
TTB kod: 1
Definicija:

Ime:
Kodiranje: 5m
TTB kod: 2
Definicija:

Ime:
Kodiranje: 10m
TTB kod: 3
Definicija:

Ime:
Kodiranje: 20m
TTB kod: 4
Definicija:

Ime:
Kodiranje: 50m
TTB kod: 5
Definicija:

Ime elementa: **Tip vrste reljefnog oblika**
Kodiranje: **VrstaReljefniObliciTip**
Tip podatka: «CodeList»
Definicija: Kodna lista atributa Vrsta reljefnog oblika

Atributi objekta:

Ime: **Spilja (pećina)**
Kodiranje: SpiljaPecina
TTB kod: 1

Definicija: Prirodna velika šupljina, jama u kamenu, stijeni ili brdu [ući u spilju]; pećina (HJP)

Ime: **Šiljak**
Kodiranje: Šiljak
TTB kod: 2
Definicija: Vrlo oštar vrh (HJP)

Ime: **Hrid na moru**
Kodiranje: HridNaMoru
TTB kod: 3
Definicija: Stijena u obliku otočića, uvijek iznad razine mora.

Ime: **Ponor (jama)**
Kodiranje: PonorJama
TTB kod: 4
Definicija: Veće udubljenje strmih strana u zemlji (HJP)

Ime: **Prijevoj (sedlo)**
Kodiranje: SedloPrijevoj
TTB kod: 5
Definicija: Uleknuće, sedlo između dva planinska grebena preko kojega vodi put i sl. s jedne strane planine na drugu; prevoj (HJP)

Ime: **Ponikva (vrtača)**
Kodiranje: Ponikva
TTB kod: 6
Definicija: Veća udubina u kršu; škrapa, usp. vrtača (HJP)

7.1.8. Vodovi

Definicija: Cjelina Vodovi sadrži objekte infrastrukture komunalnih mreža

Package: CROTIS2 AplikacijskaSchema

Detalji: Datum kreiranja: 2013/9/7

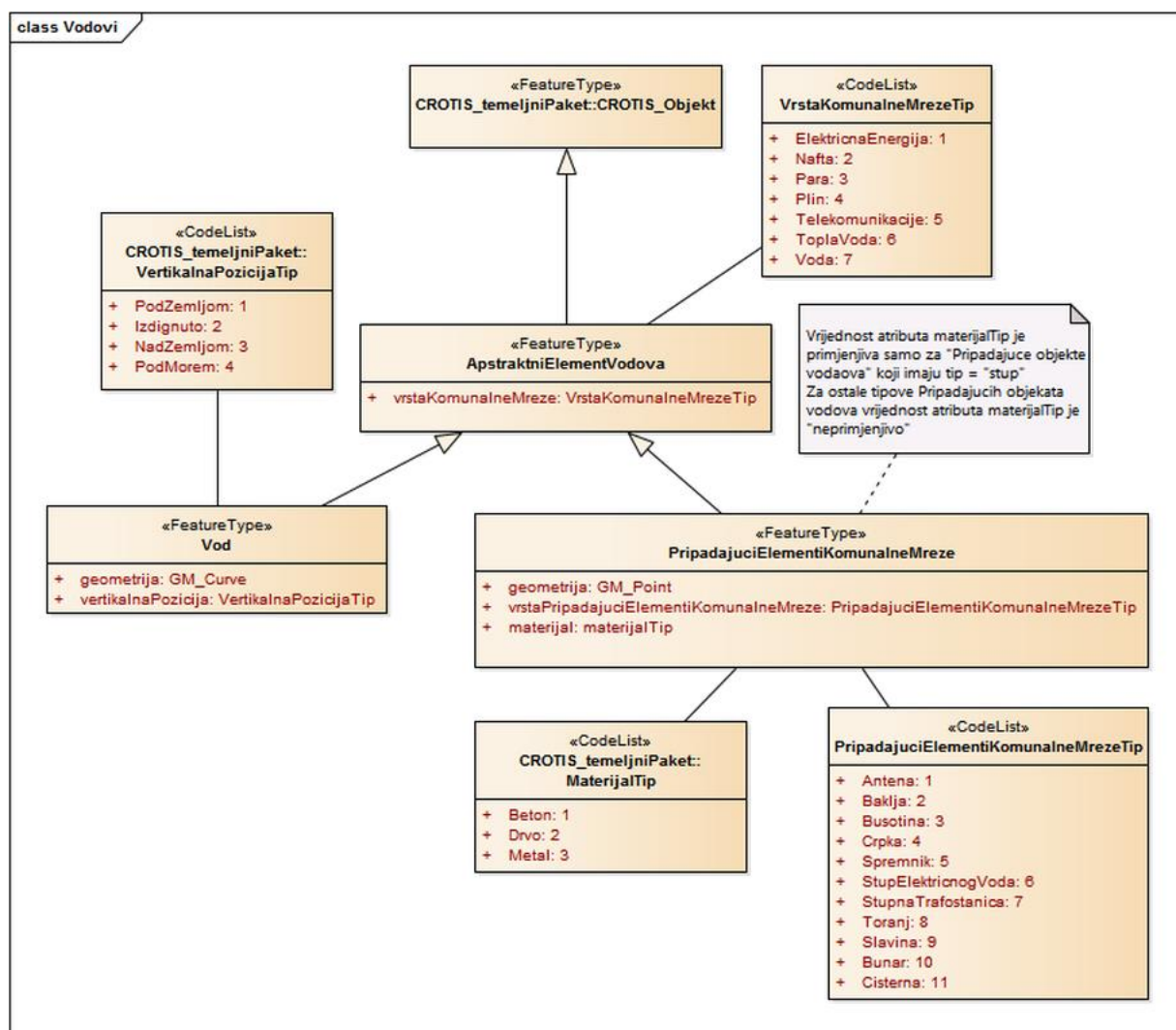
Datum zadnje izmjene: 2014/3/25.

Vodovi

Created By: Dragan Divjak

Last Modified: 2014/3/25, *Version:*2.0

Aplikacijska shema objektne cjeline Vodovi



Slika: 9

Ime elementa: **Apstraktni element vodova**

Kodiranje: **ApstraktniElementVodova**

Tip podatka: «FeatureType»

Definicija: Apstraktni element vodova je apstraktni prostorni objektni tip koji služi za objedinjavanje semantičkih svojstava objektnih klasa cjeline Vodovi.

Atributi objekta:

Ime: **Vrsta komunalne mreže**
Kodiranje: vrstaKomunalneMreze
Tip podatka: VrstaKomunalneMrezeTip
Definicija: Vrsta komunalne mreže prema energentu kojeg isporučuje

Ime elementa: **Vod**
Kodiranje: **Vod**
Tip podatka: «FeatureType»
Definicija: Cijev za prijenos električne energije, krutih tvari, tekućina i plinova.

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**
Kodiranje: geometrija
Tip podatka: GM_Curve
Definicija: Linijska geometrija
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Vertikalna pozicija**
Kodiranje: vertikalnaPozicija
Tip podatka: VertikalnaPozicijaTip
Definicija: Vertikalna pozicija prostornog objekta u odnosu na površinu Zemlje (INSPIRE)
Obaveznost: Obavezan

Ime elementa: **Pripadajući objekt komunalne mreže**
Kodiranje: **PripadajuciElementiKomunalneMreze**
Tip podatka: «FeatureType»
Definicija: Popratni objekti komunalnih mreža koji omogućuju upravljanje distribucijom energenta.

Atributi objekta:

Ime: **Geometrija**
Kodiranje: geometrija
Tip podatka: GM_Point
Definicija: Točkasta geometrija
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Vrsta pripadajućeg objekta komunalne mreže**
Kodiranje: vrstaPripadajuciElementiKomunalneMreze
Tip podatka: PripadajuciElementiKomunalneMrezeTip
Definicija: Kategorije pripadajućih objekata komunalne mreže koje karakterizira slično fizičko svojstvo ili funkcija.
Obaveznost: Obavezan

Ime: **Vrsta materijala**

Kodiranje: materijal
Tip podatka: materijalTip
Definicija: Vrsta materijala od kojeg je prostorni objekt pretežno sačinjen
Obaveznost: Uvjetan

Tipovi podataka

Ime elementa: **Tip pripadajućeg elementa komunalne mreže**

Kodiranje: **PripadajuciElementiKomunalneMrezeTip**

Tip podatka: «CodeList»

Definicija: Kodna lista atributa Vrsta pripadajući elementi komunalne mreže

Atributi objekta:

Ime: **Antena**

Kodiranje: Antena

TTB kod: 1

Definicija: Telekomunikacijski uređaji koji su dio telekomunikacijske infrastrukture poput antena, odašiljača, prijemnika ili baznih stanica

Ime: **Baklja**

Kodiranje: Baklja

TTB kod: 2

Definicija: Otvoreni kraj cijevi na kojem izgaraju otpadni plinovi (FACC).

Ime: **Bušotina**

Kodiranje: Busotina

TTB kod: 3

Definicija: Rupa izbušena ili izdubljena u zemlji ili morskom dnu za potrebe vađenja tekućina ili plinova (FACC).

Ime: **Crpka**

Kodiranje: Crpka

TTB kod: 4

Definicija: Objekti koji pomiču krute tvari, tekućine i plinove uz pritisak ili usisavanjem (FACC).

Ime: **Spremnik**

Kodiranje: Spremnik

TTB kod: 5

Definicija: Spremnik za skladištenje tekućina ili plinova (FACC).

Ime: **Stup električnog voda**

Kodiranje: StupElektricnogVoda

TTB kod: 6

Definicija: Stup dalekovoda korišten za podupiranje električnih vodova (FACC)

Ime: **Stupna trafostanica**

Kodiranje: StupnaTrafostanica

TTB kod: 7

Definicija: Stup na kojem je smješten transformator, transformatorska stanica, ob. visokog napona

Ime: **Toranj**

Kodiranje: Toranj

TTB kod: 8

Definicija: 1. samostalna građevina (ili dio druge građevine), visoka i razmjerno uska [kosi toranj u Pisi]
2. uzdignuta platforma ili druga visoka konstrukcija različite namjene [toranj na naftnom polju]
(HJP)

Ime: **Slavina**

Kodiranje: Slavina

TTB kod: 9

Definicija: Naprava, strojni element za zatvaranje i podešavanje protoka plinova, para, vode i ostalih tekućina (na bačvi, posudi, cjevovodu); pipa (HJP)

Ime: **Bunar**

Kodiranje: Bunar

TTB kod: 10

Definicija: Iskopana duboka jama za hvatanje, skupljanje podzemne vode; studenac, zdenac (HJP)

Ime: **Cisterna (gusterna)**

Kodiranje: Cisterna

TTB kod: 11

Definicija: Umjetno sagrađena i dobro izolirano sabiralište i spremište za kišnicu (gusterna).

Ime elementa: **Tip vrste komunalne mreže**

Kodiranje: **VrstaKomunalneMrežeTip**

Tip podatka: «CodeList»

Definicija: Kodna lista atributa Vrsta komunalne mreže

Atributi objekta:

Ime: **Električna energija**

Kodiranje: ElektricnaEnergija

TTB kod: 1

Definicija: Električna energija visokog napona

Ime: **Nafta**

Kodiranje: Nafta

TTB kod: 2

Definicija: sirovo zemno ulje akumulirano u sedimentnim slojevima Zemlje, tekuća smjesa ugljikovodika, služi kao sirovina u proizvodnji benzina i više stotina drugih derivata, zemno ulje, mineralno ulje (HJP)

Ime: **Para**

Kodiranje: Para

TTB kod: 3

Definicija: Stanje u koje prelazi tekućina pri zagrijavanju (HJP)

Ime: **Plin**

Kodiranje: Plin

TTB kod: 4

Definicija: Plin koji se nalazi u unutrašnjosti Zemlje i izlazi kroz bušotine (HJP)

Ime: **Telekomunikacije**

Kodiranje: Telekomunikacije

TTB kod: 5

Definicija: Uređaji za odašiljanje, prijenos i primanje informacija (zvuk, slika, tekst itd.) pomoću žičanih, radijskih, optičkih i dr. (HJP) elektromagnetskih sustava

Ime: **Topla voda**

Kodiranje: ToplaVoda

TTB kod: 6

Definicija: Voda za zagrijavanje većeg broja zgrada.

Ime: **Voda**

Kodiranje: Voda

TTB kod: 7

Definicija: Vodikov oksid, prozirna tekućina, u kemijski čistom stanju bez boje, mirisa i okusa (HJP)

TOPOGRAFSKO INFORMACIJSKI SUSTAV REPUBLIKE HRVATSKE

CROTIS

LITERATURA



Zagreb, 2014.

8. Literatura

Biljecki, Z. i dr. (2001): CROTIS Temeljna načela – katalog objekata, verzija 1.1, Zagreb: Geofoto d.o.o.

Biljecki, Z. i dr. (2006): Izradba objektno-orijentiranog konceptualnog modela podataka CROTIS-a te izradba GML aplikacijske sheme, Zagreb: Geofoto d.o.o.

Galić, Z. (2006): Geoprostorne baze podataka, Golden marketing – Tehnička knjig, Zagreb

International Organization for Standardization (ISO) (2002): ISO/DIS 19109 - Geographic information - Rules for application schema.

International Organization for Standardization (ISO) (2003a): ISO/PDTS 19103 - Geographic information - Conceptual schema language.

International Organization for Standardization (ISO) (2003b): ISO/IS 19107 - Geographic information - Spatial schema.

International Organization for Standardization (ISO) (2005): ISO/DIS 19110 - Geographic information - Feature cataloguing methodology.

International Organization for Standardization (ISO) (2007): ISO 19136: Geographic information - Geography Markup Language (GML).

TOPOGRAFSKO INFORMACIJSKI SUSTAV REPUBLIKE HRVATSKE

CROTIS

PRILOZI



Zagreb, 2014.

9. Prilozi

9.1. UML dijagrami

UML dijagrami strukturirani po paketima u analognom (papirnatom) obliku.

9.2. CD

Na CD-u koji je prilog ovome dokumentu nalaze se sljedeći podaci:

9.2.1. CROTIS_v_2_0.doc

Ovaj dokument u digitalnom obliku u *.doc formatu.

9.2.2. CROTIS_v_2_0.pdf

Ovaj dokument u digitalnom obliku u *.pdf formatu zajedno s *.pdf formatom UML dijagrama u obliku zajedničkog dokumenta.

9.2.3. crotis.xsd

CROTIS GML aplikacijska shema.